Algoritmos e Grafos - Relatório de atividade

Atividade 3 - Grafos, tipos e representações

```
Joel Vítor Torres de Andrade Pinto (2021003527)
Sistemas de Informação
Data máxima de entrega: 12/09
```

Para acessar o código disponível no github clique aqui.

A atividade consiste na elaboração de métodos para criação e manipulação de grafos, isso a partir de uma matriz de adjacências.

Usei as bibliotecas **Numpy** e **iGraph**, as quais são especializadas nesse tipo de atividade.

Detalhamento do código

O arquivo main.py agrupa as chamadas dos métodos criados de modo a apresentar alguns exemplos de manipulação dos datasets.

```
def main(datasets: str):
    for dataset in datasets.split(','):
        matrix, _ = read_instance(dataset)
        print(matrix, end='\n\n')

        graph = create_igraph_graph(matrix)
        print(graph, end='\n\n')

        print('Tipo:', tipoGrafo(matrix))
        print('Densidade:', calcDensidade(matrix))

        if dataset == 'ponte':
            print('Ponte: 2 - 3?', verificaAdjacencia(matrix, 2, 3))
            print('Ponte: 1 - 2?', verificaAdjacencia(matrix, 1, 2))

            ponte_com_4 = insereVertice(matrix, 4)
            print('Ponte: Inserido vertice com id 4: \n', ponte_com_4)
            # visualize_graph(create_igraph_graph(ponte_com_4))

            aresta_1_4 = insereAresta(ponte_com_4, 1, 4)
```

```
print('Ponte: Inserido aresta 1 - 4: \n', aresta_1_4)
# visualize_graph(create_igraph_graph(aresta_1_4))

sem_aresta_2_3 = removeAresta(matrix, 2, 3)
print('Ponte: Removida aresta 2 - 3: \n', sem_aresta_2_3)
# visualize_graph(create_igraph_graph(sem_aresta_2_3))

sem_vertice_2 = removeVertice(matrix, 2)
print('Ponte: Removido vertice 2: \n', sem_vertice_2)
# visualize_graph(create_igraph_graph(sem_vertice_2))

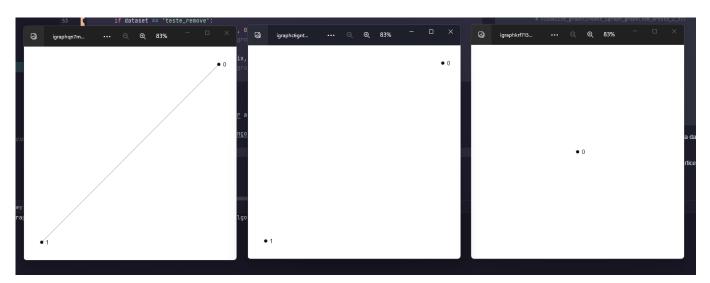
if dataset == 'teste_remove':
    sem_aresta = removeAresta(matrix, 0, 1)
# visualize_graph(create_igraph_graph(sem_aresta))

sem_vertice = removeVertice(matrix, 0)
# visualize_graph(create_igraph_graph(sem_vertice))

# visualize_graph(graph)
```

É possível visualizar um grafo ao descomentar as linhas com a chamada da função visualize_graph().

O exemplo abaixo demonstra a exibição das funções de remoção de vértices e arestas em um grafo simples.



As funções de inserção e remoção foram implementadas em cima de soluções diponibilizadas pela biblioteca **iGraph**, como no exemplo abaixo.

```
def removeAresta(matriz, vi, vj):
    grafo = create_igraph_graph(matriz)
```

```
grafo.delete_edges(vi, vj)
return grafo.get_adjacency()
```

Outros exemplos de implementação.

```
def calcDensidade(matriz):
    graph = create_igraph_graph(matriz)
    v = graph.vcount()
    e = graph.ecount()

if tipoGrafo(matriz) == 1:
    # Directed
    return round((e / (v * (v - 1))), 3)

# Undirected
return round(((2 * e) / (v * (v - 1))), 3)
```

```
def tipoGrafo(matriz):
    grafo = create_igraph_graph(matriz)

if any(grafo.is_loop()):
    return 3

if any(grafo.is_multiple()):
    return 2

if grafo.is_directed():
    return 1

if grafo.is_simple():
    return 0
```