

4A – Architecture des Logiciels

ESGI 2013/2014

Lundi 09 Décembre 2013

Journey Calculator

Joey Bronner | Amine Bouabdallaoui



Sommaire

Présentation générale

Modèle Conceptuel de Données

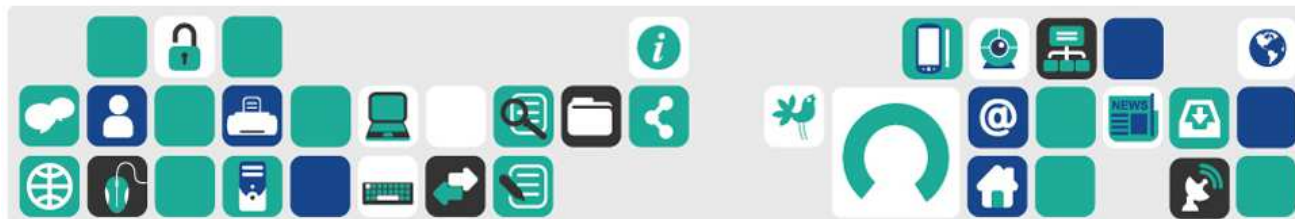
Le Code

Conclusion

PRESENTATION GENERALE

Présentation générale (1/4)

Les données sources



<http://data.ratp.fr/fr/les-donnees.html>

Présentation générale (2/4)

Les données sources



RATP_GTFS_FULL
_25-09-2013.zip

 agency.txt	Document texte	1 Ko	Non	15 Ko	100 %	07/10/2013 11:33
 calendar.txt	Document texte	23 Ko	Non	199 Ko	89 %	07/10/2013 11:33
 calendar_dates.txt	Document texte	326 Ko	Non	2 380 Ko	87 %	07/10/2013 11:33
 routes.txt	Document texte	14 Ko	Non	87 Ko	85 %	07/10/2013 11:33
 stop_times.txt	Document texte	57 249 Ko	Non	523 809 Ko	90 %	07/10/2013 11:33
 stops.txt	Document texte	540 Ko	Non	1 916 Ko	72 %	07/10/2013 11:33
 trips.txt	Document texte	1 943 Ko	Non	17 110 Ko	89 %	07/10/2013 11:33

Présentation générale (3/4)

Le stockage des données



Présentation générale (4/4)

L'interface

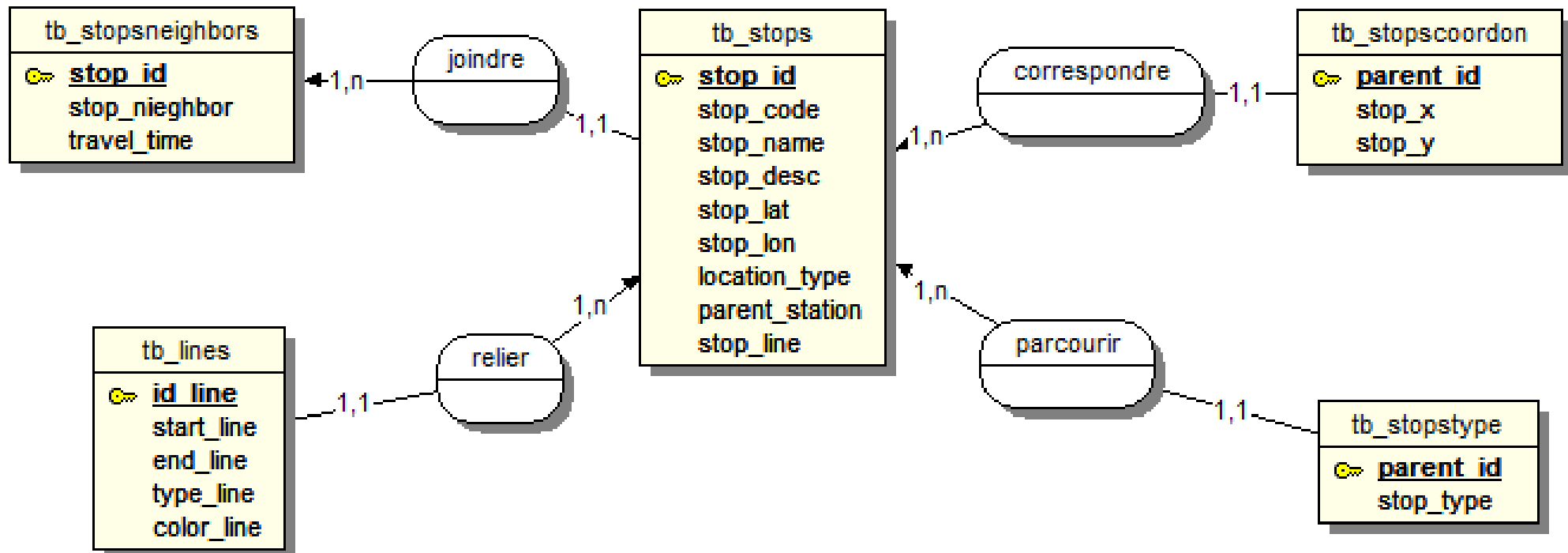
Swing



MODELE CONCEPTUEL

Modèle Conceptuel de Données (1/1)

Le MCD



LE CODE

Station()

```
Station(int id, int x, int y, String nom_stat, String nom_line, String colorLine)
{
    this.id = id;
    neighborList = new ArrayList<Station>();
    this.x = x;
    this.y = y;
    this.visited = false;
    this.distanceFromStart = Integer.MAX_VALUE;
    this.isStart = false;
    this.isDestination = false;
    this.nomStat = nom_stat;
    this.nomLign = nom_line;
    this.color = colorLine;
}
```

Le Code (2/6)

createMap()

```
ResultSet stations = connexion.Rechercher("SELECT st.stop_id, stop_name, stop_x, stop_y, parent_id, stop_line, color_line F  
int count=0;  
try {  
    HashMap<Integer, Station> hm;  
    while (stations.next()) {  
        count++;  
        sta = new Station(Integer.parseInt(stations.getString("stop_id")), Integer.parseInt(stations.getString("stop_x")),  
        maMapByIndex.put(Integer.parseInt(stations.getString("stop_id")), sta);  
        if (maMap.get(sta.getX()) == null) {  
            hm = new HashMap<Integer, Station>();  
  
        } else {  
            hm = maMap.get(sta.getX());  
        }  
        hm.put(sta.getY(), sta);  
        maMap.put(sta.getX(), hm);  
    }  
    System.out.println("Nb de stations ajoutées : " + count);
```

Le Code (3/6)

registerNeighbors()

```
ResultSet voisins = connexion.Rechercher("SELECT * FROM tb_stopsneighbors ne, tb_stops st, tb_stopscoordon co WHERE  
count=0;  
Station s;  
while (voisins.next()) {  
    if (voisins.getString("stop_x") != null && voisins.getString("stop_y") != null) {  
        //System.out.println(voisins.getString("stop_name"));  
        hm = maMap.get(Integer.parseInt(voisins.getString("stop_x")));  
        if (hm != null && hm.get(Integer.parseInt(voisins.getString("stop_y"))) != null) {  
            s = hm.get(Integer.parseInt(voisins.getString("stop_y")));  
            s.addNeighborAtList(maMapByIndex.get(Integer.parseInt(voisins.getString("stop_neighbor"))));  
            count++;  
        }  
    }  
}  
}  
System.out.println("Nb de voisins ajoutés : " + count);
```

Le Code (4/6)

readStops()

```
public static void readStops(String requete) throws IOException, SQLException
{
    Map<Integer, Arret> arrs = new HashMap<Integer, Arret>();
    DatabaseConnect connexion = new DatabaseConnect();
    connexion.Connexion();
    Arret arr;
    arrs.clear();

    ResultSet reqStops = connexion.Rechercher(requete);

    while (reqStops.next())
    {
        arr = new Arret(reqStops.getString("stop_id"), reqStops.getString("stop_name"), reqStops.getString("stop_type"));
        arrs.put(Integer.valueOf(reqStops.getString("stop_id")), arr);
    }
    connexion.Deconnexion();
}

Collection<Scrapper.Arret> a = Scrapper.getArrs().values();
Iterator<Arret> it = a.iterator();
while (it.hasNext()) {
    Object ar = it.next();
    comboBoxDepart.addItem(ar.toString());
    comboBoxArrivee.addItem(ar.toString());
}
```

calcShortestPath()

```
pathFinder.calcShortestPath(depaID, destID);
```

- Affectation du point de départ et de destination

```
map.setStartLocation(startID);  
map.setGoalLocation(goalID);
```

- Parcours des voisins

```
for (Station neighbor : current.getNeighborList()) {
```

- Ajout du meilleur voisin à l'itinéraire

```
if (neighborIsBetter) {  
    neighbor.setPreviousNode(current);  
    neighbor.setDistanceFromStart(neighborDistanceFromStart);  
    neighbor.setHeuristicDistanceFromGoal(heuristic.getEstimatedDistanceToGoal(neighbor.getX(),  
}
```

Le Code (6/6)

printItineraire()

```
public void printItineraire() {  
  
    int nbChange = 0;  
    String nomOldLign = map.getStartNode().nomLign;  
    System.out.println("\nNombre de stations traversées : " + shortestPath.getLength());  
    System.out.println("Départ : " + map.getStartNode().nomStat + " (" + map.getStartNode().nomLign + ")");  
    for (int i = 0; i < shortestPath.getLength(); i++) {  
        int numStat = i + 1;  
        int x = shortestPath.getWayPoint(i).getX();  
        int y = shortestPath.getWayPoint(i).getY();  
  
        // Check pour voir si il y a changement de ligne  
        if (map.getNode(x, y).nomLign != nomOldLign && nomOldLign != "" && i != shortestPath.getLength() - 1) {  
            nbChange++;  
        }  
        nomOldLign = map.getNode(x, y).nomLign;  
  
        if (i != shortestPath.getLength() - 1) {  
            System.out.println("Arrêt num" + numStat + " : " + map.getNode(x, y).nomStat + " (" + map.getNode(x, y).nomLign + ")");  
        } else {  
            System.out.println("Arrivée : " + map.getNode(x, y).nomStat + " (" + map.getNode(x, y).nomLign + ")");  
        }  
    }  
    System.out.println("\nNombre de changements de ligne(s) : " + nbChange);  
}
```


CONCLUSION

Conclusion (1/1)

Améliorations

Re-programmer l'heuristique (*ClosestHeuristic.java*)

Modifier la requête d'ajout des voisins (*registerNeighbors()*)

MERCI POUR VOTRE ATTENTION