



**Hochschule
Augsburg** University of
Applied Sciences

**Fakultät für
Informatik**

Bachelorarbeit

Bachelorstudiengang
Wirtschaftsinformatik (B. Sc.)

Johanns Varela Meza
Einführung agiler Arbeitsweisen im Konzern

Prüfer: Prof. Dr. -Ing. Christian Martin

Thema erhalten am:
Mittwoch, den 01.11.2017

Abgabe der Arbeit:
Freitag, den 16.03.2017

Name:
Johanns Varela Meza

Matrikelnummer:
944968

Anschrift:
Baumgartnerstraße 17
½ a, 86161 Augsburg

Email:
Johanns.VarelaMeza@
HS-Augsburg.de

Hochschule für angewandte
Wissenschaften Augsburg
University of Applied Sciences

An der Hochschule 1
D-86161 Augsburg

Telefon +49 821 55 86-0
Fax +49 821 55 86-3222
www.hs-augsburg.de
info@hs-augsburg.de

Erklärung zur Abschlussarbeit

Hiermit versichere ich, die eingereichte Abschlussarbeit selbständig verfasst und keine andere als die von mir angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt zu haben. Wörtlich oder inhaltlich verwendete Quellen wurden entsprechend den anerkannten Regeln wissenschaftlichen Arbeitens zitiert. Ich erkläre weiterhin, dass die vorliegende Arbeit noch nicht anderweitig als Abschlussarbeit eingereicht wurde.

Das Merkblatt zum Täuschungsverbot im Prüfungsverfahren der Hochschule Augsburg habe ich gelesen und zur Kenntnis genommen. Ich versichere, dass die von mir abgegebene Arbeit keinerlei Plagiate, Texte oder Bilder umfasst, die durch von mir beauftragte Dritte erstellt wurden.

Ort, Datum

Unterschrift des/der Studierenden

Danksagung

An dieser Stelle möchte ich mich bei all denjenigen bedanken,

Kurzfassung

Kurzfassung hier!

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
1.1	Motivation	3
1.2	Problemstellung	3
1.3	Thesis - Einführung agiler Arbeitsweisen im Konzern	4
2	Teil I: IT-Projektmanagement in der Theorie	5
2.1	Projektmanagement (Konkretisierung)	5
2.1.1	Projektbegriff	5
2.1.2	Aufgaben des Projektmanagements	5
2.1.3	Projektmanagementmethoden	5
2.2	Projektmanagement in der Industrie	6
2.2.1	Gegenwärtige Situation	6
2.2.2	Problematik	6
2.2.3	Lösungsansatz	6
3	Teil II: IT-Projektmanagement in der Praxis	7
3.1	MAN Truck & Bus AG	7
3.1.1	IT-Projektmanagement im Konzern	7
3.1.2	Agile IT-Projekte bei der MAN	7
3.2	Cross Digital Projects (GDT)	7
3.2.1	Konzept: Agiles Vorgehen	8
3.2.2	Vorgehensmodelle	8
3.2.3	Management Tools	8
4	Teil III: Expansion der Agilität im Konzern	9
4.1	Methode I: Kick-Off Workshops Agile	9
4.1.1	Unterüberschrift	9
4.1.2	Unterüberschrift	9
4.2	Methode II: Agiles Coaching	9
4.2.1	Unter- Überschrift	10

4.2.2	Unter- Überschrift	10
5	Resümee	11
5.1	Interpretation	11
5.2	Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)	11
	Abkürzungsverzeichnis	III
	Glossar	IV
	Literaturverzeichnis	V

1 Einleitung

1.1 Motivation	3
1.2 Problemstellung	3
1.3 Thesis - Einführung agiler Arbeitsweisen im Konzern	4

Es ist ein paradiesmatisches Land, in dem einem gebratene Satzteile in den Mund fliegen. Nicht einmal von der allmächtigen Interpunktion werden die Blindtexte beherrscht ? ein geradezu unorthographisches Leben. Eines Tages aber beschloß eine kleine Zeile Blindtext, ihr Name war Lorem Ipsum, hinaus zu gehen in die weite Grammatik. Der große Oxmox riet ihr davon ab, da es dort wimmele von bösen Kommata, wilden Fragezeichen und hinterhältigen Semikoli, doch das Blindtextchen ließ sich nicht beirren. Es packte seine sieben Versalien, schob sich sein Initial in den Gürtel und machte sich auf den Weg. Als es die ersten Hügel des Kursivgebirges erklommen hatte, warf es einen letzten Blick zurück auf die Skyline seiner Heimatstadt Buchstabhausen, die Headline von Alphabetdorf und die Subline seiner eigenen Straße, der Zeilengasse. Wehmütig lief ihm eine rethorische Frage über die Wange, dann setzte es seinen Weg fort.

1.1 Motivation

Inhalt ...

1.2 Problemstellung

Inhalt ...

1.3 Thesis - Einführung agiler Arbeitsweisen im Konzern

Inhalt ...

2 Teil I: IT-Projektmanagement in der Theorie

2.1 Projektmanagement (Konkretisierung)	5
2.1.1 Projektbegriff	5
2.1.2 Aufgaben des Projektmanagements	5
2.1.3 Projektmanagementmethoden	5
2.2 Projektmanagement in der Industrie	6
2.2.1 Gegenwärtige Situation	6
2.2.2 Problematik	6
2.2.3 Lösungsansatz	6

2.1 Projektmanagement (Konkretisierung)

Inhalt ...

2.1.1 Projektbegriff

Inhalt ...

2.1.2 Aufgaben des Projektmanagements

Inhalt ...

2.1.3 Projektmanagementmethoden

Inhalt ...

2.2 Projektmanagement in der Industrie

Inhalt ...

2.2.1 Gegenwärtige Situation

Inhalt ...

2.2.2 Problematik

Inhalt ...

2.2.3 Lösungsansatz

Inhalt ...

3 Teil II: IT-Projektmanagement in der Praxis

3.1	MAN Truck & Bus AG	7
3.1.1	IT-Projektmanagement im Konzern	7
3.1.2	Agile IT-Projekte bei der MAN	7
3.2	Cross Digital Projects (GDT)	7
3.2.1	Konzept: Agiles Vorgehen	8
3.2.2	Vorgehensmodelle	8
3.2.3	Management Tools	8

3.1 MAN Truck & Bus AG

Inhalt ...

3.1.1 IT-Projektmanagement im Konzern

Inhalt ...

3.1.2 Agile IT-Projekte bei der MAN

Inhalt ...

3.2 Cross Digital Projects (GDT)

Inhalt ...

3.2.1 Konzept: Agiles Vorgehen

Inhalt ...

3.2.2 Vorgehensmodelle

Inhalt ...

3.2.3 Management Tools

Inhalt ...

4 Teil III: Expansion der Agilität im Konzern

4.1 Methode I: Kick-Off Workshops Agile	9
4.1.1 Unterüberschrift	9
4.1.2 Unterüberschrift	9
4.2 Methode II: Agiles Coaching	9
4.2.1 Unter- Überschrift	10
4.2.2 Unter- Überschrift	10

4.1 Methode I: Kick-Off Workshops Agile

Inhalt ...

4.1.1 Unterüberschrift

Inhalt ...

4.1.2 Unterüberschrift

Inhalt ...

4.2 Methode II: Agiles Coaching

Inhalt ...

4.2.1 Unter- Überschrift

Inhalt ...

4.2.2 Unter- Überschrift

Inhalt ...

5 Resümee

5.1 Interpretation	11
5.2 Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)	11

5.1 Interpretation

Inhalt ...

5.2 Mögliche Forschungslücken (offene Fragen)

Inhalt ...

Abkürzungsverzeichnis

PM Projektmanagement

Glossar

branch

Ein Zeiger auf einen Codestand.

repository

Ein digitales Verzeichnis zur speicherung von Daten.

snapshot

Beschreibt eine Momentaufnahme einer Datei.

Literaturverzeichnis
