

#### **Bachelorarbeit**

Fakultät für Informatik

Bachelorstudiengang Wirtschaftsinformatik

Johanns Varela Meza Einbettung agiler PM-Ansätze in die Konzerne

Prüfer: Prof. Dr. -Ing. Christian Märtin

Thema erhalten am: Abgabe der Arbeit: Name: Johanns Varela Meza

Jonannis Varcia IVICEC

Matrikelnummer: 944968

Anschrift: Baumgartnerstraße 17 ½ a, 86161 Augsburg

Email: Johanns.Varela-Meza@HS-Augsburg.de

Hochschule für angewandte Wissenschaften Augsburg University of Applied Sciences

An der Hochschule 1 D-86161 Augsburg

Telefon +49 821 55 86-0 Fax +49 821 55 86-3222 www.hs-augsburg.de info@hs-augsburg.de

### Erklärung zur Abschlussarbeit

Hiermit versichere ich, die eingereichte Abschlussarbeit selbständig verfasst und keine andere als die von mir angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt zu haben. Wörtlich oder inhaltlich verwendete Quellen wurden entsprechend den anerkannten Regeln wissenschaftlichen Arbeitens zitiert. Ich erkläre weiterhin, dass die vorliegende Arbeit noch nicht anderweitig als Abschlussarbeit eingereicht wurde.

Das Merkblatt zum Täuschungsverbot im Prüfungsverfahren der Hochschule Augsburg habe ich gelesen und zur Kenntnis genommen. Ich versichere, dass die von mir abgegebene Arbeit keinerlei Plagiate, Texte oder Bilder umfasst, die durch von mir beauftragte Dritte erstellt wurden.

Ort, Datum	Unterschrift des/der Studierenden

# Danksagung

An dieser Stelle möchte ich mich bei all denjenigen bedanken,

# Kurzfassung

Kurzfassung hier!

# Inhaltsverzeichnis

	Abk	ürzung	sverzeichnis	2		
1	Einleitung					
	1.1	Motiva	ation	3		
	1.2	Proble	emstellung	3		
	1.3	Thesis	s - Agile PM-Ansätze in Konzernen	3		
2	Teil	I: IT-P	Projektmanagement in der Theorie	4		
	2.1	Projek	tmanagement	4		
		2.1.1	Projektbegriff	4		
		2.1.2	Aufgaben des Projektmanagements	4		
		2.1.3	Projektmanagementmethoden	4		
	2.2	Projek	ttmanagement in der Industrie	5		
		2.2.1	Status Quo - Gegenwärtige Situation	5		
		2.2.2	Problematik	5		
		2.2.3	Lösungsansatz	5		
3	Teil	II: IT-I	Projektmanagement in der Praxis	6		
	3.1	Einbet	ttung agiler PM-Ans <sup></sup> atze im Konzern	6		
		3.1.1	MAN Truck & Bus AG	6		
		3.1.2	IT-Projekte bei der MAN	6		
	3.2	Agiler	Ansatz bei der MAN	6		
		3.2.1	Agile Methoden	7		
		3.2.2	Werkzeuge	7		
		3.2.3	Umsetzung	7		
4	Resi	ümee		8		
	4.1	Interpr	retation	8		
	4.2	Möglic	che Forschungslücken (offene Fragen)	8		
	Clas			0		

Literaturverzeichnis	III
----------------------	-----

# Abkürzungsverzeichnis

**QA** Quality Assurance

# 1 Einleitung

1.1	Motivation	3
1.2	Problemstellung	3
1.3	Thesis - Agile PM-Ansätze in Konzernen	3

### 1.1 Motivation

Inhalt ...

## 1.2 Problemstellung

Inhalt ...

# 1.3 Thesis - Agile PM-Ansätze in Konzernen

# 2 Teil I: IT-Projektmanagement in der Theorie

2.1	Projek	ktmanagement
	2.1.1	Projektbegriff
	2.1.2	Aufgaben des Projektmanagements
	2.1.3	Projektmanagementmethoden
2.2	Projek	ktmanagement in der Industrie
	2.2.1	Status Quo - Gegenwärtige Situation
	2.2.2	Problematik
	2.2.3	Lösungsansatz

### 2.1 Projektmanagement

Inhalt ...

### 2.1.1 Projektbegriff

Inhalt ...

### 2.1.2 Aufgaben des Projektmanagements

Inhalt ...

### 2.1.3 Projektmanagementmethoden

## 2.2 Projektmanagement in der Industrie

Inhalt ...

### 2.2.1 Status Quo - Gegenwärtige Situation

Inhalt ...

#### 2.2.2 Problematik

Inhalt ...

### 2.2.3 Lösungsansatz

# 3 Teil II: IT-Projektmanagement in der Praxis

3.1	Einbe	ttung agiler PM-Ans <sup></sup> atze im Konzern
	3.1.1	MAN Truck & Bus AG
	3.1.2	IT-Projekte bei der MAN
3.2	Agiler	Ansatz bei der MAN
	3.2.1	Agile Methoden
	3.2.2	Werkzeuge
	3.2.3	Umsetzung

# 3.1 Einbettung agiler PM-Ansätze im Konzern

Inhalt ...

#### 3.1.1 MAN Truck & Bus AG

Inhalt ...

#### 3.1.2 IT-Projekte bei der MAN

Inhalt ...

### 3.2 Agiler Ansatz bei der MAN

### 3.2.1 Agile Methoden

Inhalt ...

### 3.2.2 Werkzeuge

Inhalt ...

### 3.2.3 Umsetzung

## 4 Resümee

4.1 In	terpretation	
4.2 M	ögliche Forschungslücken (offene Fragen)	
Glossar		
Literatu	rverzeichnis	

## 4.1 Interpretation

Inhalt ...

## 4.2 Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)

# Glossar

#### branch

Ein Zeiger auf einen Codestand.

#### locator

Eindeutige Beschreibung eines Websiten Elements wie beispielsweise ein Button, eine Überschrift oder ein Listenelement.

#### repository

Ein digitales Verzeichnis zur speicherung von Daten.

#### snapshot

Beschreibt eine Momentaufnahme einer Datei.

# Literaturverzeichnis