



Presentación:

Tarea 10 – Personaje y Animación.

Nombre: Farfán de León José Osvaldo

Código: 214796622

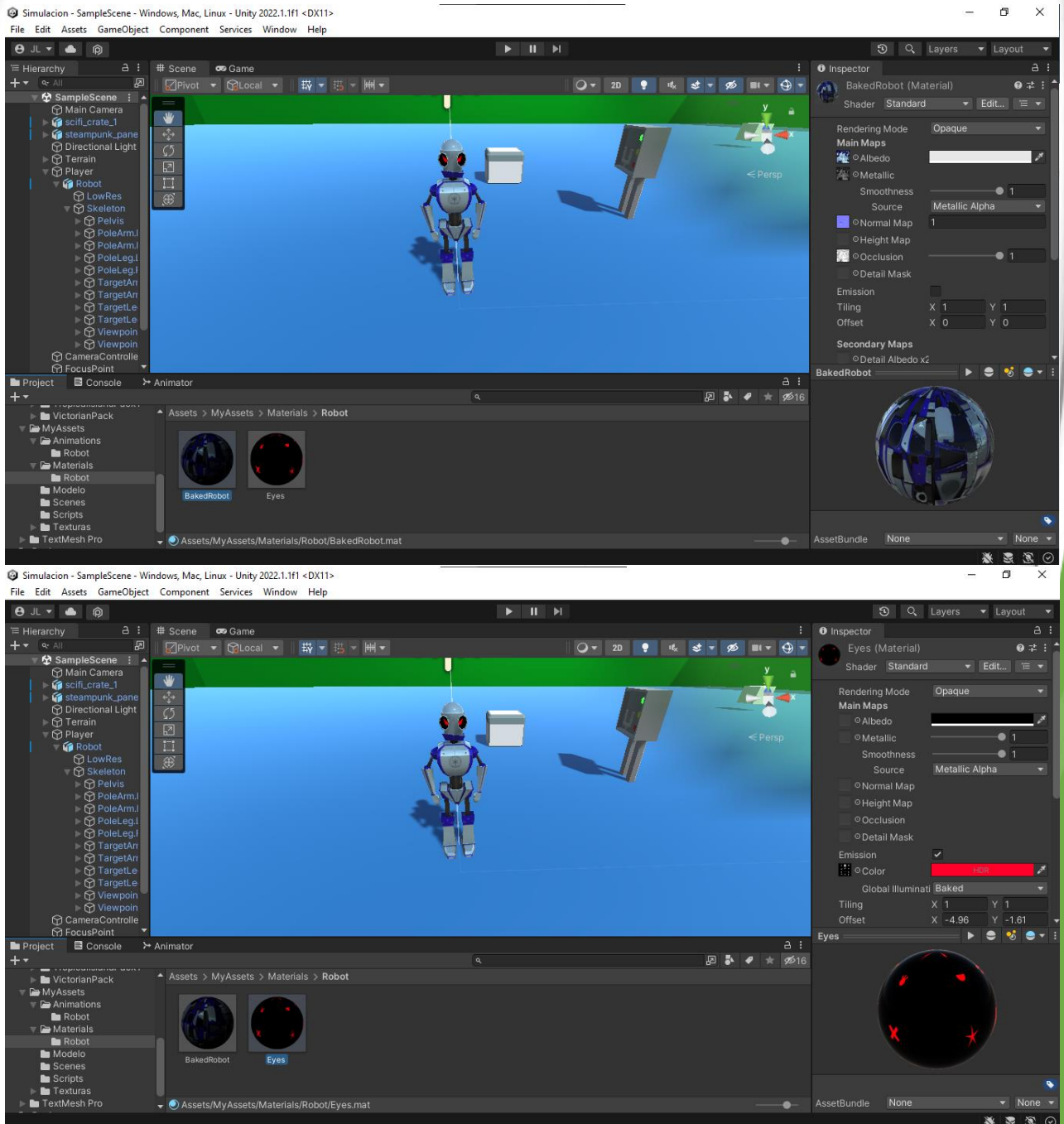
Materia: Simulación por computadora

Sección: "D03"

Fecha: 10/10/2022

1. Una imagen en la que se puedan ver los materiales*. 50pts

El inspector de LowRes muestra ambos materiales, pero pueden mostrar el inspector de uno y luego de otro. *Mostrar los ojos del personaje en Scene



1. Mostrando la animación de movimiento en modo play. 50pts

Debe mostrar la carpeta con animaciones, el blendtree en la pestaña Animator y la pestaña inspector con el blendTree,

Debe estar en modo play y con una velocidad diferente de 0 (caminando o corriendo).

