

ИГРА ЭЛЕКТРОННАЯ
МИКРОПРОЦЕССОРНАЯ
ЭЛЕКТРОНИКА 24-01

Руководство по эксплуатации

1. ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ

Прежде чем приступить к игре, внимательно ознакомьтесь с настоящими Руководством по эксплуатации (РЭ) и При покупке игрушки "режьте" проволоку; - работоспособности во всех режимах; - сохранности; - наличия в РЭ штампа магазина, подписи или штампа продавца, даты продажи, даты выпуска, соответствия заводского номера игрушки к поставленным в Руководстве (заводской номер смотрите на корпусе игрушки). Помните, что при утере РЭ Вы лишаетесь права на гарантийный ремонт. Для обеспечения длительной, надежной работы берите игрушку от механических повреждений, воздерживаясь от попадания влаги, повышенной влажности, резкой смены температур, попадания органических растворов на корпус и экран. После хранения игрушки в холодном помещении или транспортировки в зимних условиях перед началом эксплуатации ее следует выдержать при комнатной температуре в течение шести часов. Во время игры располагайте корпус под углом для обеспечения более четкого восприятия изображения игровой ситуации (рис. 1).

*Наличие зав. № не обязательно.

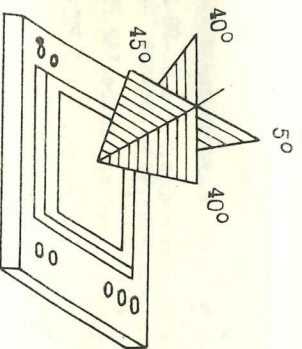


Рис. 1. Сектор обзора экрана

2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Продолжительность работы на одном комплекте элементов питания (при непрерывной работе часов, ежедневной игре в течение одного часа и работе будильника один раз в сутки) 8 мес. : МД 0,105 не менее 6 МД 0,070 не менее 4 Отклонение среднего суточного хода часов при температуре 20±50С с не более ±10 Напряжение питания, В 2,85±0,15, два элемента питания

Интервал рабочих температур, °С от +15 до +40 Газовитные размеры, мм не более 17х73х16 Масса, кг не более 0,09

Содержание драгметаллов (на 1 шт.)

ЗОЛОТО: Микросхема КБ1013 ВК1-2 - 0,0253 г. Диод КД409А - 0,00071 г. СЕРБЕРО : конденсатор К10-7В - 0,039 г.

3. КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

1. Игрушка "Электроника 24-01" - 1 шт.
2. Элементы питания - 2 шт.
3. Руководство по эксплуатации - 1 шт.
4. Упаковка индивидуальная - 1 шт.

4. ТРЕБОВАНИЯ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ
Питание электронной игрушки осуществляется напряжением 3 В (смотрите раздел 2), поэтому игрушка безопасна при эксплуатации в любых условиях.

5. УСТРОЙСТВО ИЗДЕЛИЯ

5.1. Игрушка "Электроника 24-01" с автономным питанием предназначена для игры (предусмотрено два варианта: "Игра 1" и "Игра 2"). Отличие их заключается в том, что при "Игре 1" игра одновременно складывается с трех лотков, при "Игре 2" - с четырех, а также для отсчета и установок текущего времени и времени подачи звуковых сигналов будильника.

В режиме отсчета текущего времени на цифровом табло отображается текущее время в часах (от 1 до 12) и минутах (от 00 до 59) с указанием времени суток (ДН - до полудня, НО - после полудня). Игрушка "Электроника 24-01" выполнена на одной сверхбольшой интегральной схеме с навесными элементами, обеспечивающими ее функционирование.

Индикация игровых ситуаций, текущего времени и времени подачи звуковых сигналов осуществляется на жидкокристаллическом индикаторе, непосредственно подключенном к интегральной схеме.

3.2. Игрушка снабжена органами управления (рис. 2): 1, 2 - в режиме игры - кнопки управления игрой, в режиме установок текущего времени - установка часов

3.5 - кнопки выбора варианта игры: "Игра 1" и "Игра 2" 4 - кнопка перехода в режим установок времени будильника, "Звонок" или символ 5 - кнопка общего сброса: "Сброс" или символ 6 - кнопка перевода в режим отсчета текущего времени

7 - кнопки перевода в режим отсчета текущего времени 8, 9 - в режиме игры - кнопки управления игрой, в режиме установок текущего времени - установка минут

5.3. Средство отображения : 10 - цифровое табло. В режиме игры индицирует количество очков, в режиме часов - часы и минуты текущего времени 11 - табло штрафных очков 12 - символ индикации включения будильника на экране

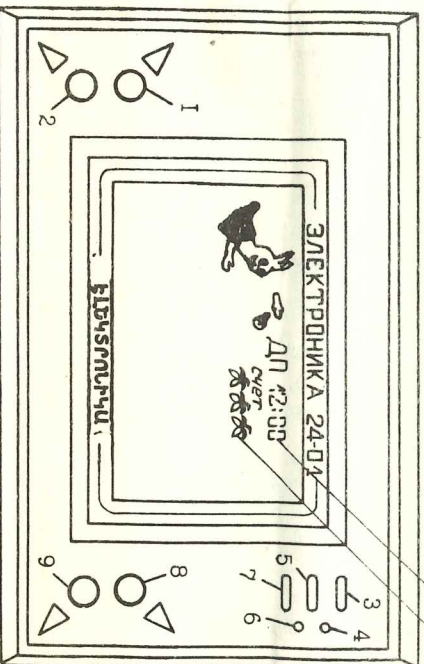


Рис. 2. Органы управления и средства отображения

6. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ И ПОРЯДОК РАБОТЫ

6.1. ПОРЯДОК ВКЛЮЧЕНИЯ ИГРУШКИ

Откройте упаковку индивидуальную. Извлеките из нее игрушку и снимите крышку отсека питания в направлении, указанном стрелкой (рис. 3). Установите 1 отсек элементов питания в соответствии с обозначением polarity на крышке отсека. Закройте отсек крышкой. На экране появится индикация ДН 12:00 и все элементы игровой ситуации. Игрушка готова к работе. Примечание: В случае отсутствия индикации, поправьте контакты батарейного отсека и нажмите кнопку "Сброс".

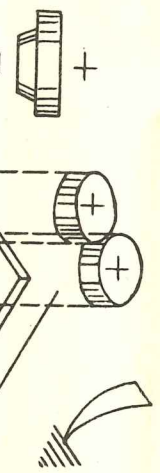


Рис. 3. Установка элементов питания

6.2. УСТАНОВКА ТЕКУЩЕГО ВРЕМЕНИ

6.2.1. Счетка нажимает на кнопку "Сброс" (6) любым острым предметом. На экране появится индикация ДН 12:00 и все элементы игровой ситуации. 6.2.2. Нажатием на кнопки 1 или 2 установите часы текущего времени с учетом ДН и НО. 6.2.3. Нажатием на кнопки 8 или 9 установите минуты текущего времени.

6.2.4. По сигналу точного времени нажмите на кнопку "Время" (7) и начнется отсчет текущего времени.

Внимание! Не нажимайте на кнопки (4) и (6) острым предметом, так как игрушка может выйти из строя при попадании в нее предмета.

Не пользуйтесь длительным состоянием игрушки в режиме "Сброс", так как это ускорит разряд и выход из строя элементов питания.

6.3. УСТАНОВКА ВРЕМЕНИ СИГНАЛА БУДИЛЬНИКА 6.3.1. Счетка нажимает на кнопку "Звонок" (4). На экране должно появиться изображение маленького зайца с сигналом будильника. Если изображение колокольчика не появилось, нажмите на кнопку еще раз.

6.3.2. Оперирова кнопками 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени"), установите время подачи сигнала будильника.

6.3.3. После установок нужного времени нажмите на кнопку "Время" (7).

В установленное время в левом углу экрана подается изображение зайца с колокольчиком и звучит сигнал в течение 1 минуты.

Подача сигнала прерывается нажатием кнопки "Время" (7), при этом установленное время сигнала будильника сохраняется.

Во время игры звуковые сигналы будильника отсутствуют. Время установок сигнала будильника проверяется нажатием кнопки "Время" (7).

6.3.4. Если Вам нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4. ПОРЯДОК РАБОТЫ ИГРУШКИ

6.4.1. При включении игры нажмите кнопку "Игра 1" или "Игра 2". Индикация текущего времени исчезает и с лотков начинают складываться яды.

Игра заканчивается в следующем: с помощью кнопок управления игрой перевешивает Волка от одного лотка к другому.

6.4.2. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.3. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.4. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.5. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.6. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.7. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.8. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.9. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.10. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.11. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.12. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.13. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.14. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.15. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.16. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

6.4.17. Если Вы нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок" (4). При этом на экране должно исчезнуть изображение зайца (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигнала будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок" (4). На индикаторе должно появиться изображение зайца.

Примечание. Чтобы изменить время установок будильника, нажмите на кнопку "Звонок" (4) и с помощью кнопок 1, 2, 8, 9 (смотрите раздел 6.2 "Установка текущего времени") установите необходимое время с учетом ДН и НО. После этого нажмите на кнопку "Время" (7).

Корешок отрывного талона на гарантийный ремонт19 г.
Талон изъят
Адрес мастерской
Мастер
(подпись или штамп)

Действителен по заполнении ОТРЫВНОЙ ТАЛОН НА ГАРАНТИЙНЫЙ РЕМОНТ Игрушка электронная "Электроника 24-01" Дата продажи (число, месяц, год) Продавец (подпись или штамп) "Магазин"

Корешок отрывного талона на первый гарантийный ремонт19 г.
Талон изъят
Адрес мастерской
Мастер
(подпись или штамп)

Действителен по заполнении ОТРЫВНОЙ ТАЛОН НА ПЕРВЫЙ ГАРАНТИЙНЫЙ РЕМОНТ Игрушка электронная "Электроника 24-01" Зав. № Дата выпуска (заполняется вручающей или комбинированной) Дата продажи (число, месяц, год) Продавец (подпись или штамп) Штамп магазина

Заполняется торговым предприятием

Заполняется торговым предприятием

