## 序列类型的方法

- ▼ list 列表 □ 可变数据类型
  - ▼ 增
    - ▼ ●列表名.append(元素)
      - 在列表末尾追加元素
    - ▼ 列表名.insert(下标,元素)
      - 在列表中插入数据(将原下标位置的元素往后挤)
    - ▼ list.extend(序列)
      - 提取序列中的元素, 追加到列表末尾。
  - ▼ 删
    - ▼ list.pop(下标)
      - 根据下标删除元素,并返回被删除元素。不填下标默认删除最后一个元素。
    - ▼ list.remove(元素)
      - 删除指定元素(元素可以是数值,也可以是序列)
    - ▼ list.clear()
      - 清空该列表
    - ▼ del list[初始下标: 终点下标: 步长]
      - 删除一个或者连续几个元素。(先查后删)
  - ▼ 改
    - ▼ 列表名[下标] = 元素
      - -> 根据下标,找到要修改的内容 -> 重新赋值
  - ▼ 査
    - ▼ list.index(元素)
      - -> 查询指定元素下标
        - -> 如果查询到下标就返回
        - -> index只查询一次,查到之后就不在进行
    - ▼ list.count(元素)

统计指定元素在列表中出现的次数统计好的数据会返回

## ▼ tuple 元组 □ 不可变 数据类型

- ▼ 杳
  - ▼ tuple.index(元素)
    - -> 查询指定元素下标
      - -> 如果查询到下标就返回
      - -> index只查询一次,查到之后就不在进行
  - ▼ tuple.count(元素)
    - 统计指定元素在元组中出现的次数统计好的数据会返回
- str 字符串 不可变 数据类型 所有方法都会返回数据
  - ▼ 增
    - - 拼接符号,将两个字符串进行拼接
  - ▼ ∰|
    - ▼ str.replace(旧元素,空字符)
      - 将指定旧元素替换成空字符,实现删除。
  - ▼ 改
    - ▼ str.upper()
      - 将字符串字母全变成大写
    - ▼ str.lower()
      - 将字符串字母全改小写
    - ▼ **str.split**(切割规则)
      - 对字符串按照指定的规则进行切割,并将切割后的字段,作为列表返回。
      - 爬虫, 提取数据, 有声读物
    - - 将指定旧元素替换成新元素
  - ▼ 杳

- ▼ str.index(元素)
  - -> 查询指定元素下标
    - -> 如果查询到下标就返回
    - -> index只查询一次,查到之后就不在进行 可以指定查询的范围,在元素后面,加上范围参数就可以了
- ▼ str.count(元素)
  - 统计指定元素在字符串中出现的次数统计好的数据会返回可以指定查询的范围,在元素后面,加上范围参数就可以了
- ▼ st.find(序列元素)
  - 查询是否包含指定字符串元素,若包含,返回序列中第一个元素的下标,没有则返回-1
- ▼ str.islower()
  - ▼ 查询是否都是小写字母
    - is 是否的意思,用于判断
- ▼ str.isupper()
  - 查询是否都是大写字母
- 字符串是不可变数据类型,以上增删改操作,其实是创建了一个新的字符串,需要保存到变量。

## ▼ 复习

- ▼ 标识符命名规则?(必须要遵守或者注意的)
  - 1、可以由数字(0-9)、字母(a-z, A-Z)、下划线、中文组成
    - \* 2、不能以数字开头
    - 3、不建议以下划线开头,也不建议包含中文
- ▼ 什么是下标?
  - 下标即索引,是我们电脑自动会给序列类型标的序号
- ▼ 什么是切片?
  - 从原序列中截取一段数据,数据类型不改变
- ▼ 序列类型有哪些?
  - 列表(可变),元组(不可变),字符串(不可变)
- ▼ 如何查看数据类型?

- type() 函数
- 元组 () 中只有一个值的时候, 要加英文逗号

## ▼ 前奏

- ▼ 今天学什么?
  - 序列类型的方法
- ▼ 为什么学这个?
  - 程序的核心其实就是数据。后面所有的操作都是对数据进行处理。
- ▼ 学习目标
  - 掌握序列类型里面的方法对数据进行增删改查的操作,把公式套熟悉。

