

EREIGNISDISKRETE SYSTEME

Praktikum Blatt 1

Jan Kristel, Alexandra Moritz

Aufsicht von Frau Rembold

19. April 2023

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabe 1: MATLAB Grundlagen	2
1.1	Was ist MATLAB?	2
1.2	Wesentliche Komponenten der MATLAB-Oberfläche	2
1.3	<i>Current Folder Browser</i> - Wozu? Was ist zu beachten?	3
1.4	<i>Command Window</i> - Was verbirgt sich dahinter?	3
1.5	<i>Tool-Strip</i> - Was verbirgt sich dahinter?	3
1.6	Zweck des <i>Workspaces</i>	3
1.7	Möglichkeiten Information von <i>MATLAB-Hilfe</i> zu bekommen . .	4
1.8	Simulink	4
1.9	<i>Control System Toolbox</i> - Was ist das? Wo findet man sie?	4
1.10	Stateflow	4
2	Aufgabe 2: Bodediagramme	5
2.1	Normierter Frequenzgang PT1-Glied	6
2.2	Normierter Frequenzgang PT2-Glied	6
3	Aufgabe 3: Ortskurve	7
3.1	Ortskurven	7
3.1.1	7
3.1.2	7
3.1.3	7
3.1.4	7
3.2	Grundverhalten der Regelglieder	8
3.2.1	8
3.2.2	8
3.2.3	8
3.2.4	8
4	Aufgabe 4: MATLAB Control System Toolbox	9
4.1	Grund-Übertragungsverhalten	9
4.2	G_O Übertragungsfunktion des offenen Regelkreises	9
4.3	Ortskurve G_O	9

1 Aufgabe 1: MATLAB Grundlagen

1.1 Was ist MATLAB?

Matlab ist eine Hochleistungssprache für technisches Rechnen. Es integriert Berechnung, Visualisierung und Programmierung in einer benutzerfreundlichen Umgebung, in der Probleme und Lösungen in vertrauter mathematischer Notation ausgedrückt werden.

Typische Verwendungen sind:

- Mathematik und Rechnen
- Entwicklung von Algorithmen
- Modellierungssimulation und Visualisierung
- wissenschaftliche und technische Grafiken

Dies ermöglicht es Ihnen, viele, technische Rechenprobleme, insbesondere solche mit Matrix- und Vektorformulierungen, in einem Bruchteil der Zeit zu lösen, die benötigt würde, um ein Programm in einer skalaren, nicht-interaktiven Sprache wie C oder Fortran zu schreiben. Der Name Matlab steht für Matrixlabor.

1.2 Wesentliche Komponenten der MATLAB-Oberfläche

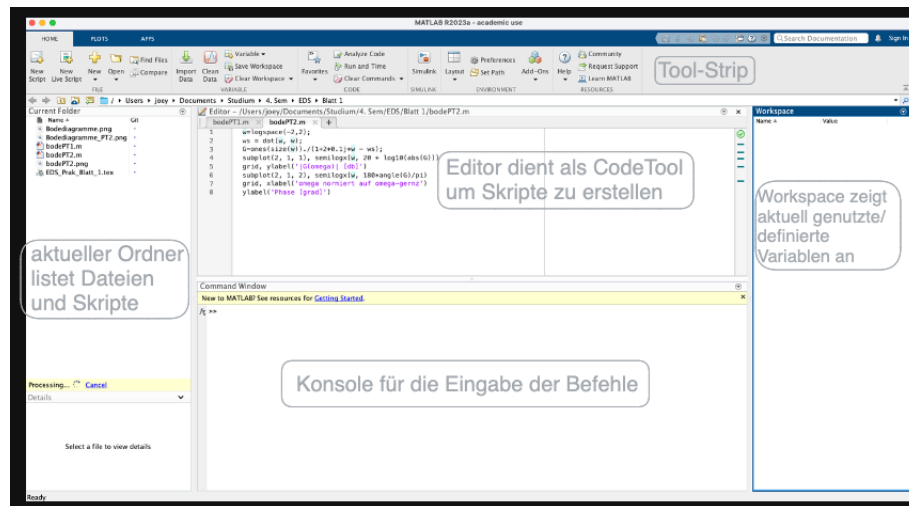


Abbildung 1: MATLAB Oberfläche

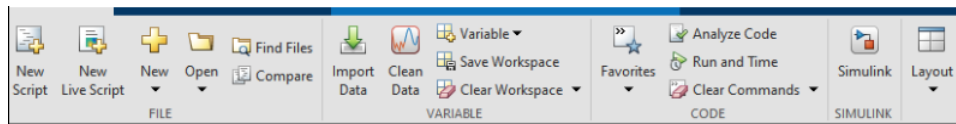


Abbildung 2: Tool-Strip im Reiter "Home". Hier lassen sich neue Skripte erstellen oder vorhandene öffnen.

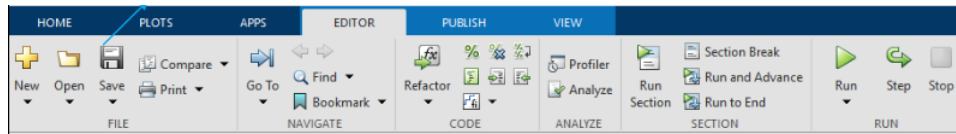


Abbildung 3: Tool-Strip im Reiter "Editor". Mit "Run" lassen sich die Programme/Skripte starten, die man im Editor erstellt hat.

1.3 *Current Folder Browser* - Wozu? Was ist zu beachten?

Der Current Folder Browser zeigt Ordner und Dateien im aktuellen Arbeitsverzeichnis an. Man braucht es um den Zugriff auf die Dateien und Skripte zu erleichtern und um sicherzustellen das MATLAB die Dateien findet. Es ist wichtig die Dateien in der richtigen Stelle zu speichern, da die MATLAB-Programme standardgemäß im aktuellen Arbeitsverzeichnis ausgeführt werden.

1.4 *Command Window* - Was verbirgt sich dahinter?

Das Command Window ist eine Konsole, die für die Eingabe von dem Benutzer verwendet wird und hier werden die MATLAB-Befehle eingegeben. Es wird auch eine Historie der davor eingegebenen Befehle gespeichert, sodass man sie immer wieder benutzen kann.

1.5 *Tool-Strip* - Was verbirgt sich dahinter?

Der Tool-Strip ist eine Symbolleiste, hier findet man auf häufig verwendete Funktionen. Es bietet beispielsweise schnellen Zugriff auf das Command Window oder die Hilfe-Funktionen.

1.6 *Zweck des Workspaces*

Der Workspace zeigt die aktuellen Variablen und ihre Werte an. Man kann es vergleichen mit einer Variablenansicht in anderen Programmierumgebungen. Wird dieser gelöscht bzw. *gecleared*, sind alle benutzten Variablen nicht mehr definiert und nachfolgende Eingaben oder Skripte, die diese Variablen benutzten oder benutzt haben bringen einen Fehler.

1.7 Möglichkeiten Information von *MATLAB-Hilfe* zu bekommen

- Die Online-Hilfe von MATLAB, die über der Webseite erreichbar ist
- in MATLAB direkt die Hilfefunktion, die über der Schaltfläche „Hilfe“ auf der Symbolleiste aufgerufen werden kann. Oder durch Eingabe in der Kommandozeile mit „help“.

1.8 Simulink

- MATLAB öffnen
- in der Kommandozeile `Simulink` eingeben
- oder über die Symbolleiste (Tool-Strip) Simulink starten

1.9 *Control System Toolbox* - Was ist das? Wo findet man sie?

Die *Control System Toolbox* ist eine Add-On Bibliothek für MATLAB. Sie bietet Algorithmen und Apps zum systematischen Analysieren, Entwerfen und Optimieren linearer Steuerungssysteme. Sie können Ihr System als Übertragungsfunktion, Zustandsraum, Nullpolverstärkung oder Frequenzgangmodell spezifizieren. Beispielsweise mit dem Sprungantwortdiagramm und dem Bode-Diagramm lässt sich das Systemverhalten im Zeit- und Frequenzbereich analysieren und visualisieren.

Die Toolbox stimmt automatisch sowohl SISO- als auch MIMO-Kompensatoren ab, einschließlich PID-Regler. Sie können verstärkungsgeplante Regler optimieren und mehrere Optimierungsziele festlegen. Man kann Designs validieren, indem man Anstiegszeit, Überschwingen, Einschwingzeit, Verstärkungs- und Phasenreserven und andere Anforderungen überprüfen.

Zu finden ist die Erweiterung im *AddOn-Explorer*. Diesen wird geöffnet in dem man im Reiter "Home" im Tool-Strip auf den Button *AddOns* klickt.

1.10 Stateflow

- MATLAB öffnen
- in der Kommandozeile `Stateflow` eingeben und "Enter" drücken.

2 Aufgabe 2: Bodediagramme

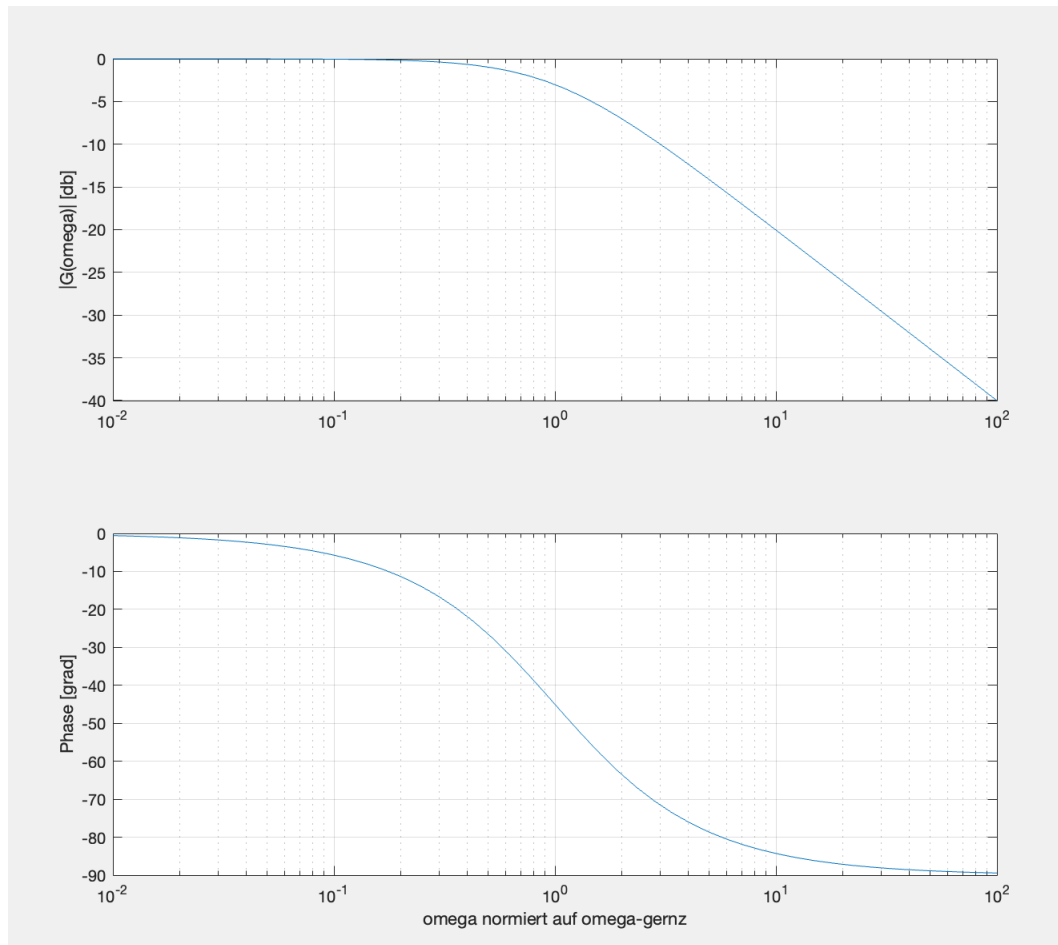


Abbildung 4: Bodediagramme entstanden aus bodePT1.m

```
w = logspace(-2,2);
G = ones(size (w))./(1+j*w);
subplot(2, 1, 1), semilogx(w, 20 * log10(abs(G)))
grid, ylabel(' |G(w)| [db] ')
subplot(2, 1, 2), semilogx(w, 180*angle(G)/pi)
grid, xlabel('w normiert auf w-gernez')
ylabel('Phase [grad]')
```

Der oben gegebene Code erzeugt für ein PT1-Glied das zugehörige Bodediagramm (Abb.4).

2.1 Normierter Frequenzgang PT1-Glied

Um die normierte Form der Übertragungsfunktion zu bekommen, nimmt statt der Variablen s im laplace-trsansformierten Bereich, die im komplexen und Frequenzbereich $j\omega$.

$$G(j\omega) = \frac{K_p}{(1 + j\omega \cdot T)}$$

2.2 Normierter Frequenzgang PT2-Glied

$$G(j\omega) = \frac{K_p \cdot \omega_0^2}{(j\omega)^2 + 2 \cdot d \cdot \omega_0 \cdot j\omega + \omega_0^2}$$

3 Aufgabe 3: Ortskurve

Die Ortskurve ist eine graphische Darstellung des Frequenzgangs. Sie wird erstellt, indem man die den Frequenzbereich durchläuft, d.h. es werden einzelnen Werte (per Hand) oder alle Werte in die Übertragungsfunktion eingesetzt und etwaige Ergebnisse in den Koordinaten eingetragen.

Für die Ortskurve wird nicht die laplace transformierte Übertragungsfunktion mit s verwendet, sondern die normiert $j\omega$.

3.1 Ortskurven

3.1.1

$$G(s) = e^{-Ts}$$

$$G(j\omega) = e^{-Tj\omega}$$

3.1.2

$$G(s) = \frac{K \cdot e^{-Ts}}{(1 + T_1 \cdot s)}$$

$$G(j\omega) = \frac{K \cdot e^{-Tj\omega}}{(1 + T_1 \cdot j\omega)}$$

3.1.3

$$G(s) = \frac{K \cdot e^{-Ts}}{s(1 + T_1 \cdot s)}$$

$$G(j\omega) = \frac{K \cdot e^{-Tj\omega}}{j\omega(1 + T_1 \cdot j\omega)}$$

3.1.4

$$G(s) = \frac{K(T_v s + 1)}{T_2 s^2 + T_1 s + 1}$$

$$G(j\omega) = \frac{K(T_v j\omega + 1)}{T_2(j\omega)^2 + T_1 j\omega + 1}$$

3.2 Grundverhalten der Regelglieder

3.2.1

T-Glied/Totzeitglied

3.2.2

PT_1 -Glied

3.2.3

IT_1 -Glied

3.2.4

PT_2 -Glied

4 Aufgabe 4: MATLAB Control System Toolbox

4.1 Grund-Übertragungsverhalten

4.2 G_O Übertragungsfunktion des offenen Regelkreises

4.3 Ortskurve G_O