

Actividad

Actividad AE06_T3_1_MongoDB

Ubicación

Tema 3 - Bases de datos No-SQL

Objetivos

- Entender el concepto de bases de datos No-SQL.
- Familiarizarse con MongoDB como BDD No-SQL orientada a documentos.

Temporalización

La duración prevista para esta actividad es de cuatro sesiones lectivas.

Instrucciones

Crea en MongoDB Compass una base de datos que se llame “Biblioteca” (con mayúscula).

Importa el csv proporcionado para la actividad como una colección nueva de Biblioteca que se llamará “Libros”.

Se pide desarrollar un proyecto Java en Eclipse que gestione objetos libro como documentos y asegure su persistencia como una colección en la base de datos MongoDB.

Concretamente, se pide adaptar las funcionalidades que has desarrollado en la actividad AE05 al entorno No-SQL de MongoDB:

- Mostrar todos los ids y los títulos de la biblioteca.
- Mostrar la información detallada de un libro a partir de su id.
- Añadir un nuevo libro a la biblioteca.
- Modificar atributos de un libro a partir de su id.
- Borrar un libro a partir de su id.

Consideraciones

- Como id puedes utilizar el del csv o el que autogenera MongoDB. El primero es user-friendly, pero hay que controlarlo y gestionarlo en la aplicación Java. El segundo no es user-friendly, pero la gestión corre a cargo de MongoDB.
- Se accederá a cada una de las funcionalidades a través de un menú de texto que mostrará la aplicación cuando arranque.
- La implementación de los métodos necesarios para conseguir las funcionalidades es libre.
- Como ampliación se pide desarrollar una interfaz gráfica o reutilizar y adaptar las interfaces graficas desarrolladas para actividades anteriores.

Deberás entregar tu proyecto subiendo a la plataforma un ZIP que contenga el código generado, la base de datos creada como fichero SQL y un fichero de texto con la ruta de tu repositorio Github. Sube el proyecto a tu repositorio Github como una rama nueva (AE06).

Evaluación

La actividad es obligatoria. Para la evaluación se tendrá en cuenta el funcionamiento del programa, la codificación adecuada y la documentación del mismo. Se puede solicitar al alumno que explique parte de su código así como que realice pequeñas modificaciones.

Recursos

Material del módulo (Florida Oberta).