



## Presentación:

### Tarea 7 – Cámara y assets

**Nombre:** Farfán de León José Osvaldo

**Código:** 214796622

**Materia:** Simulación por computadora

**Sección:** “D03”

**Fecha:** 26/09/2022

1. Captura de pantalla con modo play y Camera controller seleccionado para ver
  1. Rotación de cámara en X diferente de 0 (25pts)
  2. Rotación de cámara en Y diferente de 0 (25pts)
  3. Zoom distinto a los límites “-10 y 0” (25pts)
  4. 3 objetos distintos en la escena o juego (25pts)

