

## 即将更新的版本详解(搬自贴吧)

### 1.枫叶联合系统

角色卡系统与打工系统整合为 枫叶联合 系统



首先介绍一下新系统的界面

左上角为特殊属性界面

左下角为人物所有角色

右上角为当前 枫叶联合 等级以及玩家账号的攻击力、槽位数、获得的联合币数

右下角为 枫叶联合系统对人物的属性加成

首先，原有的角色卡依然存在，只不过 s 级变为 140 级，新增 250 级的 sss 级。

部分角色卡属性改变，主要是那些鸡肋的加跳跃之类的，具体改变可以搜之前大神的帖子

但是角色卡槽数不再为 9 个，最多可以达到 40 个

初始卡槽数为 9 个，如何提升槽数呢？

答：需要 枫叶联合 等级的提升

提升 枫叶联合 等级的方式：账号内所有角色等级之和达到指定数目后，花费一定数目的联合币，可以提升等级

**所有等级的详细信息：**

新手级联合 1: Lv. 500,槽位数: 9

新手级联合 2: Lv. 1000, 所需币数: 120, 槽位数: 10

新手级联合 3: Lv. 1500, 所需币数: 130,槽位数: 11

新手级联合 4: Lv. 2000, 所需币数: 150, 槽位数: 12

新手级联合 5: Lv. 2500, 所需币数: 160, 槽位数: 13  
老兵级联合 1: Lv. 3000, 所需币数 : 170, 槽位数: 18  
老兵级联合 2: Lv. 3500, 所需币数 : 330, 槽位数: 19  
老兵级联合 3: Lv. 4000, 所需币数: 360, 槽位数: 20  
老兵级联合 4: Lv. 4500, 所需币数: 380, 槽位数: 21  
老兵级联合 5: Lv. 5000, 所需币数: 400, 槽位数: 22  
大师级联合 1: Lv. 5500, 所需币数: 420,槽位数: 27  
大师级联合 2: Lv. 6000, 所需币数: 1000, 槽位数: 28  
大师级联合 3: Lv. 6500, 所需币数: 1090, 槽位数: 29  
大师级联合 4: Lv. 7000, 所需币数: 1180, 槽位数: 30  
大师级联合 5: Lv. 7500, 所需币数: 1270,槽位数: 31  
宗师级联合 1: Lv. 8000, 所需币数: 1350, 槽位数: 36  
宗师级联合 2: Lv. 8500, 所需币数: 2800, 槽位数: 37  
宗师级联合 3: Lv. 9000, 所需币数: 3000, 槽位数: 38  
宗师级联合 4: Lv. 9500, 所需币数: 3200, 槽位数: 39  
宗师级联合 5: Lv. 10000, 所需币数: 3400, 槽位数: 40

那么左上角的特殊属性怎么获得?

答: 你账号中的每个角色, 对应一个形状

从左到右分别为战士、魔法师、弓箭手、飞侠、海盗对应的形状

这些方块可以进行 90 度旋转, 或者镜像翻转, 参考俄罗斯方块



用这些方块来填充左上角的区域

每填充一个格子, 获得一定的属性

比如 INT (智力) 区域有 15 个格子, 你填充一个格子, 获得 5 点智力

hp 区域则是一个格子对应 250hp

攻击力区域则是一个格子对应一点攻击

内层区域的属性包括四维、hpm、攻击魔力, 都有 15 个格子

内层的位置可以随意调换, 比如把智力放在右上角或者左上角都可以

而在内层外有八大额外属性, 每个对应 40 个格子, 包括:

抗性: 1% 一个格子

额外经验: 0.25%一个格子

暴击率: 1%一个格子

Boss 伤: 1%一个格子

泰山: 1%一个格子

增益时间: 1%一个格子

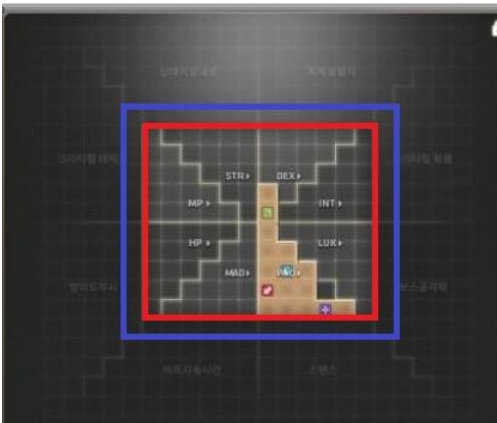
无视防御: 1%一个格子

暴击伤害: 0.5% 一个格子

用这些方块填充格子的时候，必须从最中间四个格子开始延伸，彼此相连才有效。  
不与其他方块相连视为无效

八大额外属性的格子不是直接解锁的。只有 枫叶联合 等级达到  
新手级联合 4  
老兵级联合 1  
老兵级联合 3  
老兵级联合 5  
大师级联合 2  
才会解锁下一层

如图所示，内层为红线包围  
下一层被蓝线包围  
以此类推



등급	전사	마법사	궁수, 메이플스토리 M	도적	해적
B					
A					
S					
SS					
SSS					

不是所有角色都可以用来填充格子，你有多少个槽位才能用多少个角色来填充。  
你用哪些角色来填充格子，才能获得相应的角色卡效果，也才能计入你的账户攻击力的计算

那么上文提到的联合币如何获得呢？

答：你的所有角色，对应一个攻击力数值，由该角色的星之力数以及等级决定  
账户总攻击力为所有填充格子的角色攻击力数值之和

系统根据你的数值，自动为你讨伐一个 枫叶联合专属 boss

每当累积伤害达到 1000 亿，获得一个联合币

比如我的账户总攻击力为 5000 万，意思就是每秒对 boss 造成 5000 万伤害

所以我获得一个联合币需要 2000 秒，大约 33 分钟，一天大约 43 个联合币

当然这个过程是完全自动的

获得的联合币不是自动领取的，需要你通过 npc 对话，进入下面这个讨伐地图，再出去的时候才会发到你的包里

获得联合币还有另外两种方式

1.每日任务

进入这个讨伐地图，消灭 100 只普通小怪和 20 只金色小怪，获得 10 个和 20 个联合币

2.如图所示，boss 有两种血条，粉色为总血量，黄色为玩家可以亲手打的血量，也就是你可以用自己的号

打掉这些血量，造成的伤害也计入累积伤害

关于这种可以亲手打的血量：boss 被打死后，会新生成一个 boss，每个新 boss 的血量的大约五分之一可以亲手打。



联合币累积有上限，最多可以累积 200 个，如果你不进入地图取走累积的硬币，硬币也就不会再累积

联合币除了用来提升 枫叶联合 的等级

还可以在商店买东西

包括经验、爆率、金币爆率、攻击魔法 buff

消耗品

最下面的升级药水

每周有兑换上限



如果你上面的东西都没看懂，我来说说有哪些提前的准备工作可以做

1. 可以把用来当角色卡的号先至少升到 140 级，级越高越好
2. 进来达到老兵级联合 5 或者大师级联合 2，即账号内角色等级总和达到 5000 或者 6000

这个工作尽量提前做

因为韩服在该系统开放的头两周，升级 枫叶联合 所需联合币数量减半

个人认为这个活动国服不会和谐

如果你提前达到了，肯定能节约不少联合币

3.可以给准备拿来当角色卡的号上上星，提升攻击力数值

4.当然你也可以像楼主一样什么准备工作也不做，随遇而安

