

### **Bachelorarbeit**

Fakultät für Informatik

Bachelorstudiengang
Wirtschaftsinformatik (B. Sc.)

Johanns Varela Meza **Agile Transformation im Konzern** 

Prüfer: Prof. Dr. -Ing. Christian Märtin

Thema erhalten am:

Mittwoch, den 01.12.2017

Abgabe der Arbeit:

Freitag, den 16.03.2018

Name:

Johanns Varela Meza

Matrikelnummer: 944968

Anschrift:

Baumgartnerstraße 17 ½ a, 86161 Augsburg

Email:

Johanns.VarelaMeza@ HS-Augsburg.de

Hochschule für angewandte Wissenschaften Augsburg University of Applied Sciences

An der Hochschule 1 D-86161 Augsburg

Telefon +49 821 55 86-0 Fax +49 821 55 86-3222 www.hs-augsburg.de info@hs-augsburg.de

### Erklärung zur Abschlussarbeit

Hiermit versichere ich, die eingereichte Abschlussarbeit selbständig verfasst und keine andere als die von mir angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt zu haben. Wörtlich oder inhaltlich verwendete Quellen wurden entsprechend den anerkannten Regeln wissenschaftlichen Arbeitens zitiert. Ich erkläre weiterhin, dass die vorliegende Arbeit noch nicht anderweitig als Abschlussarbeit eingereicht wurde.

Das Merkblatt zum Täuschungsverbot im Prüfungsverfahren der Hochschule Augsburg habe ich gelesen und zur Kenntnis genommen. Ich versichere, dass die von mir abgegebene Arbeit keinerlei Plagiate, Texte oder Bilder umfasst, die durch von mir beauftragte Dritte erstellt wurden.

Ort, Datum	Unterschrift des/der Studierenden

## Danksagung

An dieser Stelle möchte ich mich bei all denjenigen bedanken,

# Kurzfassung

Kurzfassung hier!

## Inhaltsverzeichnis

1	Einl	eitung		3
	1.1	Motiva	ation	3
	1.2	Zukun	ftsfähig durch agile Transformation	4
2	Teil	I: Proj	ektmanagement in der Theorie	5
	2.1	Projek	tmanagement (Konkretisierung)	5
		2.1.1	Projektbegriff	5
		2.1.2	Aufgaben des Projektmanagements	5
		2.1.3	Projektmanagementansätze	5
	2.2	Projek	tmanagement in der Industrie	6
		2.2.1	Gegenwärtige Situation	6
		2.2.2	Problematik	6
		2.2.3	Lösungsansatz: Agile Welt	6
3	Teil	II: Agi	ile Arbeitsweisen in der Praxis	7
	3.1	Gegen	überstellung von agilen zu klassischen Modellen	7
		3.1.1	Kundenverfügbarkeit	7
		3.1.2	Scope & Feuatures	8
		3.1.3	Feature Priorisierung	8
		3.1.4	Teams & Führung	8
		3.1.5	Finanzierung	8
		3.1.6	Qualitätsmanagement	8
	3.2	Agile 1	Frameworks	8
		3.2.1	Lean Startup	8
		3.2.2	Scrum	8
		3.2.3	Scranban	8
	3.3	Tools	& Plattformen	8
		3.3.1	Trello & Jira	9
		3.3.2	Share Point & Group Connect	9
		3 3 3		O

4	Teil	III: Int	tegration agiler Arbeitsweisen im Konzern	1
	4.1	Agile '	Transformation Strategy	1
		4.1.1	Vision	1
		4.1.2	Impediments	1
		4.1.3	Guideline zur agilen Transformation	1
		4.1.4	Synchronisation	1
		4.1.5	Training (Coaching)	1
		4.1.6	Agile Community	1
	4.2	Agile	Welt: VUCA	1
		4.2.1	Design Thinking	1
		4.2.2	Business Model Generation	1
		4.2.3	Team Management	1
	4.3	Moder	rne Philosophie	1
		4.3.1	Agile Werte	1
		4.3.2	Agile Prinzipien	1
5	Res	ümee		1
	5.1	Interp	retation	1
	5.2	Mögli	che Forschungslücken (offene Fragen)	1
Αl	okürz	ungsve	rzeichnis	I
GI	ossar			ľ
Αl	bildı	ıngsver	zeichnis	,
Lit	teratı	urverze	ichnis	V

## 1 Einleitung

1.1	Motivation	3
1.2	Zukunftsfähig durch agile Transformation	4

Die Vernetzung der Produktion in der Industrie durch die Industrie 4.0, die enorme Ansammlung und Auswertung von privaten und öffentlichen Daten (Big Data), sowie die Verknüpfung von alltäglichen Gegenständen mit dem Internet (IoT) – dies sind nur einige Begrifflichkeiten, die das digitale Zeitalter definieren. Der Umbruch für diese sogenannte Digitale Revolution ist unter Fachkreisen auf den Beginn des 21. Jahrhunderts zurückzuführen [1] (G. Braunberger). Seither hat diese neue digitale Welt sowohl im öffentlichen, im wirtschaftlichen, wie auch im privaten Sektor für positive Bilanz und Begeisterung gesorgt. Nicht nur das es heutzutage beispielsweise mit Hilfe der Digitalisierung möglich ist Informationen schneller und einfacher zu verarbeiten, sondern das anhand dessen ebenfalls die Automatisierung in der Wirtschaft vorangetrieben wird [2] (Prof. Dr. O. Bendel). Insbesondere durch die bereits erwähnte Industrie 4.0, soll beispielsweise die industrielle Produktion mit moderner Informations- und Kommunikationstechnik intelligent verzahnt und digital vernetzt werden. Hierdurch soll die gesamte Wertschöpfungskette eines Unternehmens optimiert und zeitgleich alle Phasen des Lebenszyklus eines Produktes mit eingebunden werden. Ebenfalls wird in Zukunft der Innovationstreiber des Internets der Dinge (IoT) im industriellen Sektor zunehmend an Bedeutung gewinnen [3] (C. Lemke, W. Brenner). Hierbei stehen vor allem die weitere Automatisierung und Individualisierung von Entwicklungs- und Fertigungsprozessen im Vordergrund, sowie der zunehmende Anteil an IT-gebundenen Produkten innerhalb eines anderen physischen Produkts, den sogenannten Embedded Systems.

### 1.1 Motivation

Trotz diverser positiver Erträge, welches das digitale Zeitalter mit sich bringt, ergeben sich aus diesem industriellen Wandel neue Herausforderungen, die es insbesondere für Unternehmen zu bewältigen gilt. Dieser Umbruch hat zufolge, dass sich Technologien im Laufe der Zeit permanent weiterentwickeln und somit auch deren Komplexität steigt. In der heutigen

digitalen Zeit spielt ebenfalls eine schnelle und gute Reaktionszeit der Unternehmen eine entscheidende Rolle.

Digitale Technologien sprengen die traditionellen Geschäftsmodelle in einer Art und Weise, dass alle Teilnehmer in der Wertschöpfungskette ihre Rolle überdenken müssen. Traditionelle Teilnehmer, we beispielsweise die Zulieferer von Rohmaterial, Großshändler, Produzenten, Logistikunternehmen und Einzelhändler werden obsolet oder ihre Rolle verändert sich signifikant. Wertschöpfungsketten werden neu konfiguriert und folgen künftig neuen Regeln.

### 1.2 Zukunftsfähig durch agile Transformation

# 2 Teil I: Projektmanagement in der Theorie

2.1	Projel	stmanagement (Konkretisierung)
	2.1.1	Projektbegriff
	2.1.2	Aufgaben des Projektmanagements
	2.1.3	Projektmanagementansätze
2.2	Projel	stmanagement in der Industrie
	2.2.1	Gegenwärtige Situation
	2.2.2	Problematik
	2.2.3	Lösungsansatz: Agile Welt 6

## 2.1 Projektmanagement (Konkretisierung)

Inhalt ...

### 2.1.1 Projektbegriff

Inhalt ...

### 2.1.2 Aufgaben des Projektmanagements

Inhalt ...

### 2.1.3 Projektmanagementansätze

2.2	Projektmanagemen	t in	der	Industrie
	1 1 9.jeniumamagemen	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	u U I	

Inhalt ...

## 2.2.1 Gegenwärtige Situation

Inhalt ...

### 2.2.2 Problematik

Inhalt ...

## 2.2.3 Lösungsansatz: Agile Welt

# 3 Teil II: Agile Arbeitsweisen in der Praxis

3.1	Gegen	überstellung von agilen zu klassischen Modellen	7
	3.1.1	Kundenverfügbarkeit	7
	3.1.2	Scope & Feuatures	8
	3.1.3	Feature Priorisierung	8
	3.1.4	Teams & Führung	8
	3.1.5	Finanzierung	8
	3.1.6	Qualitätsmanagement	8
3.2	Agile l	Frameworks	8
	3.2.1	Lean Startup	8
	3.2.2	Scrum	8
	3.2.3	Scranban	8
3.3	Tools	& Plattformen	8
	3.3.1	Trello & Jira	9
	3.3.2	Share Point & Group Connect	9
	3.3.3	Slack & MS Teams	9

# 3.1 Gegenüberstellung von agilen zu klassischen Modellen

Inhalt ...

### 3.1.1 Kundenverfügbarkeit

<b>3.1.2</b>	Scope & Feuatures
Inhalt	
3.1.3	Feature Priorisierung
Inhalt	
3.1.4	Teams & Führung
Inhalt	
3.1.5	Finanzierung
Inhalt	
316	Qualitätemanagamant
3.1.0	Qualitätsmanagement
Inhalt	Quantatsmanagement
Inhalt	Agile Frameworks
Inhalt 3.2	
3.2 3.2.1	Agile Frameworks
3.2 3.2.1 3.2.2	Agile Frameworks Lean Startup
3.2 3.2.1 3.2.2 3.2.3	Agile Frameworks  Lean Startup  Scrum

- 3.3.1 Trello & Jira
- 3.3.2 Share Point & Group Connect
- 3.3.3 Slack & MS Teams

# 4 Teil III: Integration agiler Arbeitsweisen im Konzern

4.1	Agile	Transformation Strategy	10
	4.1.1	Vision	10
	4.1.2	Impediments	11
	4.1.3	Guideline zur agilen Transformation	11
	4.1.4	Synchronisation	11
	4.1.5	Training (Coaching)	11
	4.1.6	Agile Community	11
4.2	Agile	Welt: VUCA	11
	4.2.1	Design Thinking	11
	4.2.2	Business Model Generation	11
	4.2.3	Team Management	11
4.3	Mode	rne Philosophie	12
4.3	<b>Mode</b> : 4.3.1		<b>12</b> 12
4.3		rne Philosophie	

## **4.1** Agile Transformation Strategy

Inhalt ...

#### **4.1.1** Vision

4.1.2 Inhalt	Impediments
<b>4.1.3</b> Inhalt	Guideline zur agilen Transformation
<b>4.1.4</b> Inhalt	Synchronisation
<b>4.1.5</b> Inhalt	Training (Coaching)
<b>4.1.6</b> Inhalt	Agile Community
<b>4.2</b> Inhalt	Agile Welt: VUCA
<b>4.2.1</b> Inhalt	Design Thinking
<b>4.2.2</b> Inhalt	<b>Business Model Generation</b>
<b>4.2.3</b> Inhalt	Team Management

## 4.3 Moderne Philosophie

Inhalt ...

### 4.3.1 Agile Werte

Inhalt ...

### 4.3.2 Agile Prinzipien

## 5 Resümee

5.1	Interpretation	13
5.2	Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)	13

## 5.1 Interpretation

Inhalt ...

## 5.2 Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)

Inhalt ...

» Digitale Transformation

# Abkürzungsverzeichnis

**IoT** Internet of Things

PM Projektmanagement

## Glossar

Big Data
Inhalt
Digitalisierung
Inhalt
Embedded Systems
Inhalt
Industrie 4.0
Inhalt
loT
Inhalt

# Abbildungsverzeichnis

### Literaturverzeichnis

- [1] @ONLINE G. Braunberger: "Digitale Revolution Macht der Maschinen". In: Frankfurter Allgemeine Online / Wirtschaft (Stand 27. April 2014) unter: http://www.faz.net/aktuell/wirtschaft/menschen-wirtschaft/digitale-revolution-macht-der-maschinen-12910372.html (abgerufen am 07. Dezember 2017).
- [2] @ONLINE Prof. Dr. O. Bendel: "Digitalisierung". In: Gabler / Gabler Wirtschaftslexikon Springer Verlag unter: http://wirtschaftslexikon.gabler.de/Definition/digitalisierung.html (abgerufen am 08. Dezember 2017)
- [3] @BOOK C. Lemke, W. Brenner: *Einführung in die Wirtschaftsinformatik*, Band 1: *Verstehen des digitalen Zeitalters*, Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2015, S. 37 f.