

Presentación:

Actividad 5

Nombre: Farfán de León José Osvaldo

Código: 214796622

Materia: Seminario de Solución de Problemas de Inteligencia Artificial I

Sección: "D04"

Profesor: Jose de Jesús Hernández Barragán

Fecha de entrega: 23/10/2022

Objetivo

Aplica tres versiones del algoritmo de optimización por Enjambre de Partículas para minimizar por lo menos 3 funciones objetivo de dimensión d = 2. Funciones recomendadas:

Griewank

$$f(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{d} \frac{x_i^2}{4000} - \prod_{i=1}^{d} \cos\left(\frac{x_i}{\sqrt{i}}\right) + 1$$

$$f(\mathbf{x}_g) = 0, \ \mathbf{x}_g = (0, \cdots, 0)$$

• Rastrigin

$$f(\mathbf{x}) = 10d + \sum_{i=1}^{d} [x_i^2 - 10\cos(2\pi x_i)]$$

$$f(\mathbf{x}_g) = 0, \ \mathbf{x}_g = (0, \cdots, 0)$$

• Sphere

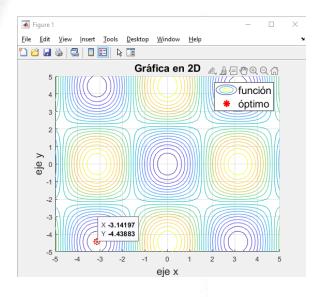
$$f(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{d} x_i^2$$

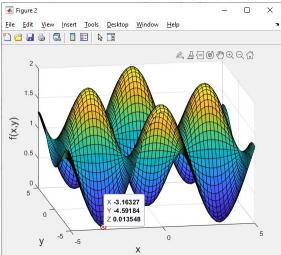
$$f(\mathbf{x}_g) = 0, \ \mathbf{x}_g = (0, \cdots, 0)$$

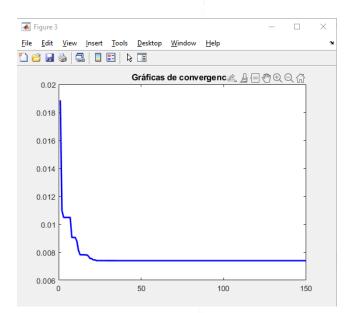
Resultados

PSO

$$f(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{d} \frac{x_i^2}{4000} - \prod_{i=1}^{d} \cos\left(\frac{x_i}{\sqrt{i}}\right) + 1$$

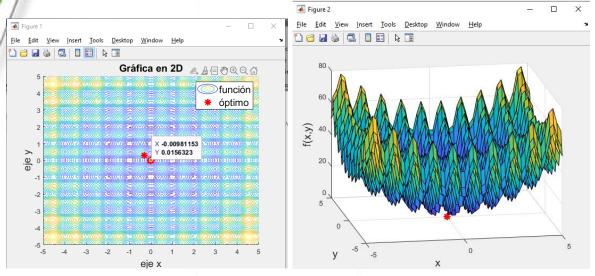


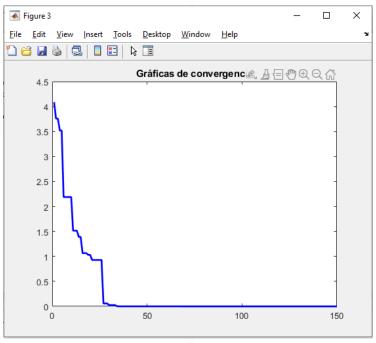




mínimo global en: x=-3.14, y=-4.4384, f(x,y)=0.007396

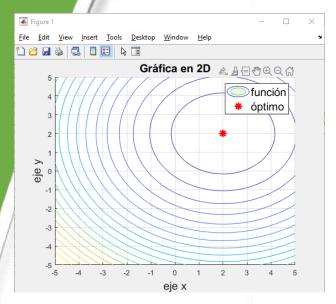
Rastrigin

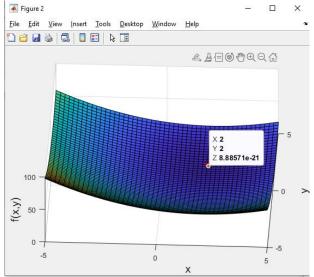




mínimo global en: x=1.3221e-09, y=-7.0312e-10, f(x,y)=0

Farfán de león José Osvaldo

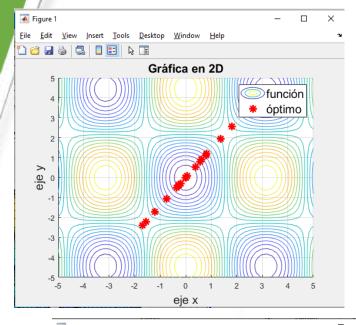


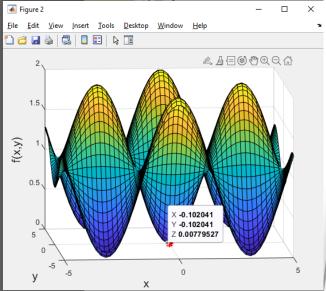


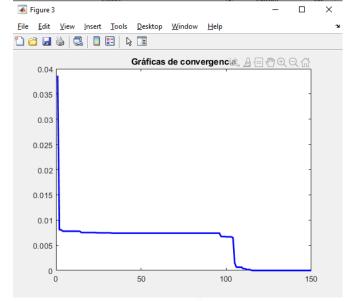


minimo global en: x=2, y=2, f(x,y)=1.0809e-21

PSO_IW Griewank

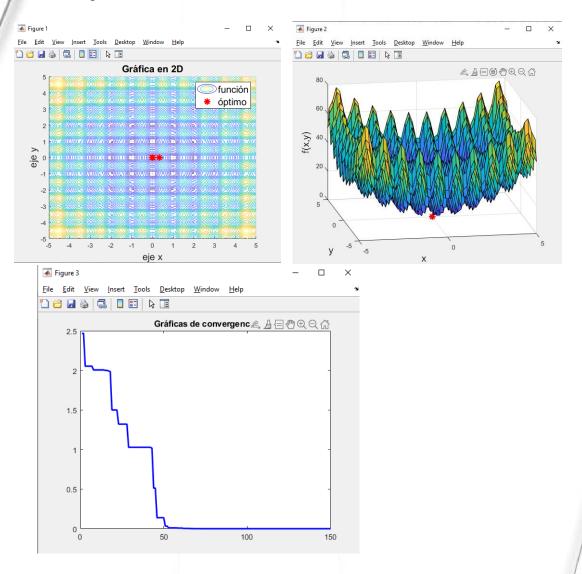






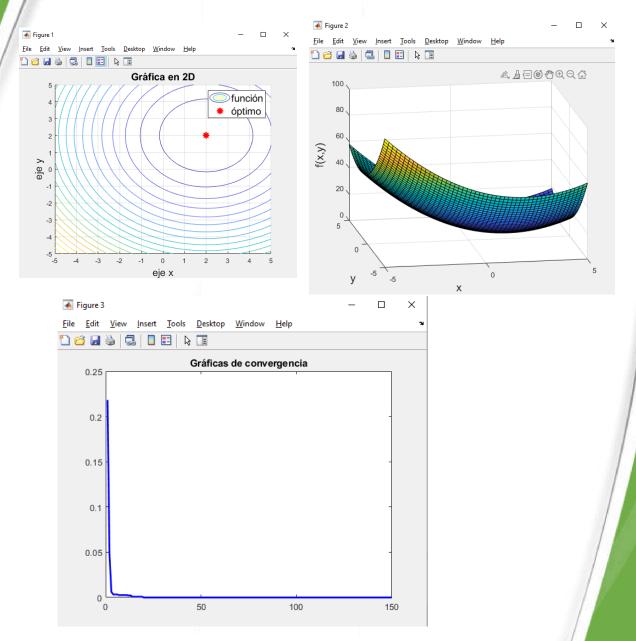
mínimo global en: x=2.1408e-08, y=-3.9516e-08, f(x,y)=6.6613e-16

Rastring



minimo global en: x=-5.0199e-10, y=2.466e-10, f(x,y)=0

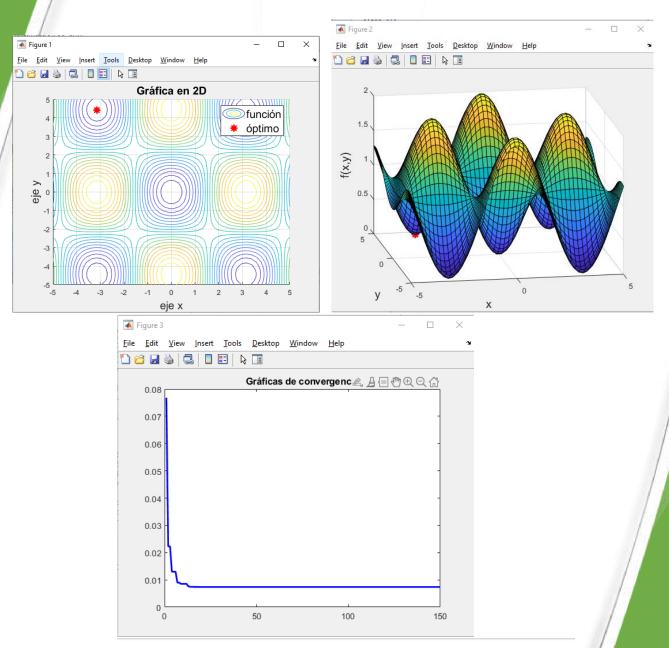
Sphere



mínimo global en: x=2, y=2, f(x,y)=0

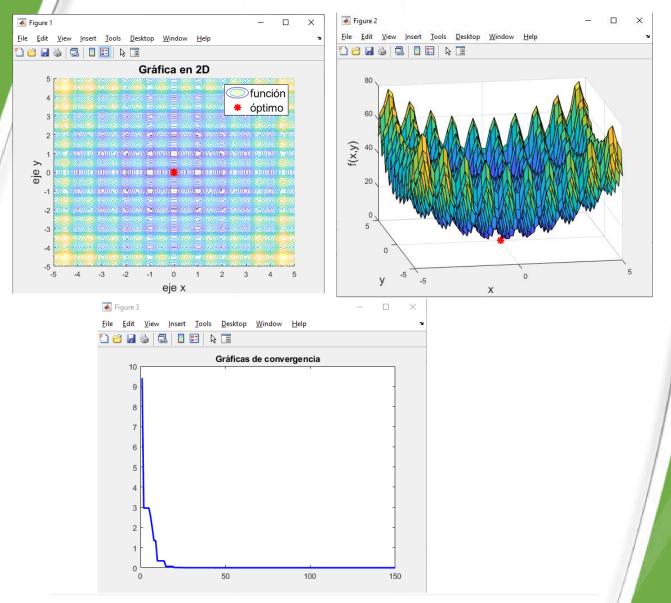
PSO_CF

Griewank



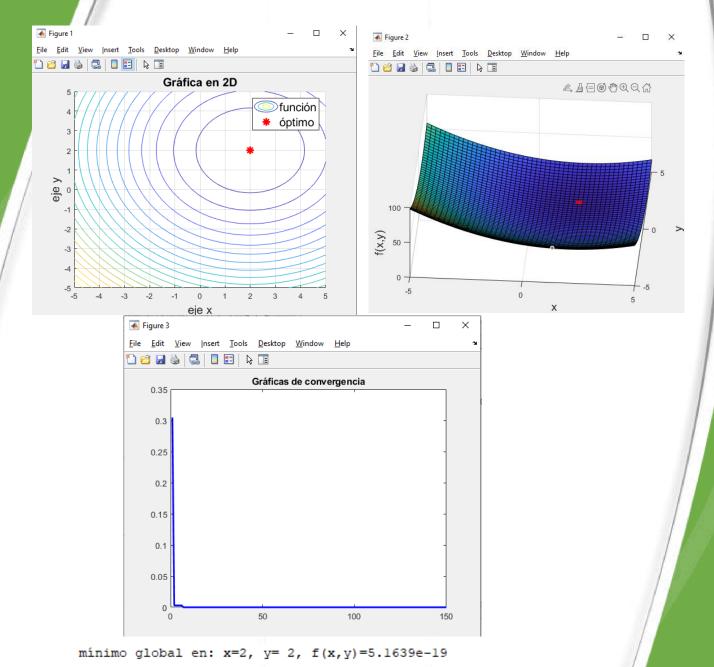
minimo global en: x=-3.14, y=4.4384, f(x,y)=0.007396

Rastring



mínimo global en: x=4.9224e-09, y=2.2615e-09, f(x,y)=5.3291e-15

Sphere



Conclusión:

Pienso que el algoritmo de optimización por enjambre de partículas es muy bueno ya que emplea un buen funcionamiento a mi parecer o a mi forma de captar la función que desea hacer y de cómo desea hacerla, ya una vez modificado y mejorado el algoritmo este puede ir un poco más rápido y obtener los resultados similares y también considerar que los diferentes cambios modifican un poco el camino o la forma en como llegan al resultado que es similar.

