

BatchStream 机制详解

介绍:

BatchStream 在前后端都有支持，分别如下

- **PostBatchStream**（前后端机制相同）：往远程端发送一个 BatchStream，发送机制是放队列中，非立即发送，当远程端成功收到 BatchStream 后，会反馈一个事件，自由决定是否要侦听该事件。
- **ClearBatchStream**（前后端机制相同）：所有的 PostBatchStream 都是暂存式的，我们可以连续发送 10 个 BatchStream，而这 10 个 BatchStream 会以序列方式暂存在远端，然后，我们可以再发送一条处理命令，处理命令在远端执行时，会取出暂存的 BatchStream 进行处理。接下来，我们再发送一条 ClearBatchStream，用以清空暂存缓冲区，ClearBatchStream 就是用于此处的

BatchStream 机制与 CompleteBuffer 类似，但是 BatchStream 会自动化的暂存，我们处理一个数据集，比如一批文件，一批图片，一批 DataSet 使用 BatchStream 机制更加方便。而 CompleteBuffer 更适合实时处理，另外，CompleteBuffer 的速度要比 BatchStream 快上很多。

使用 BatchStream 的条件：

- 1，必须是双通道的网络通讯模型才能使用 BatchStream 机制
- 2，假如 CS 模型带有身份验证机制，必须在身份验证成功后才能使用 BatchStream
- 3，BatchStream 有自动化暂存机制，在使用 ClearBatchStream 前，所有的 BatchStream 都会在远端暂存。
- 4，BatchStream 对内存开销不限制，将它设计出来就是用以处理小型数据结构，它并不适合处理大型文件，大型数据集，假如是大型数据集，不建议使用 BatchStream

By qq600585

2018-5