Escalona_Joaquín_9

Octubre 2018

Ejercicio 1

Gracias al gran aporte de **Diego Salvador** pude realizar este ejercicio. La distribución Gausseana queda representada como:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Apartado A)

```
#-*- coding:utf-8 -*-
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
#Se configuran los ejes
plt.axis([-10,10,-10,10])
#Se añade el punto con 'gravedad'
plt.plot(0,0,marker='*',c='r')
pos=(20*np.random.sample(n*2)-10).reshape(n,2)
vel=(0.1*np.random.normal(size=n*2)).reshape(n,2)
sizes=100*np.random.sample(n)+100
#propiedades de bolas
colors=np.random.sample([n,4])
circles=plt.scatter(pos[:,0], pos[:,1], marker="o", s=sizes, c=colors)
def P(x):
        Entrega aceleración cuya X esté con distribución normal.
        Las variables son
        mu, sigma
        1 1 1
                                           #Promedio de las posiciones
        mu = (sum(x)/n)
        sig=10
                                                 #sigma.
        ra=sig*np.sqrt(2*np.pi)
                                  #raiz de la función
        num=x-mu
                                          #numerador de la función
        S = 10
                                                   #desface
        pot=-0.5*(num/sig)**2
                                  #exponente
                                  #distribución gausseana a x
        X=(1/ra)*np.exp(pot)
        dist=np.sqrt(X**2+pos[:,1]**2) #Se crea una variable de distancia.
        a=(-1/(S+dist**2)) #Nuevo factor de aceleracion.
        ax=(a/2)*pos[:,0]
                                #Nueva aceleracion en X.
        return ax
```

```
for i in range(1000):
        x=pos[:,0]
                     #Se crea una variable con las posiciones originales de x.
        vel[:,0]=vel[:,0]+P(x) #Se añade la aceleracion a la velocidad de x.
        pos=pos+vel
        bounce=abs(pos) > 10
        vel[bounce] = -vel[bounce]
        circles.set_offsets(pos)
        plt.pause(0.05)
Ver video aquí.
Apartado B)
\#-*-coding: utf-8
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
#Configuración de ejes
plt.axis([-10,10,-10,10])
#Se añadirá "punto con gravedad"
plt.plot(0,0, marker ='*',c='r')
#Para mayor elegancia (no caos), elegimos 1 bolita
n = 10
pos = (20*np.random.sample(n*2) - 10).reshape(n,2)
vel = (0.1*np.random.normal(size=n*2)).reshape(n,2)
sizes = 100*np.random.sample(n)+100
circles = plt.scatter(pos[:,0],pos[:,1],marker = 'o', s=sizes, c='g')
for i in range (1000):
        #distancia al centro
        dis = np.sqrt(pos[:,0]**2 + pos[:,1]**2) #Distancia al centro
        #aceleracion
        a_x = ((1/(15. + dis**2))/dis) * pos[:,0] #De aquí quitamos el - que antes tenía
        a_y = ((1/(15. + dis**2))/dis) * pos[:,1] #De aquí igual.
        #velocidades
        vel[:,0] += a_x
        vel[:,1] += a_y
        pos = pos + vel
        bounce = abs(pos)>10
        vel[bounce] = -vel[bounce]
        circles.set_offsets(pos)
```

Ejercicio 2

a) Función Universal

Una función universal es una función que opera en **ndarrays** elemento por elemento. Es un wrapper (contenedor) 'vectorizado' de una función que toma un número fijo de entradas escalares y produce un número fijo de salidas escalares. (fuente: aquí)

b) Es numpy.exp() una funcion universal?

plt.pause(0.05)

Sí, lo es. Al hacer type (numpy.exp() nos dice que este pertenece a numpy.ufunc

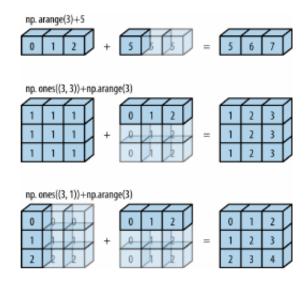
c) Qué es 'broadcasting'?

Básicamente *broadcasting* es un conjunto de reglas para aplicar a las **funciones universales binarias** (adición, resta, mutiplicación, etc.). La funcionalidad broadcasting de Numpy se utiliza cuando estamos frente a arrays cuyas dimensiones son distintas.

Por ejemplo,

```
import numpy as np
a = np.array([0,1,2])
a + 5
>>> array([5,6,7])
```

Aquí lo que python hizo fue, por así decirlo, transformar el escalar 5 en un array [5,5,5] y sumarlo elemento a elemento con el array a. Esto mismo ocurre a dimensiones más altas. Podemos explicar esto mediante la siguiente imagen.



fuente

Ejercicio 3

```
columns = line.split()
        name = name1.append(columns[2]) #agregar a name1
        jmag = jmag1.append(float(columns[3])) #agregar a jmag1
np.savetxt('datos.txt',np.column_stack((name1,jmag1)),fmt='%5s',delimiter='\t')
```

Si abrimos el archivo de texto nos econtramos con lo siguiente:

```
00424433+4116085
                        9.453
00424403+4116069
                        9.321
00424455+4116103
                       10.773
00424464+4116092
                       9.299
00424403+4116108
                       11.507
00424464+4116106
                       9.399
00424446+4116016
                        12.07
```

Ejercicio 4

```
Apartado 1
# por defecto es base=10, realiza espaciados logarítimos.
# En este caso son 11 valores entre -20 y -10.
print (np.logspace (-20, -10, 11))
    [1.e-20 1.e-19 1.e-18 1.e-17 1.e-16 1.e-15 1.e-14 1.e-13 1.e-12 1.e-11
#Aquí repetimos el 2, 10 veces.
print (np.repeat (2,10))
[2 2 2 2 2 2 2 2 2 2]
#Creamos un array de numeros cercanos al 0.
print np.empty(10)
```

```
[1.e-323 1.e-323 1.e-323 1.e-323 1.e-323 1.e-323 1.e-323 1.e-323
1.e-323]
```

```
#Creamos un array de 5 ceros.
print np.zeros(5, dtype=np.float32)
```

```
[0. 0. 0. 0. 0.]
```

Apartado 2

```
#Creamos un array de diez números al azar.

x = np.random.random(10)

print x

[0.85773005 0.03399547 0.38807368 0.05452955 0.46931283 0.84700727
0.87602007 0.54999978 0.77823639 0.10187733]

#Se imprime la diferencia entre el primero y el último

print x[1:] - x[:-1]

[-0.82373458 0.35407821 -0.33354414 0.41478328 0.37769444 0.0290128
-0.32602028 0.2282366 -0.67635906]

#Se imprime la diferencia entre el primer y el último

print np.diff(x)

[-0.82373458 0.35407821 -0.33354414 0.41478328 0.37769444 0.0290128
-0.32602028 0.2282366 -0.67635906]
```

Apartado 3

```
#Importamos el archivo con los datos de las temperaturas
temp = 'munich_temperatures_average_with_bad_data.txt'
#Asignamos variables a las columnas del archivo
date, temperature = np.loadtxt(temp, unpack=True)
#Creamos un filtro para datos menores a 50
keep = np.abs(temperature) < 50
#Aplicamos el filtro a date y a temperature
datel = date[keep]
temp1 = temperature[keep]
#Imprimimos los valores
print datel, temp1</pre>
```

```
[1995.00274 1995.00548 1995.00821 ... 2013.27926 2013.282 2013.28474] [ 0.944444 -1.61111 -3.55556 ... 10.5556 8.94444 11.1667 ]
```