**永晝城物語**

**（無月城物語）**

時長：?小時

難度：?/5（重rp）

推薦技能：御三家

職業：考古學家、神祕學家或記者等合理前往考古地點之職業

地點：1920英國

# 目錄

一、目錄　………………………………………………………………１

二、劇情背景　…………………………………………………………２

# 劇情背景

一日調查員們聽說了英國出現能夠證明亞瑟王傳奇的遺址，而他們身為考古學領域中的翹楚被聘請去探索這個遺跡的真實性，而這個遺跡確實是亞瑟王時代留下的，但卻是邪神的祭壇，與神話紀載不同的是梅林並不是賢者而是一位格拉基的信徒，他謀劃了一切，從亞瑟王的出身到眾叛親離的終末，為的就只是為格拉基創造一個夢境神國，眾叛親離的亞瑟聽取了梅林的諫言，紅龍的血脈成為夢境的地基，他的王權與迷茫的內心成為了格拉基最佳的養料，而這夢境神國平和的運行直到調查員的出現。

# 導入

## 團前導入

*你們是各個領域中的翹楚，被邀請來探勘近期在威爾斯地區出土的一座遺址，據說是亞瑟王時期的遺址，這是第一次發現亞瑟王相關的遺址，如果是真的那就能證明亞瑟王傳奇的真實性，英國政府對此非常重視，因此特別聘請你們來探勘，你們也很希望能見證這歷史的瞬間為了不造成破壞，所以探勘人員只在外部觀察，發現這個可能性後就立刻聯繫了你們來探索。*

1. 團前資訊:

歷史:*亞瑟王傳奇發生在六世紀，是由十二世紀的時興盛，一直以來都沒有證據能證明他實際存在，因此多數的歷史學家認為這是胡謅的故事。*

信賴:*你的朋友與你說，他朋友跟他說這次亞瑟王的遺址有很大的可能是真實的。*

神祕學:*你認為紅龍的心臟，魅魔的的孩子，湖中女神，在你的認知中都是在傳唱過程中被神化的部分。*

## 導入

*你們乘上了前往威爾士的車，*（與司機聊天）,*伴隨著風景閃過，你們經過連綿的山丘，最終車子停在了一處以被開挖的丘陵地，「到了」司機說，「你們可以去遺跡探索了，那邊就是這次遺跡出土的地方了。」*

*調查員進入後*

# 角色介紹

## 約翰(Johann)

基礎數據:

STR:75 DEX:75 INT:50

CON:50 APP:40 POW:40

SIZ:40 SAN:40 EDU:40 Luck:50

H P:11 M P:8 DB:1d4

一位30出頭的男性，有著一頭金色長捲髮，也是此行的司機，是官方派來帶領調查員前往遺跡的導遊，他是一個熱情健談的人，喜歡與人聊天，他的夢想是成為一名唱作家，在車子的副駕放了一把吉他，沒事時會拿起來彈，來接這次如此偏遠的載客工作就是因為想多賺點錢來完成夢想。

# 世界觀

## 時間

每到一個地方包含移動和行動花費兩小時，永晝城的時間切分成六個時辰，從太陽升起到落下分別是曙光時，輝光時，宏光時，烈光時，流光時，暮光時

## 人物

城鎮裡所有人都被洗腦成只會做機械式行動的人偶，只有觸發了過去印象深刻的事或準則才會脫離這個狀態，因此沒有人會理睬調查員，包括導遊，而這些年成功人被蘭斯洛特限制，因為蘭斯洛特不想要再一次傷害王，因此清醒後只是躲在了城鎮的陰暗面，也就是月城。

# 地點

## 起點