



Presentación:

Tarea 5 – Unity Basics & Navmesh.

Nombre: Farfán de León José Osvaldo

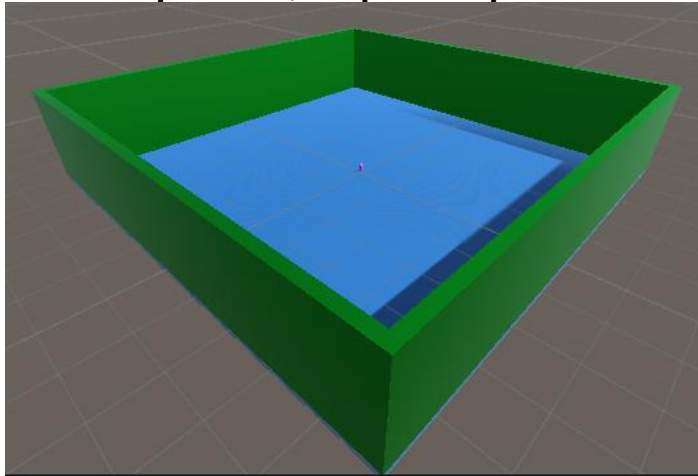
Código: 214796622

Materia: Simulación por computadora

Sección: “D03”

Fecha: 14/09/2022

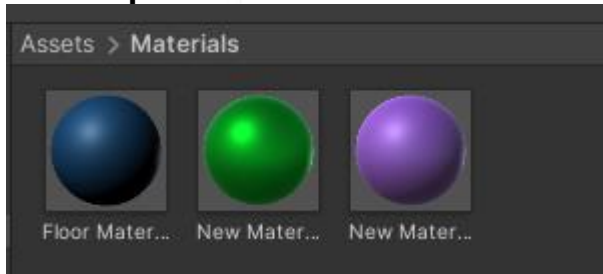
A) Tienen 4 paredes, un piso 20 pts



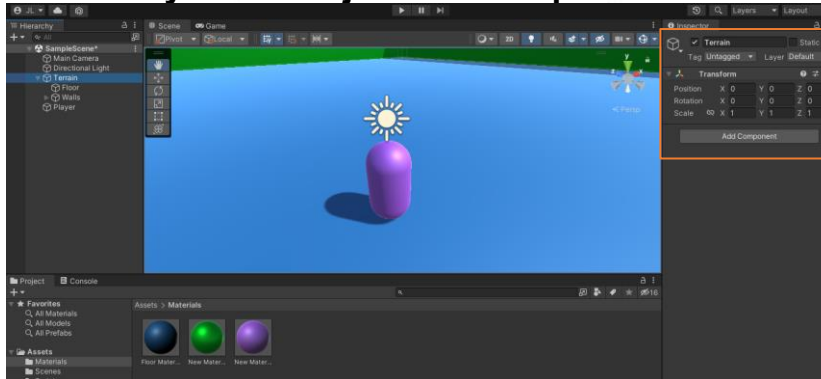
A.1) Opcionalmente agregar un jugador (cápsula) 0 pts



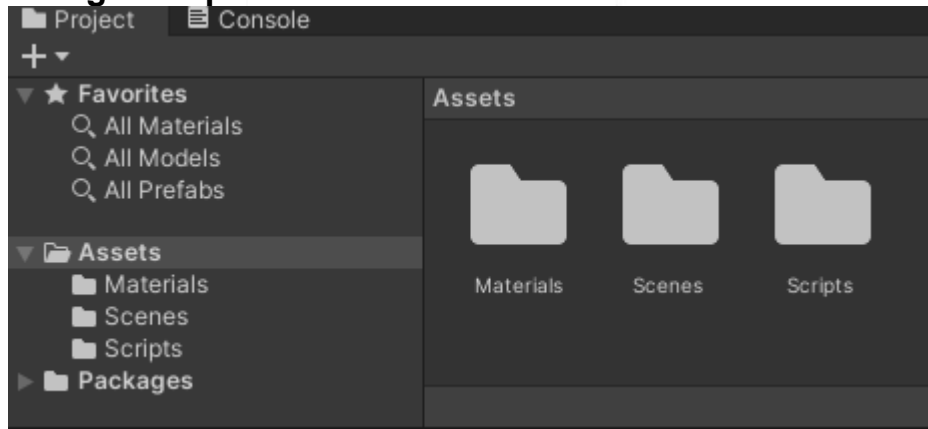
B) Tienen por lo menos 2 materiales distintos 20 pts



C) "Hierarchy" tiene objetos vacíos para llevar un mejor orden 25 pts



D) Su pestaña de proyecto tiene carpeta para Materiales, Escenas y Códigos 25 pts



E) Muestran en el inspector el script 10 pts

