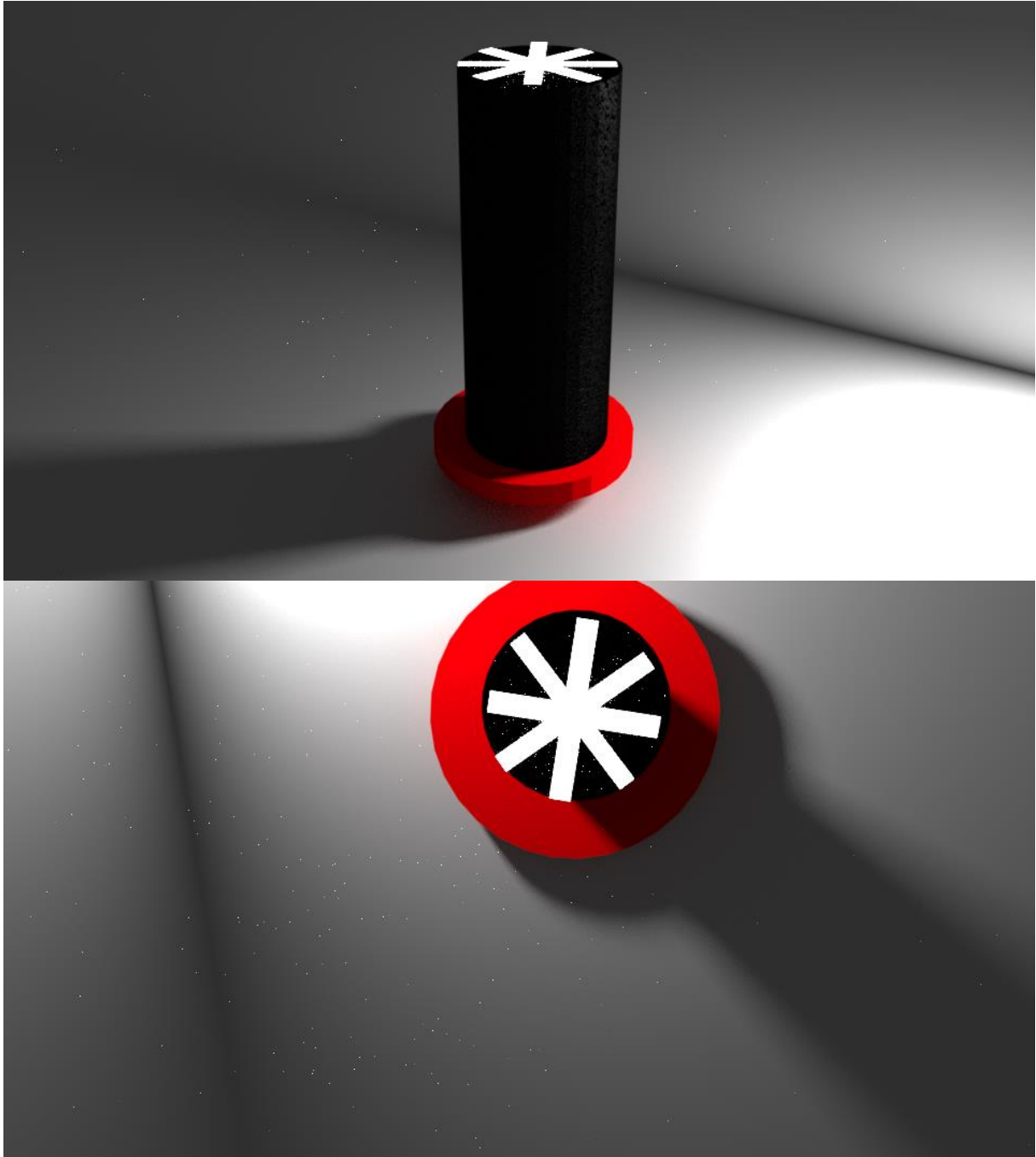


# Prototyping

## 3D Model



Hierboven zie je 3d renders van mijn speaker knop. Dus als je aan de knop draait gaat de speaker gaan en daarna kun je van volume wisselen door aan de knop draaien. De rode cirkel aan de onderkant is zo gemaakt dat je deze makkelijk op je bureau kan bevestigen. Ik heb deze schetsen gemaakt in Blender.

## **Fysiek prototype**

Op de volgende pagina's zie je mijn fysieke prototype. Ik heb als basis een wc rol gebruikt. Daar omheen heb ik schuurpapier geplakt met daarover heen een vuilniszak. Zo wil ik eigenlijk de textuur recreëren van een speaker. Het rode stuk aan de onderkant en rondom de speaker is gemaakt van een oude muismat. Dit heb ik ook gedaan om de textuur te creëren. Met het vierkant rondom de speaker kan de speaker ook daadwerkelijk draaien.









