

Bachelorarbeit

Fakultät für Informatik

Bachelorstudiengang
Wirtschaftsinformatik (B. Sc.)

Johanns Varela Meza **Agile Transformation im Konzern**

Prüfer: Prof. Dr. -Ing. Christian Märtin

Thema erhalten am:

Mittwoch, den 01.12.2017

Abgabe der Arbeit:

Freitag, den 16.03.2018

Name:

Johanns Varela Meza

Matrikelnummer: 944968

Anschrift:

Baumgartnerstraße 17 ½ a, 86161 Augsburg

Email:

Johanns.VarelaMeza@ HS-Augsburg.de

Hochschule für angewandte Wissenschaften Augsburg University of Applied Sciences

An der Hochschule 1 D-86161 Augsburg

Telefon +49 821 55 86-0 Fax +49 821 55 86-3222 www.hs-augsburg.de info@hs-augsburg.de

Erklärung zur Abschlussarbeit

Hiermit versichere ich, die eingereichte Abschlussarbeit selbständig verfasst und keine andere als die von mir angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt zu haben. Wörtlich oder inhaltlich verwendete Quellen wurden entsprechend den anerkannten Regeln wissenschaftlichen Arbeitens zitiert. Ich erkläre weiterhin, dass die vorliegende Arbeit noch nicht anderweitig als Abschlussarbeit eingereicht wurde.

Das Merkblatt zum Täuschungsverbot im Prüfungsverfahren der Hochschule Augsburg habe ich gelesen und zur Kenntnis genommen. Ich versichere, dass die von mir abgegebene Arbeit keinerlei Plagiate, Texte oder Bilder umfasst, die durch von mir beauftragte Dritte erstellt wurden.

Ort, Datum	Unterschrift des/der Studierenden

Danksagung

An dieser Stelle möchte ich mich bei all denjenigen bedanken,

Kurzfassung

Kurzfassung hier!

Inhaltsverzeichnis

1	Einle	eitung		3
	1.1	Motiva	ation	3
	1.2	Thesis	- Agile Transformation im Konzern	3
2	Teil	I: Proj	ektmanagement in der Theorie	4
	2.1	Projek	tmanagement (Konkretisierung)	4
		2.1.1	Projektbegriff	4
		2.1.2	Aufgaben des Projektmanagements	4
		2.1.3	Projektmanagementansätze	4
	2.2	Projek	tmanagement in der Industrie	5
		2.2.1	Gegenwärtige Situation	5
		2.2.2	Problematik	5
		2.2.3	Lösungsansatz: Agile Welt	5
3 Tei	Teil	II: Agi	le Arbeitsweisen in der Praxis	6
	3.1	Gegen	überstellung von agilen zu klassischen Modellen	6
		3.1.1	Kundenverfügbarkeit	6
		3.1.2	Scope & Feuatures	7
		3.1.3	Feature Priorisierung	7
		3.1.4	Teams & Führung	7
		3.1.5	Finanzierung	7
	3.2	Agile 1	Frameworks	7
		3.2.1	Lean Startup	7
		3.2.2	Scrum	7
		3.2.3	Scranban	7
	3.3	Tools	& Lösungen	7
		3.3.1	Trello & Jira	7
		3.3.2	Share Point	7
		3 3 3	Slack	7

4	Teil	III: Int	tegration agiler Arbeitsweisen im Konzern	8
	4.1	Agile '	Transformation Strategy	8
		4.1.1	Vision	8
		4.1.2	Impediments	9
		4.1.3	Strategische Zielsetzung	9
		4.1.4	Synchronisation	9
		4.1.5	Training (Coaching)	9
		4.1.6	Agile Community	9
	4.2	Agile	Welt: VUCA	9
		4.2.1	Design Thinking	9
		4.2.2	Business Model Generation	9
		4.2.3	Team Management	9
	4.3	Moder	rne Philosophie	10
		4.3.1	Agile Werte	10
		4.3.2	Agile Prinzipien	10
5	Res	ümee		11
	5.1	Interp	retation	11
	5.2	Mögli	che Forschungslücken (offene Fragen)	11
Αŀ	okürz	ungsve	rzeichnis	Ш
GI	ossar			IV
Αŀ	bildu	ıngsver	rzeichnis	V
Lit	teratı	urverze	ichnis	VI

1 Einleitung

1.1	Motivation							3
1.2	Thesis - Agile Transformation im Konzern							3

Die Vernetzung der Produktion in der Industrie durch die Industrie 4.0, die enorme Ansammlung und Auswertung von privaten und öffentlichen Daten (Big Data), sowie die Verknüpfung von alltäglichen Gegenständen mit dem Internet (IoT) – dies sind nur einige Begrifflichkeiten, die das digitale Zeitalter definieren. Der Umbruch für diese sogenannte *Digitale Revolution* ist unter Fachkreisen auf den Beginn des 21. Jahrhunderts zurückzuführen [1]. Seither hat diese neue digitale Welt sowohl im öffentlichen, im wirtschaftlichen, wie auch im privaten Sektor für positive Bilanz und Begeisterung gesorgt. Nicht nur das es heutzutage beispielsweise mit Hilfe der Digitalisierung möglich ist Informationen schneller und einfacher zu verarbeiten, sondern das anhand dessen ebenfalls die Automatisierung in der Industrie vorangeschritten und kontinuierlich verbessert wird [2]. Auch außerhalb der Wirtschaft wird von der heutigen digitalen Welt Gebrauch gemacht. Belege hierfür wären zum Beispiel das *Mobile Internet*, das *Cloud Computing*, odern um einer der größten Erfolge des digitalen Zeitalters zu nennen, das *Social Networking*.

1.1 Motivation

Inhalt ...

1.2 Thesis - Agile Transformation im Konzern

2 Teil I: Projektmanagement in der Theorie

2.1	Projel	ktmanagement (Konkretisierung)
	2.1.1	Projektbegriff
	2.1.2	Aufgaben des Projektmanagements
	2.1.3	Projektmanagementansätze
2.2	Projel	xtmanagement in der Industrie
	2.2.1	Gegenwärtige Situation
	2.2.2	Problematik
	2.2.3	Lösungsansatz: Agile Welt

2.1 Projektmanagement (Konkretisierung)

Inhalt ...

2.1.1 Projektbegriff

Inhalt ...

2.1.2 Aufgaben des Projektmanagements

Inhalt ...

2.1.3 Projektmanagementansätze

2.2	Projektmanagem	ent in der	Industrie

Inhalt ...

2.2.1 Gegenwärtige Situation

Inhalt ...

2.2.2 Problematik

Inhalt ...

2.2.3 Lösungsansatz: Agile Welt

3 Teil II: Agile Arbeitsweisen in der Praxis

3.1	Gegen	überstellung von agilen zu klassischen Modellen
	3.1.1	Kundenverfügbarkeit
	3.1.2	Scope & Feuatures
	3.1.3	Feature Priorisierung
	3.1.4	Teams & Führung
	3.1.5	Finanzierung
3.2	Agile 1	Frameworks
	3.2.1	Lean Startup
	3.2.2	Scrum
	3.2.3	Scranban
3.3	Tools	& Lösungen
	3.3.1	Trello & Jira
	3.3.2	Share Point
	3.3.3	Slack

3.1 Gegenüberstellung von agilen zu klassischen Modellen

Inhalt ...

3.1.1 Kundenverfügbarkeit

3.1.2 Scope & Feuatures

Inhalt ...

3.1.3 Feature Priorisierung

Inhalt ...

3.1.4 Teams & Führung

Inhalt ...

3.1.5 Finanzierung

Inhalt ...

3.2 Agile Frameworks

- 3.2.1 Lean Startup
- **3.2.2** Scrum
- 3.2.3 Scranban

3.3 Tools & Lösungen

- 3.3.1 Trello & Jira
- 3.3.2 Share Point
- **3.3.3** Slack

4 Teil III: Integration agiler Arbeitsweisen im Konzern

4.1	Agile	Transformation Strategy
	4.1.1	Vision
	4.1.2	Impediments
	4.1.3	Strategische Zielsetzung
	4.1.4	Synchronisation
	4.1.5	Training (Coaching)
	4.1.6	Agile Community
4.2	Agile	Welt: VUCA
	4.2.1	Design Thinking
	4.2.2	Business Model Generation
	4.2.3	Team Management
4.3	Mode	rne Philosophie
	4.3.1	Agile Werte
	4.3.2	Agile Prinzipien

4.1 Agile Transformation Strategy

Inhalt ...

4.1.1 Vision

4.1.2 Impediments
Inhalt
4.1.3 Strategische Zielsetzung Inhalt
4.1.4 Synchronisation Inhalt
4.1.5 Training (Coaching) Inhalt
4.1.6 Agile Community Inhalt
4.2 Agile Welt: VUCA Inhalt
4.2.1 Design Thinking Inhalt
4.2.2 Business Model Generation Inhalt
4.2.3 Team Management Inhalt

4.3 Moderne Philosophie

Inhalt ...

4.3.1 Agile Werte

Inhalt ...

4.3.2 Agile Prinzipien

5 Resümee

	11
5.2 Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)	 11

5.1 Interpretation

Inhalt ...

5.2 Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)

Abkürzungsverzeichnis

IoT Internet of Things

PM Projektmanagement

Glossar

Big Data	
Inhalt	
Cloud Computing Inhalt	
Industrie 4.0	
Inhalt	
IoT	
Inhalt	
Mobile Internet Inhalt	
Social Networking	
_	
Inhalt	

Abbildungsverzeichnis

Literaturverzeichnis