



**Hochschule
Augsburg** University of
Applied Sciences

**Fakultät für
Informatik**

Bachelorarbeit

Bachelorstudiengang
Wirtschaftsinformatik (B. Sc.)

Johanns Varela Meza
Einführung agiler Arbeitsweisen im Konzern

Prüfer: Prof. Dr. -Ing. Christian Martin

Thema erhalten am:
Mittwoch, den 01.11.2017

Abgabe der Arbeit:
Freitag, den 16.03.2017

Name:
Johanns Varela Meza

Matrikelnummer:
944968

Anschrift:
Baumgartnerstraße 17
½ a, 86161 Augsburg

Email:
Johanns.VarelaMeza@
HS-Augsburg.de

Hochschule für angewandte
Wissenschaften Augsburg
University of Applied Sciences

An der Hochschule 1
D-86161 Augsburg

Telefon +49 821 55 86-0
Fax +49 821 55 86-3222
www.hs-augsburg.de
info@hs-augsburg.de

Erklärung zur Abschlussarbeit

Hiermit versichere ich, die eingereichte Abschlussarbeit selbständig verfasst und keine andere als die von mir angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt zu haben. Wörtlich oder inhaltlich verwendete Quellen wurden entsprechend den anerkannten Regeln wissenschaftlichen Arbeitens zitiert. Ich erkläre weiterhin, dass die vorliegende Arbeit noch nicht anderweitig als Abschlussarbeit eingereicht wurde.

Das Merkblatt zum Täuschungsverbot im Prüfungsverfahren der Hochschule Augsburg habe ich gelesen und zur Kenntnis genommen. Ich versichere, dass die von mir abgegebene Arbeit keinerlei Plagiate, Texte oder Bilder umfasst, die durch von mir beauftragte Dritte erstellt wurden.

Ort, Datum

Unterschrift des/der Studierenden

Danksagung

An dieser Stelle möchte ich mich bei all denjenigen bedanken,

Kurzfassung

Kurzfassung hier!

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
1.1	Motivation	3
1.2	Problemstellung	3
1.3	Thesis - Einführung agiler Arbeitsweisen im Konzern	3
2	Teil I: IT-Projektmanagement in der Theorie	4
2.1	Projektmanagement	4
2.1.1	Projektbegriff	4
2.1.2	Aufgaben des Projektmanagements	4
2.1.3	Projektmanagementmethoden	4
2.2	Projektmanagement in der Industrie	5
2.2.1	Status Quo - Gegenwärtige Situation	5
2.2.2	Problematik	5
2.2.3	Lösungsansatz	5
3	Teil II: IT-Projektmanagement in der Praxis	6
3.1	Projektmanagement im Konzern	6
3.1.1	MAN Truck & Bus AG	6
3.1.2	IT-Projekte bei der MAN	6
3.2	Cross Digital Projects (GDT)	6
3.2.1	Konzept: Agiles Vorgehen	7
3.2.2	Methoden Werkzeuge	7
4	Teil III: Expansion der Agilität im Konzern	8
4.1	Phase 1: Analyse	8
4.1.1	Unter-Überschrift	8
4.1.2	Unter- Überschrift	8
4.2	Phase 2: Design	8
4.2.1	Unter- Überschrift	9
4.2.2	Unter- Überschrift	9

5	Resümee	10
5.1	Interpretation	10
5.2	Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)	10
	Abkürzungsverzeichnis	III
	Glossar	IV
	Literaturverzeichnis	V

1 Einleitung

1.1 Motivation	3
1.2 Problemstellung	3
1.3 Thesis - Einführung agiler Arbeitsweisen im Konzern	3

Die Vernetzung der Produktion in der Industrie durch die Industrie 4.0, die enorme Ansammlung und Auswertung von privaten und öffentlichen Daten (Big Data), sowie die Verknüpfung von alltäglichen Gegenständen mit dem Internet (IoT " ? Internet of Things) ? dies sind nur einige Begrifflichkeiten, die das digitale Zeitalter definieren.

1.1 Motivation

Inhalt ...

1.2 Problemstellung

Inhalt ...

1.3 Thesis - Einführung agiler Arbeitsweisen im Konzern

Inhalt ...

2 Teil I: IT-Projektmanagement in der Theorie

2.1 Projektmanagement	4
2.1.1 Projektbegriff	4
2.1.2 Aufgaben des Projektmanagements	4
2.1.3 Projektmanagementmethoden	4
2.2 Projektmanagement in der Industrie	5
2.2.1 Status Quo - Gegenwärtige Situation	5
2.2.2 Problematik	5
2.2.3 Lösungsansatz	5

2.1 Projektmanagement

Inhalt ...

2.1.1 Projektbegriff

Inhalt ...

2.1.2 Aufgaben des Projektmanagements

Inhalt ...

2.1.3 Projektmanagementmethoden

Inhalt ...

2.2 Projektmanagement in der Industrie

Inhalt ...

2.2.1 Status Quo - Gegenwärtige Situation

Inhalt ...

2.2.2 Problematik

Inhalt ...

2.2.3 Lösungsansatz

Inhalt ...

3 Teil II: IT-Projektmanagement in der Praxis

3.1 Projektmanagement im Konzern	6
3.1.1 MAN Truck & Bus AG	6
3.1.2 IT-Projekte bei der MAN	6
3.2 Cross Digital Projects (GDT)	6
3.2.1 Konzept: Agiles Vorgehen	7
3.2.2 Methoden Werkzeuge	7

3.1 Projektmanagement im Konzern

Inhalt ...

3.1.1 MAN Truck & Bus AG

Inhalt ...

3.1.2 IT-Projekte bei der MAN

Inhalt ...

3.2 Cross Digital Projects (GDT)

Inhalt ...

3.2.1 Konzept: Agiles Vorgehen

Inhalt ...

3.2.2 Methoden Werkzeuge

Inhalt ...

4 Teil III: Expansion der Agilität im Konzern

4.1	Phase 1: Analyse	8
4.1.1	Unter-Überschrift	8
4.1.2	Unter- Überschrift	8
4.2	Phase 2: Design	8
4.2.1	Unter- Überschrift	9
4.2.2	Unter- Überschrift	9

4.1 Phase 1: Analyse

Inhalt ...

4.1.1 Unter-Überschrift

Inhalt ...

4.1.2 Unter- Überschrift

Inhalt ...

4.2 Phase 2: Design

Inhalt ...

4.2.1 Unter- Überschrift

Inhalt ...

4.2.2 Unter- Überschrift

Inhalt ...

5 Resümee

5.1 Interpretation	10
5.2 Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)	10

5.1 Interpretation

Inhalt ...

5.2 Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)

Inhalt ...

Abkürzungsverzeichnis

QA Quality Assurance

Glossar

branch

Ein Zeiger auf einen Codestand.

locator

Eindeutige Beschreibung eines Websiten Elements wie beispielsweise ein Button, eine Überschrift oder ein Listenelement.

repository

Ein digitales Verzeichnis zur speicherung von Daten.

snapshot

Beschreibt eine Momentaufnahme einer Datei.

Literaturverzeichnis
