

Softwaretechnik II – Praktikum

Subsystem 4 – Zubereitung

Eine Dokumentation von:

J. Faßbender

J. Gobelet

L. Gobelet

E. Gödel

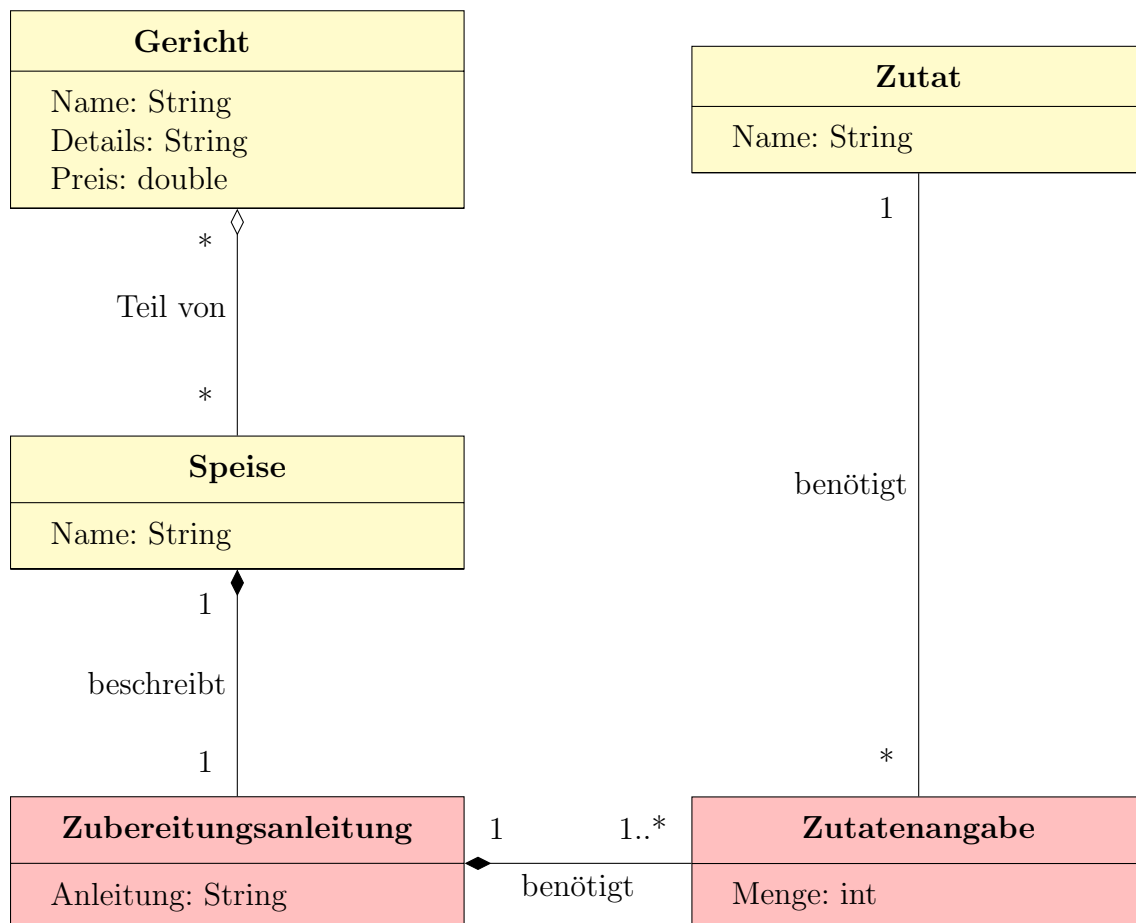
Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Meilenstein 1 – Datenzugriffsschicht | 3 |
| 1.1 | Teilaufgabe 1: Ausschnitt aus Logischem DM mit Entities und Value Objects | 3 |
| 1.1.1 | Klassendiagramm | 3 |
| 1.1.2 | Fachliches Glossar | 4 |
| 1.1.3 | Erweiterungen der Aufgabenstellung | 4 |

1 Meilenstein 1 – Datenzugriffsschicht

1.1 Teilaufgabe 1: Ausschnitt aus Logischem DM mit Entities und Value Objects

1.1.1 Klassendiagramm



■: Value Object
■: Entity

1.1.2 Fachliches Glossar

| Geschäftsobjekt | Attribut | Erklärung |
|-----------------------|-----------|---|
| Gericht | | Vom Restaurant angebotenes Mahl. |
| | Name | Gerichtsbezeichnung. |
| | Details | Wird dem Gast angezeigt. Enthält nähere Angaben zu den Zutaten. |
| | Preis | Geldbetrag der für das Gericht zu bezahlen ist. |
| Speise | | Teil eines Gerichts. Beispielsweise wäre eine Salatbeilage als Speise zu verstehen. |
| | Name | Bezeichnung der Speise. |
| Zubereitungsanleitung | | Leitfaden zur Zubereitung einer Speise. |
| | Anleitung | Erklärender Text, der beschreibt, wie eine Speise zuzubereiten ist. |
| Zutat | | Benötigt für die Zubereitung einer Speise. |
| | Name | Bezeichnung der Zutat. |
| Zutatenangabe | | Zuordnung zwischen Zutat und Zubereitungsanleitung. Gibt die Menge einer Zutat an, die für die Zubereitung notwendig ist. |
| | Menge | Die benötigte Menge. |

1.1.3 Erweiterungen der Aufgabenstellung

Da es in unserem Logischen Datenmodell keine 1:1-Beziehung gab, haben wir eine zusätzliche redundante Entität eingebaut.

Hierbei handelt es sich um die Entität Speise. Diese Entität hätte genauso gut einfach Teil der Zubereitungsanleitung sein können und ist nur in unser Modell aufgenommen worden, damit wir die für die Aufgabenstellung benötigte 1:1-Beziehung in unserem Diagramm haben.