

Linux

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME
0.1	2013-08-02		Jörg Reuter

Contents

1	Einleitung	1
1.1	Git	1
1.1.1	Warum Github?	1
1.1.2	Arbeiten mit git	1
	Fehler gefunden?	2
	Branch	2
	Update und merge	3
	Tagging	3
	In die Vergangenheit reisen	3
1.2	AsciiDoc	4
1.2.1	Installation unter Ubuntu	4
1.2.2	Installation unter Windows	4
1.2.3	Installation unter OSX	4
1.3	Kommunikation	4
1.3.1	facebook	4
1.3.2	Meetup	4
1.3.3	Diaspora	4
1.3.4	Google+ und Twitter, ICQ, IRC	5
1.3.5	Moodle	5
1.3.6	E-Mail	5
	S/MIME	5
	PGP	5
2	Unterrichtseinheit 1	5
2.1	Ubuntu	5
2.2	Anmerkung zur Installation:	5
2.2.1	Partitionen:	5
2.3	Raid und LVM	6
2.3.1	Aufgabe	6
2.3.2	Reale Partitionen	6
2.3.3	Aufgabe	6
3	Unterrichtseinheit 2	6
3.1	Installationsmethoden	6
3.2	USB	6
3.3	Kickstart	7
4	Lizenz	7

5	0. Additional Definitions.	7
6	1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.	7
7	2. Conveying Modified Versions.	8
8	3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.	8
9	4. Combined Works.	8
10	5. Combined Libraries.	9
11	6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.	9



Jörg Reuter ist seit 2000 Studienrat an der Ferdinand-Braun-Schule in Fulda und unterrichtet dort Anwendungsentwicklung (C und Java) und Netzwerktechnik (Linux), Elektrotechnik (Berufsschule), Politik und katholische Religion (Fachoberschule). Geboren 1970 in Gießen, 1990/1991 Zivildienst (24 Monate) am Universitätsklinikum Gießen in der Hals-Nasen- und Ohrenklinik. Während des Zivildienstes Fernstudium an der Fernuniversität Hagen (Elektrotechnik). 1991-1997 Studium der Elektrotechnik an der TU Darmstadt. 1997/1998 für einen privaten Bildungsträger in Giessen tätig. 1998 Referendar an der Ferdinand-Braun-Schule.

Dieses Dokument

Dieses Dokument wurde in AsciiDoc erstellt und seine aktuelle Fassung ist unter [Github](#) verfügbar.

1 Einleitung

Dieses Dokument ist entstanden im Rahmen des Unterrichts in LF7 an der Ferdinand-Braun-Schule Fulda. Rechtlicher Rahmen: [Rahmenlehrplan](#)

1.1 Git

Nichts ist so sicher wie die Veränderung in der IT-Welt. Dem muss der Unterricht und auch die Dokumentation Rechnung tragen. Einerseits sollte versucht werden, Wissen zu vermitteln das über das aktuelle hinaus geht. Es sollen allgemeine Zusammenhänge erklärbar werden, die längere Zeit aktuell sind. Auf der anderen Seite muss auch die Dokumentation eine Form aufweisen, die unabhängig von proprietären Formaten ist und einfach zu aktualisieren. Hier spielen zwei Faktoren eine Rolle: Eine Versionsverwaltung, die es einfach ermöglicht Fehler in einem Dokument zu beheben und es anderen ermöglicht an dem Dokument mitzuarbeiten.

Es gibt im Internet sehr viele Einführungen in git, daher nur eine extrem kurze Zusammenfassung.

Eine Versionsverwaltung ist für ein modernes erstellen von Schriftstücken unerlässlich, ebenso wie beim programmieren. Eine Versionsverwaltung ist auch für Systemintegratoren sinnvoll, z.B. kann bei einem Linux-Server regelmäßig das /etc-Verzeichnis "ausgescheckt" werden und so Änderungen im Rahemn des Changemanagments nachvollzogen werden. Auch Angriffe sind so eventuell früher erkennbar, wenn Änderungen ohne Kommentar versioniert werden.

1.1.1 Warum Github?

Es ist möglich seinen eigenen Git-Server zu installieren und zu warten. Es gibt sehr viele Server mit schicker Oberflächen in allen möglichen Programmiersprachen: [Java](#), [PHP](#) oder [Ruby](#) oder gar [Perl](#), alles kein Problem.

Ein eigener Server ist mit Kosten verbunden und bedarf der Wartung, dies alles kann man sich sparen durch die Nutzung kostenloser oder günstiger Angebote wie Github. Daher habe ich mich für einen kommerziellen Dienst entschieden, der kostenlos öffentliche Repositories ermöglicht und seine Software als Opensource kostenlos der Gemeinschaft zur Verfügung stellt und aktiv Linux unterstützt.

1.1.2 Arbeiten mit git

Git gibt es für [OSX](#), für [Windows](#) und für [Linux](#). Diese Anwendung muss installiert werden, damit mit git gearbeitet werden kann.

Zum auschecken muss der Befehl

```
$ git clone https://github.com/joergre/c.git
```

eingegeben werden. Auschecken bedeutet den aktuellen Quellcode in ein Verzeichnis zu speichern. Das bedeutete, alle Dateien des Projekts (in diesem Fall des Buchs) werden mit den eventuell aktuellen auf Deinem Rechner verglichen und bei Veränderungen überschrieben. Danach ist Dein Verzeichnis identisch mit dem im Repository. Ein Repository (kurz "Repo") ist das Projekt bzw. der Ordner in dem alle Dateien eines Projekts abgelegt sind.

Fehler gefunden?

Du hast einen Fehler gefunden? Eine Ergänzung oder Anmerkung? Super!

Du kannst die Korrektur direkt vornehmen. Dazu veränderst Du die Datei lokal oder fügst mit

```
$ git add <Dateiname>
```

eine neue Datei hinzu. Natürlich funktioniert auch der Befehl

```
$ git add *
```

um mehrere Dateien hinzuzufügen.

nach musst Du die Änderung bestätigen mit einem

```
$ git commit -m "Commit-Nachricht"
```

Dann werden die hinzugefügten Dateien oder die veränderten Dateien angezeigt. Die Commit-Nachricht sollte kurz beschreiben, welche Änderungen warum vorgenommen wurden.

Die Änderungen sind momentan alle noch lokal. Um sie jetzt auf den Server zu laden, muss ein

```
$ git push origin master
```

durchgeführt werden. Dafür musst Du Dich aber bei github anmelden.

Branch

Bei grösseren Veränderungen wird ein Branch angelegt. Wichtig dabei ist, dass der Master-Zweig immer vollständig funktionsfähig bleibt.

images/git.png

Anlegen eines Branch mit dem Namen "Unterrichtseinheit_X":

```
$ git checkout -b Unterrichtseinheit_X
```

Um zum Master-Branch zu wechseln:

```
$ git checkout master
```

Der Branch "Unterrichtseinheit_X" wird gelöscht mit

```
$ git branch -d Unterrichtseinheit_X
```

Die Befehle waren jetzt alle lokal auf Deinem Rechner. Um den Branch der Welt zur Verfügung zu stellen, musst Du diesen auf den Server laden:

```
$ git push origin Unterrichtseinheit_X
```

Update und merge

Um Dein lokales Repository zu aktualisieren, verwende

```
$ git pull
```

Mit einem

```
$ git merge <branch>
```

versucht git, den Branch und den Masterzweig wieder zusammen zu führen. Meistens gibt es hierbei Konflikte und der Quellcode muss manuell editiert werden. Die Unterschiede werden Dir mit

```
$ git diff <quell_branch> <ziel_branch>
```

angezeigt.

Wenn alle Konflikte gelöst wurden, fügst Du die Dateien mit dem Befehl

```
$ git add <Dateiname>
```

hinzu.

Tagging

Der Vollständigkeit wegen noch das Tagging, auch wenn Du es nicht unbedingt benötigen wirst. Beim Tagging kann man bestimmten Entwicklungsständen eine Versionsnummer zuweisen wie z.B. dieser Punkt ist Version 1.0.0. Jedem pull wird ein Hashwert zugewiesen. Diese kannst Du Dir mit

```
$ git log
```

anzeigen lassen.

Beispiel:

```
commit aad57338f0a5e5e2362ee54ea6a24d0e63f0be48
Author: Administrator <joerg@reuter.sc>
Date:   Fri Aug 2 12:13:38 2013 +0200
    Bilder
```

Die ersten 10 Zeichen sind wichtig. Wir wollen dem letzten Commit die Versionsnummer 0.0.1 zuweisen.

```
$ git tag 0.0.1 aad57338f0
```

In die Vergangenheit reisen

Mit

```
$ git checkout -- <filename>
```

kommst wieder auf den letzten Stand im HEAD.

Wenn Du alle Änderungen verwerfen möchtest, dann brauchst Du zwei Befehle:

```
$ git fetch origin
$ git reset --hard origin/master
```

1.2 AsciiDoc

Warum **AsciiDOC**? Seit meinem Studium verwende ich Latex und wurde durch die Umwälzung in der Informationsverarbeitung vom Papier zum Bildschirm zunehmend vor das Problem gestellt, eine Onlineausgabe und ein Dokument für den Druck vorzuhalten. Da ging es mir ähnlich wie dem Verlag Open Source Press, der in einem Artikel "**Bye-bye LaTeX**" das gleiche Problem schilderte und mich auf AsciiDoc aufmerksam machte. Ein einfaches Textformat, wie LaTeX gut zu versionieren, Opensource und für alle gängigen Ausgabeformate zu verwenden: HTML4, HTML5, LaTeX, Docbook, XML, PDF, Wordpress, Manpages, Postscript etc. Der Text muss nicht mehr angefasst werden, durch einen Befehlsaufruf ist das Dokument in dem jeweiligen Ausgabeformat umgewandelt. Die Ausgabe kann durch .css/xslt-Files zentral angepasst werden.

Der Vorteil für mich: Ich stelle nur noch die AsciiDoc-Datei und ev. noch umgewandelt nach PDF zur Verfügung. Den Rest müsst Ihr dann selber machen, je nachdem wie es Euch gefällt.

1.2.1 Installation unter Ubuntu

```
$sudo apt-get install asciidoc
```

Das war es schon. Umwandeln nach PDF:

```
a2x -v -fpdf -dbook c.ad
```

Das war es schon.

1.2.2 Installation unter Windows

<http://www.methods.co.nz/asciidoc/INSTALL.html> Kann ich ansonsten nicht viel zu sagen, da ich kein Windows unterstütze.

1.2.3 Installation unter OSX

<http://grepalex.com/2013/02/17/installing-asciidoc-on-osx/> Wie bei Windows: Nie getestet. Feedback willkommen.

1.3 Kommunikation

1.3.1 facebook

Ich habe zwei Facebook-Accounts. Auf dem ersten, (**privaten Account**) werden **keine Anfragen von Schülern bestätigt**. Auf dem <https://www.facebook.com/profile.php?id=100004032505531> [zweiten Account] werden alle Anfragen bestätigt. Es werden keine Informationen nur über facebook geteilt die für den Unterricht relevant sind.

Es gibt eine Seite **Fachinformatiker Forum Fulda**, die versucht ein wenig Werbung für die Ferdinand-Braun Schule zu machen und darüber hinaus ein festes Forum zum austausch anbietet.

Es werden allerdings (wegen PRISM etc.) keine anfragen über den Facebookchat mehr beantwortet

1.3.2 Meetup

Bei **Meetup** gibt es eine Seite bei der zu Treffen eingeladen wird. Einmal zu mir bekannten treffen der IT-Szene in Fulda wie **LUG**, **webdev**, **c4fd**, **ITT**, **IN-Kompetent**, **Zeitsprung** oder eben Treffen des Fachinformatiker Forums Fulda.

1.3.3 Diaspora

Ich liebe **Diaspora** und beantworte dort auch Chatanfragen. Ich gehe bisher davon aus, dass die Anfragen dort gut aufgehoben sind.

1.3.4 Google+ und Twitter, ICQ, IRC

Werden nicht mehr unterstützt.

1.3.5 Moodle

Für die Moodleinstallation an der Ferdinand-Braun Schule zeichne ich mich verantwortlich und ich weiss, dass alle Anfragen dort gut aufgehoben sind.

1.3.6 E-Mail

E-Mail ist durch PRISM ein Problem geworden. Ich beantworte nur noch verschlüsselte Mails. Unterstütze dabei beide gängige Verfahren PGP und S/MIME. Adresse: joerg@reuter.sc

S/MIME

Ich habe mit S/MIME allerdings Probleme da die privaten Schlüssel bei fremdsignierten Zertifikaten mit Sicherheit bei der NSA sind. Aber ich habe keine Lust für jede E-Mail ein Zertifikat zu importieren. Daher unterstütze ich keine selbstsignierten S/MIME-Mails. Kostenloses Zertifikat bekommt Ihr bei [Startssl](#), einem israelischen Unternehmen.

PGP

PGP ist das sichere Verfahren, wird leider von vielen mobilen Geräten nicht unterstützt. Mein PGP-Schlüssel liegt bei [pgp.mit.edu](#).

2 Unterrichtseinheit 1

2.1 Ubuntu

1. Versionierung:

- Jahr.Monat ⇒ 12.04 April 2012
- Neue version kommt immer April und Oktober.
- Support:
 - Normale Version 9 Monate
 - LTS: 5 Jahre

2.2 Anmerkung zur Installation:

2.2.1 Partitionen:

Nur noch bei stark belasteten Maschinen wird eine Partitionierung gemacht (ausser Swap und

- / → Alles was nicht woanders gespeichert wird
 - /boot → War früher ein Problem. Jetzt wird es nicht mehr ausgelagert.
 - /usr → Starke "lese"-Belastung
 - /home → Starke I/O-Belastung
 - /var → Starke Schreibbelastung (hier liegt bei Standardeinstellungen das httdoc-Verzeichnis des Apache-Webservers und die Datenbanken von mysql)
 - /tmp → Starke I/O-Belastung. Aus Sicherheitsgründen gerne auf eine extr Partition
 - Swap → Starke I/O-Belastung wenn nicht genügend RAM.
-

2.3 Raid und LVM

2.3.1 Aufgabe

Lese bitte die zwei Artikel [RAID](#) und [LVM](#) Arbeite stichwortartig die Unterschiede zwischen Raid und LVM heraus. Schreibe die Deine Antwort in Moodle. Zeitvorgabe: 15 Minuten

Raid dient der Sicherheit und/oder Performance. LVM erhöht die Flexibilität. LVM alleine in einer Serverumgebung einzusetzen ist keine gute Idee. Besser ist es, beide zu kombinieren. Dies funktioniert z.B. so, dass die einzelnen Platten eines LVM in Wirklichkeit ein Raid-Verbund sind. Es kann z.B. die 3TB-Platte aus dem LVM in Wirklichkeit das Raid 5 aus obigem Beispiel sein. Bei bedarf lässt sich das LVM "on the fly", d.h. ohne Neustart vergrößern.

image::images/raid_v2.png

2.3.2 Reale Partitionen

Ich machen die Installation von Ubuntu kompliziert um die Möglichkeiten einer moderner Festplattenverwaltung aufzuzeigen. Selbstverständlich kann das ganze System auch direkt auf einen Festspeicher oder einen Raidverbund aus zwei Festplatten installiert werden, indem die Auswahlmöglichkeiten einfach ignoriert werden. In einer Virtuellen Maschine macht die Partitionierung und ein Software Raid sowieso keinen Sinn.

2.3.3 Aufgabe

Berechne den Speicherplatz, der in /dev/storage brutto zur Verfügung steht. Trage das Ergebnis in Moodle ein. Zeitvorgabe: 5 Minuten

3 Unterrichtseinheit 2

3.1 Installationsmethoden

- CD oder DVD
- USB
- Netzwerk (PXE)
- Kickstart (unbeaufsichtigte Installation)
- Virtuelle Medien wie ISO-Image

Veraltete Methoden wie die Installation von Diskete oder unuebliche Methoden wie die Installation von einem bereits installiertem Linux-System oder innerhalb eines Windowssystems lassen wir aussen vor.

Die Installation mit Hilfe von CD wird immer weniger, da die Images von Ubuntu größer werden und nicht mehr auf eine CD passen. Auch werden immer mehr Laptops und Computer ohne optische Laufwerke ausgeliefert. Dies führt dazu, dass die Installation per USB immer wichtiger wird.

3.2 USB

Es gibt zwei Möglichkeiten, einen USB-Stick für das booten von Ubuntu vorzubereiten:

- Disk Creater
- Unetbootin

Für das Programm Disk creator wird ein lauffähiges Ubuntu gebraucht, da dieses Programm bestandteil der Distrubution ist.

Für Unetbootin wird ein lauffähiges Windows oder OSX gebraucht.

Anleitung für beide Verfahren [hier](#)

3.3 Kickstart

[Siehe hier](#)

4 Lizenz

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

This version of the GNU Lesser General Public License incorporates
the terms and conditions of version 3 of the GNU General Public
License, supplemented by the additional permissions listed below.

5 0. Additional Definitions.

As used herein, "this License" refers to version 3 of the GNU Lesser
General Public License, and the "GNU GPL" refers to version 3 of the GNU
General Public License.

"The Library" refers to a covered work governed by this License,
other than an Application or a Combined Work as defined below.

An "Application" is any work that makes use of an interface provided
by the Library, but which is not otherwise based on the Library.
Defining a subclass of a class defined by the Library is deemed a mode
of using an interface provided by the Library.

A "Combined Work" is a work produced by combining or linking an
Application with the Library. The particular version of the Library
with which the Combined Work was made is also called the "Linked
Version".

The "Minimal Corresponding Source" for a Combined Work means the
Corresponding Source for the Combined Work, excluding any source code
for portions of the Combined Work that, considered in isolation, are
based on the Application, and not on the Linked Version.

The "Corresponding Application Code" for a Combined Work means the
object code and/or source code for the Application, including any data
and utility programs needed for reproducing the Combined Work from the
Application, but excluding the System Libraries of the Combined Work.

6 1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.

You may convey a covered work under sections 3 and 4 of this License
without being bound by section 3 of the GNU GPL.

7 2. Conveying Modified Versions.

If you modify a copy of the Library, and, in your modifications, a facility refers to a function or data to be supplied by an Application that uses the facility (other than as an argument passed when the facility is invoked), then you may convey a copy of the modified version:

- a) under this License, provided that you make a good faith effort to ensure that, in the event an Application does not supply the function or data, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful, or
- b) under the GNU GPL, with none of the additional permissions of this License applicable to that copy.

8 3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.

The object code form of an Application may incorporate material from a header file that is part of the Library. You may convey such object code under terms of your choice, provided that, if the incorporated material is not limited to numerical parameters, data structure layouts and accessors, or small macros, inline functions and templates (ten or fewer lines in length), you do both of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the object code that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
- b) Accompany the object code with a copy of the GNU GPL and this license document.

9 4. Combined Works.

You may convey a Combined Work under terms of your choice that, taken together, effectively do not restrict modification of the portions of the Library contained in the Combined Work and reverse engineering for debugging such modifications, if you also do each of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the Combined Work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
 - b) Accompany the Combined Work with a copy of the GNU GPL and this license document.
 - c) For a Combined Work that displays copyright notices during execution, include the copyright notice for the Library among these notices, as well as a reference directing the user to the copies of the GNU GPL and this license document.
-

d) Do one of the following:

0) Convey the Minimal Corresponding Source under the terms of this License, and the Corresponding Application Code in a form suitable for, and under terms that permit, the user to recombine or relink the Application with a modified version of the Linked Version to produce a modified Combined Work, in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.

1) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (a) uses at run time a copy of the Library already present on the user's computer system, and (b) will operate properly with a modified version of the Library that is interface-compatible with the Linked Version.

e) Provide Installation Information, but only if you would otherwise be required to provide such information under section 6 of the GNU GPL, and only to the extent that such information is necessary to install and execute a modified version of the Combined Work produced by recombining or relinking the Application with a modified version of the Linked Version. (If you use option 4d0, the Installation Information must accompany the Minimal Corresponding Source and Corresponding Application Code. If you use option 4d1, you must provide the Installation Information in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.)

10 5. Combined Libraries.

You may place library facilities that are a work based on the Library side by side in a single library together with other library facilities that are not Applications and are not covered by this License, and convey such a combined library under terms of your choice, if you do both of the following:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities, conveyed under the terms of this License.

b) Give prominent notice with the combined library that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

11 6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library as you received it specifies that a certain numbered version of the GNU Lesser General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that published version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library as you received it does not specify a version number of the GNU Lesser General Public License, you may choose any version of the GNU Lesser General Public License ever published by the Free Software Foundation.

If the Library as you received it specifies that a proxy can decide whether future versions of the GNU Lesser General Public License shall apply, that proxy's public statement of acceptance of any version is permanent authorization for you to choose that version for the Library.
