

Softwaretechnik II – Praktikum

Subsystem 4 – Zubereitung

Eine Dokumentation von:

J. Faßbender

J. Gobelet

L. Gobelet

E. Gödel

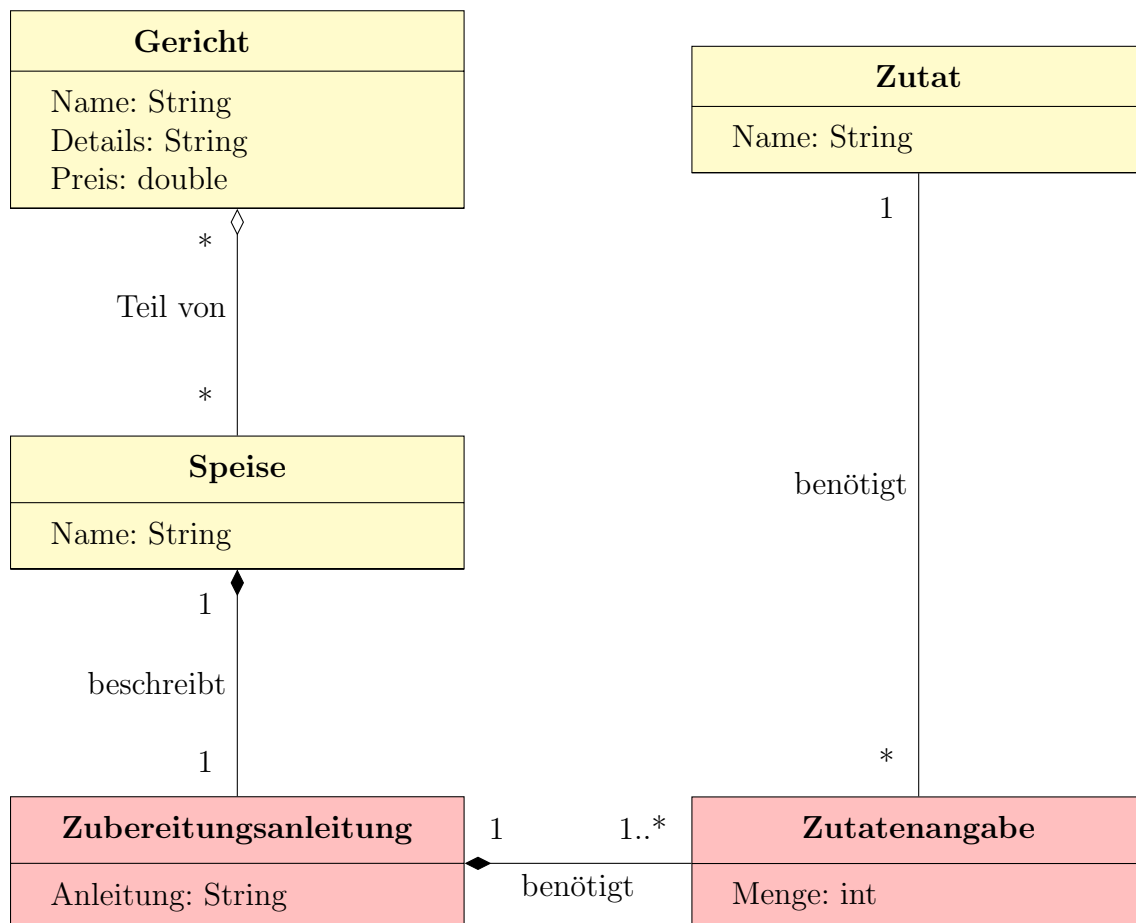
Inhaltsverzeichnis

1	Meilenstein 1 – Datenzugriffsschicht	3
1.1	Teilaufgabe 1: Ausschnitt aus Logischem DM mit Entities und Value Objects	3
1.1.1	Klassendiagramm	3
1.1.2	fachliches Glossar	4

1 Meilenstein 1 – Datenzugriffsschicht

1.1 Teilaufgabe 1: Ausschnitt aus Logischem DM mit Entities und Value Objects

1.1.1 Klassendiagramm



■ : Value Object
■ : Entity

1.1.2 fachliches Glossar

Geschäftsobjekt	Attribut	Erklärung
Gericht		Vom Restaurant angebotenes Mahl.
	Name	Gerichtsbezeichnung.
	Details	Wird dem Gast angezeigt. Enthält nähere Angaben zu den Zutaten.
	Preis	Geldbetrag der für das Gericht zu bezahlen ist.
Speise		Teil eines Gerichts. Beispielsweise wäre eine Salatbeilage als Speise zu verstehen.
	Name	Bezeichnung der Speise.
Zubereitungsanleitung		Leitfaden zur Zubereitung einer Speise.
	Anleitung	Erklärender Text, der beschreibt, wie eine Speise zuzubereiten ist.
Zutat		Benötigt für die Zubereitung einer Speise.
	Name	Bezeichnung der Zutat.
Zutatenangabe		Zuordnung zwischen Zutat und Zubereitungsanleitung. Gibt die Menge einer Zutat an, die für die Zubereitung notwendig ist.
	Menge	Die benötigte Menge.