

ICPT_opdracht4_GoTo_Maze_in_C++

Inleiding

Het doel van deze opdracht is om in de programmeer taal C++ een tekstueel doolhof te maken. Hierbij mag je alleen maar goto gebruiken, en geen functies.

De opdracht

Jullie opdracht is om een doolhof te maken met de volgende eigenschappen:

- Er zijn minimaal 8 kamers, vanaf elke kamer kan je naar een ander kamer, dit doe je door een kompas richting in te typen.
- Er wordt bijgehouden welke richtingen je hebt genomen (dus noord, zuid etc), dit wordt aan het einde getoond.
- Je hebt een inventory, hierin kan je voorwerpen stoppen. Deze voorwerpen kan je gebruiken om door bepaalde kamers te komen. Bijvoorbeeld een fakkel om door een donkere kamer te komen. Er zijn minimaal 3 kamers waarvoor je een voorwerp nodig hebt om door te lopen. Deze voorwerpen zijn in andere kamers te vinden.
- Het doolhof bevat een cirkel, oftewel je kan terug komen in dezelfde kamer zonder dat je terug moet lopen.

Het doel van deze opdracht is zo clean mogelijke code te schrijven met zo min mogelijk herhaling zonder functies te gebruiken.

Voorbeeld layout van doolhof

