Domain-Driven Design y Arquitectura Hexagonal

Pepe Fabra Valverde

Senior Frontend Developer



Agenda

• DDD

- Qué es DDD (pero de verdad)
- Lenguaje de negocio > Lenguaje de negocio adaptado al técnico
- Bounded Context

Agenda

• DDD

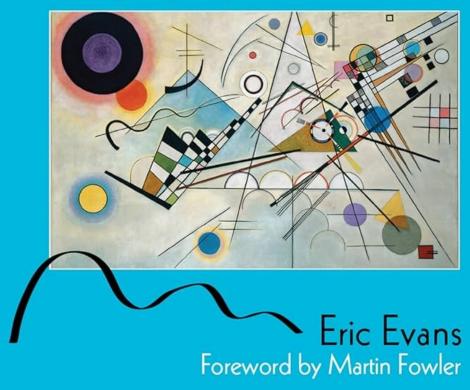
- Qué es DDD (pero de verdad)
- Lenguaje de negocio > Lenguaje de negocio adaptado al técnico
- Bounded Context

Arquitectura Hexagonal

- Principio de las Arquitecturas Limpias
- Estructura de capas
 - Dominio
 - Aplicación
 - Infraestructura
- Estructura de directorios
- Testing

Domain-Driven DRSIGN

Tackling Complexity in the Heart of Software



Lanzamiento

Escrito por Eric Evans, publicado en 2003

Contexto

- Waterfall y sus consecuencias (entregas a destiempo)
- Agile empezando a integrarse
- Lenguaje de negocio adaptado al técnico

Dominio de Negocio

El negocio puede ser algo muy grande, qué vas a cubrir es el dominio Es el nivel de zoom que harás en el negocio, tanto por compañía/proyecto como por equipo

Eric Evans explicando Domain-Driven Design

https://www.youtube.com/watch?v=pMuiVlnGqjk

Domain-Driven Design Europe

Canal de referencia

Qué propone Domain-Driven Design

Qué propone Domain-Driven Design

Usar el lenguaje de negocio como el lenguaje ubicuo del sistema

¿Cómo se consigue?

¿Cómo se consigue?

 Diccionario interno, el equipo usa un mismo lenguaje con unas mismas palabras

¿Cómo se consigue?

- Diccionario interno, el equipo usa un mismo lenguaje con unas mismas palabras
- Cada equipo puede tener su propia definición de un concepto (la definición del dominio de negocio que estén adaptando)

Negocio como core

• "Es que eso es muy difícil", "mejor atajo por aquí", "eso no tiene sentido, mejor hacemos esto otro"

Negocio como core

- "Es que eso es muy difícil", "mejor atajo por aquí", "eso no tiene sentido, mejor hacemos esto otro"
- Leer el código debería dar un entendimiento del dominio de negocio que se está implementando

Negocio como core

- "Es que eso es muy difícil", "mejor atajo por aquí", "eso no tiene sentido, mejor hacemos esto otro"
- Leer el código debería dar un entendimiento del dominio de negocio que se está implementando
- Somos traductores, de negocio a código, no de código a negocio

Bounded Context

Encapsulación de una parte del (dominio de) negocio

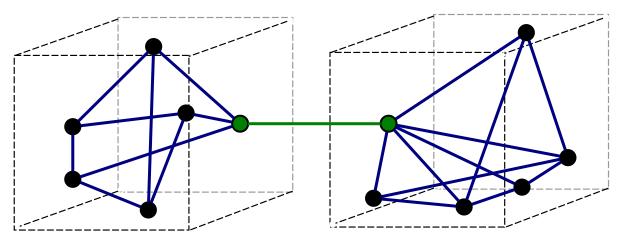
Bounded Context a código

Módulos, un módulo es el bounded context

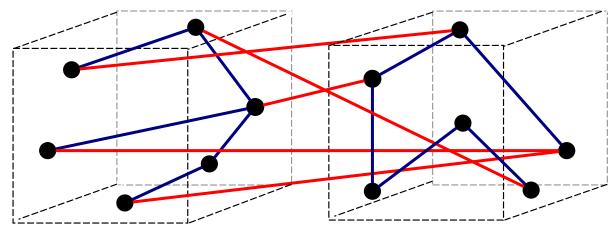
• Si se respeta este principio, entonces estás definiendo bien un bounded context

- Si se respeta este principio, entonces estás definiendo bien un bounded context
- Este principio es un principio para desarrollar módulos de software

- Si se respeta este principio, entonces estás definiendo bien un bounded context
- Este principio es un principio para desarrollar módulos de software
- Sirve de introducción a Ports & Adapters



a) Good (loose coupling, high cohesion)

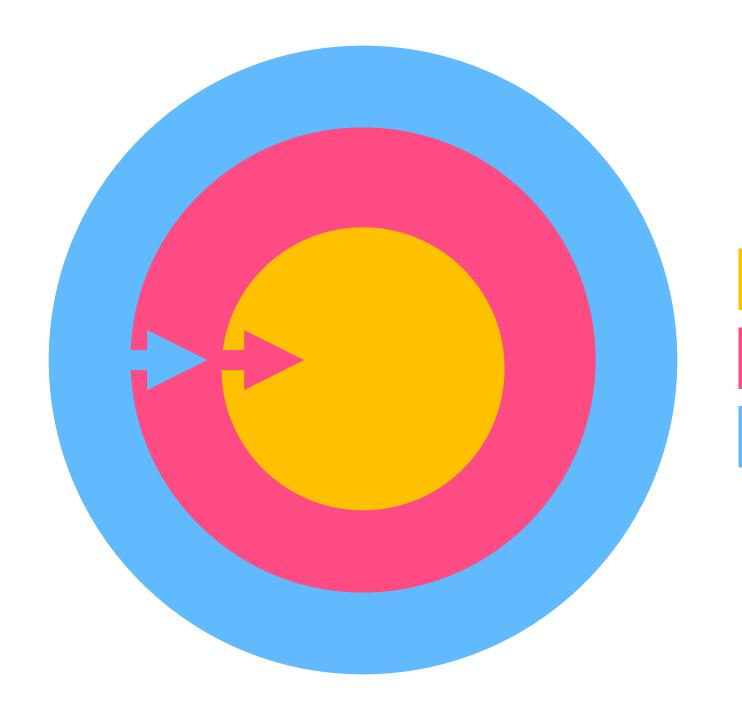


b) Bad (high coupling, low cohesion)

Arquitectura Hexagonal

https://alistair.cockburn.us/hexagonal-architecture/

De los peores cambios de nombre de la historia



DOMINIO

APLICACIÓN

INFRAESTRUCTURA

SOLID

SRP - Single Responsability Principle

Los elementos del sistema tienen una única responsabilidad

- Implementan/definen una lógica
- Definen la orquestación de las distintas lógicas necesarias para cubrir otra lógica

La lógica puede separarse en lógica más pequeña

Divide y vencerás

DIP - Dependency Inversion Principle

- Se quiere evitar que Function internamente se acople a dependencia
- Proponiendo que Function reciba por parámetro la dependencia

Ahora sí... Arquitectura Hexagonal

Conceptos

- Dominio
 - Repository
- Aplicación (o caso de uso)
- Infraestructura
 - Implementación de Repostory
 - Controller

Principio de Arquitectura Limpia

Separar (desacoplar) el dominio de la infraestructura

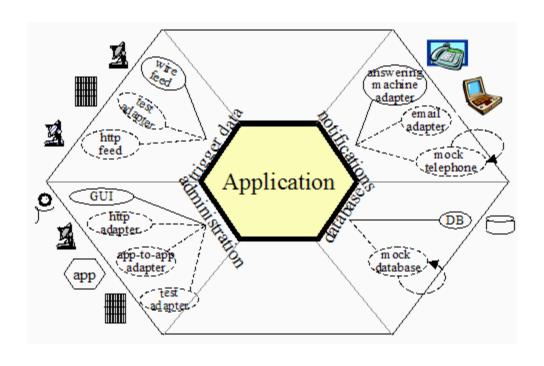
Ports & Adapters

Nombre original del patrón arquitectónico

Petición llega a infra, se aplica el caso de uso (aplicación) con la lógica de negocio (dominio), y se persiste (adapter) en BDD

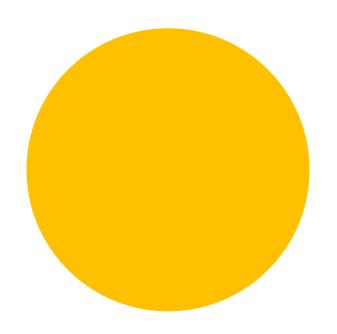
Ports & Adapters

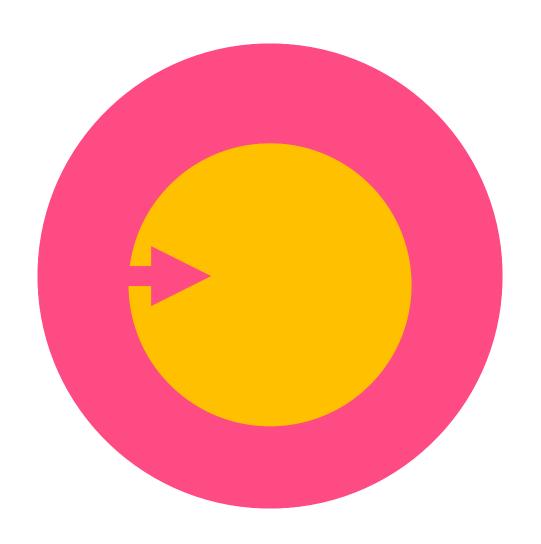
Hexagonal es para representar la posibilidad de múltiples puertos y adaptadores, no para delimitar el número de entradas y salidas



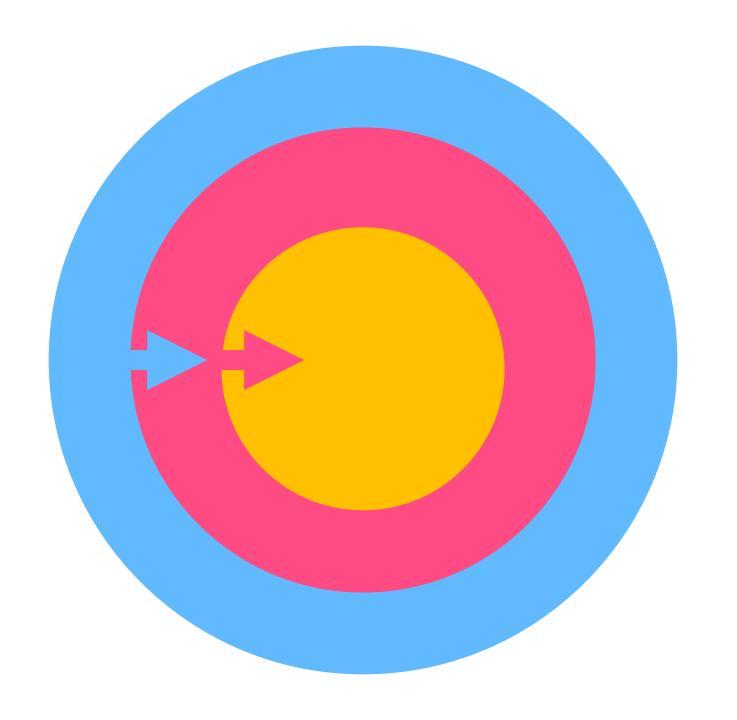
Regla de dependencias

Infraestructura -> Aplicación -> Dominio





APLICACIÓN



APLICACIÓN

INFRAESTRUCTURA

Dominio

Model, Repository, DomainService, ValueObjects

DomainService para casos de uso repetidos

Repository

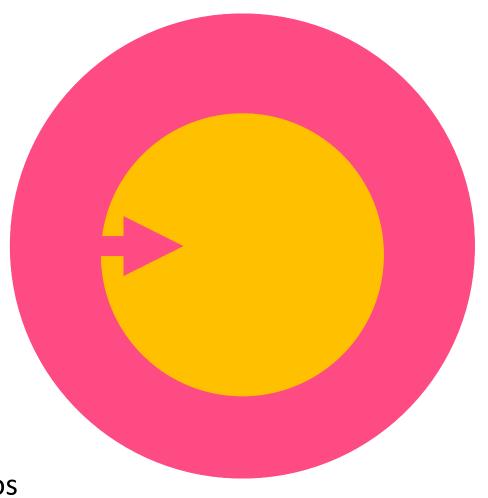
Es una interface

https://thinkinginobjects.com/2012/08/26/dont-use-dao-use-repository/

Aplicación o Caso de uso

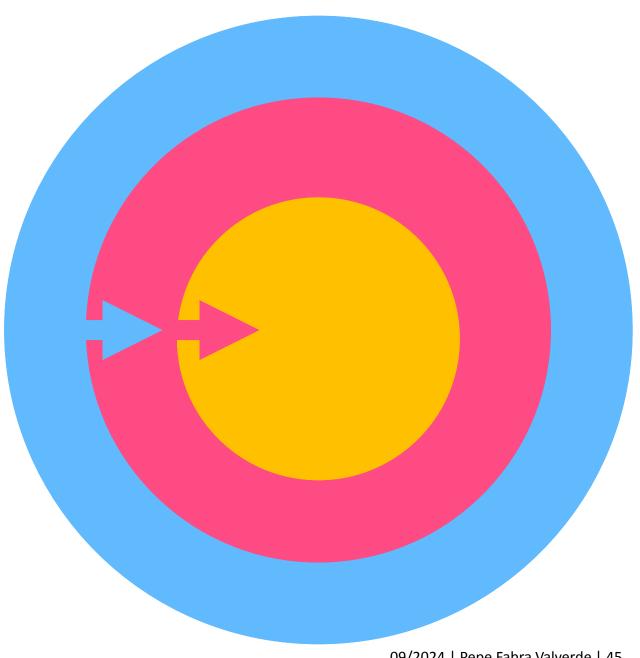
ApplicationService, NamedConstructor

Inicia/cierra transacciones, publica eventos



Infraestructura

Controller, RepositoryImpl, DIP



Implementación de los Repository

Adapter

Controller

Port

Trade-off Analysis

Trade-off Analysis

Pros

- Cambiabilidad
- Testabilidad
- Mantenibilidad
- Fiable (siempre igual)

Trade-off Analysis

Pros

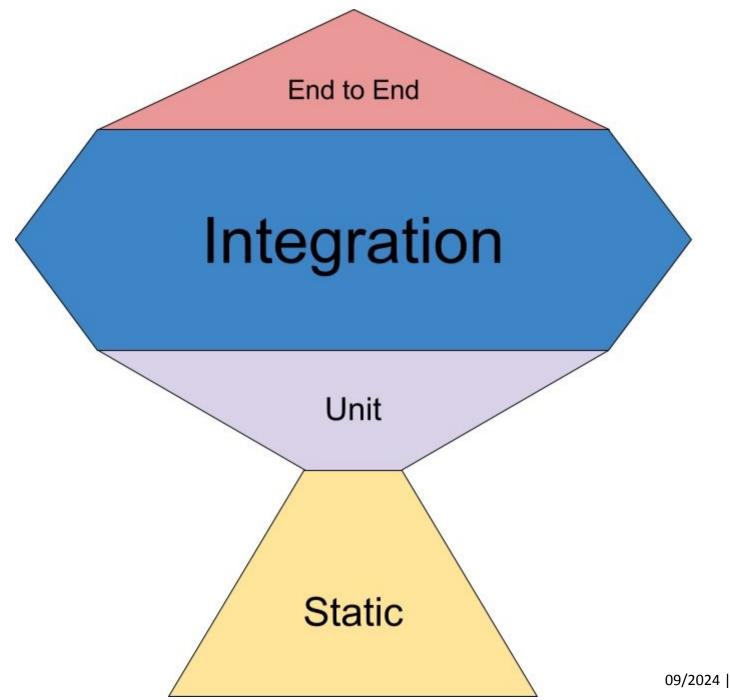
- Cambiabilidad
- Testabilidad
- Mantenibilidad
- Fiable (siempre igual)

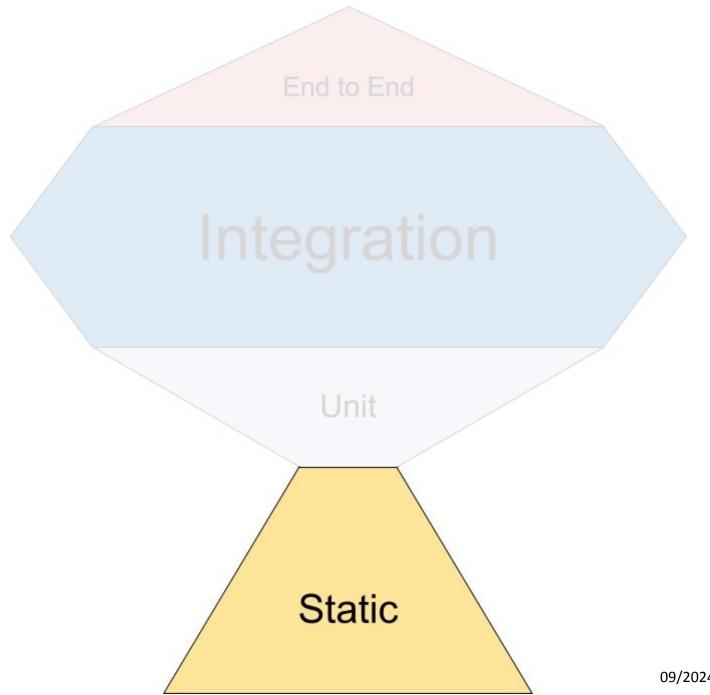
Cons

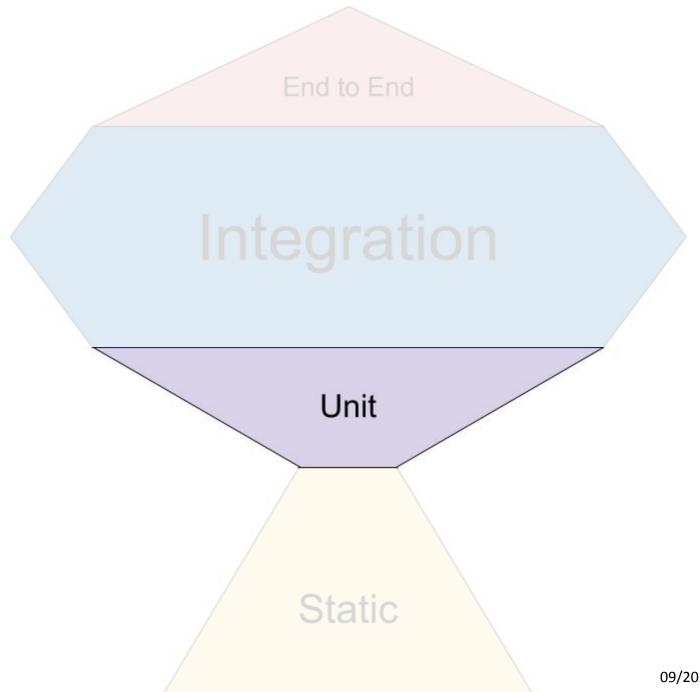
- Complejidad
 - inmediata
- Time-to-market reducido
 - Pero luego escala mejor
- Peor para prototipos

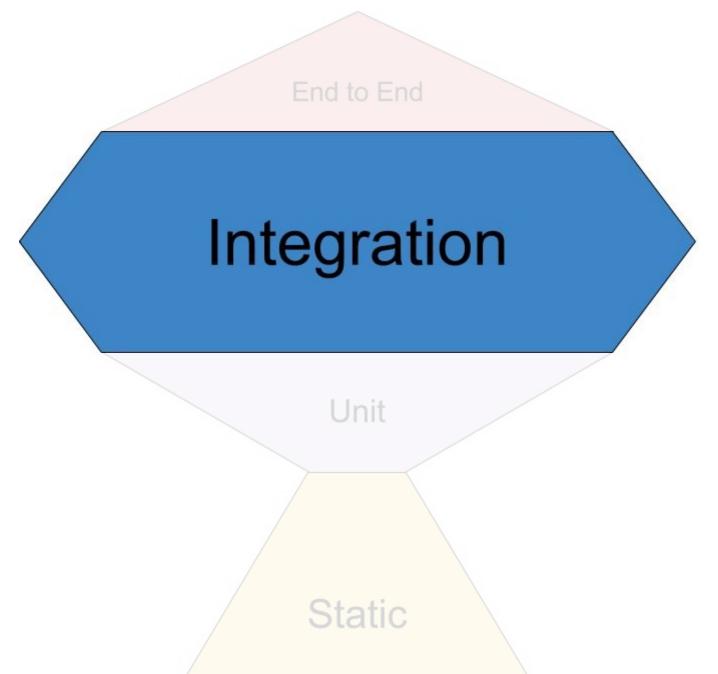
Testing

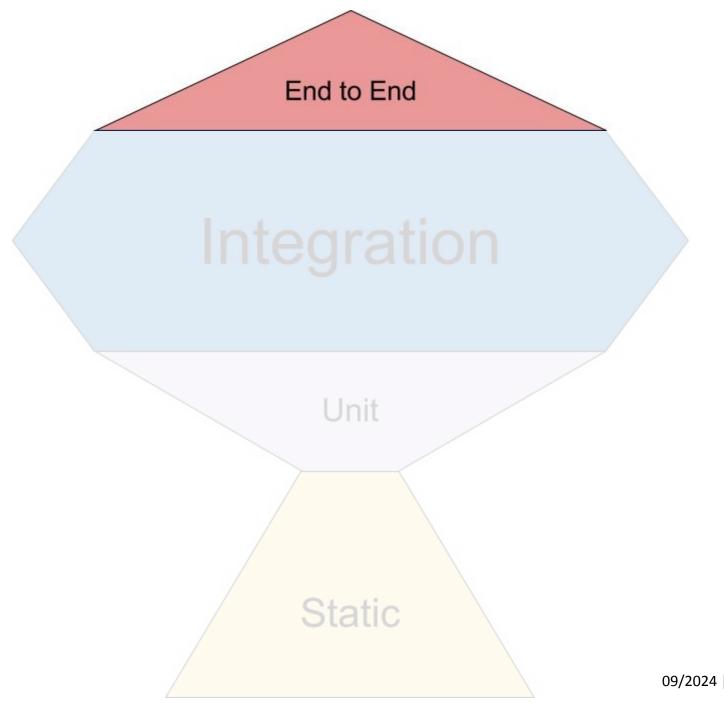
- Qué tipos de testing hay
- Propósitos y reparto de esfuerzo











Enlaces de interés

- https://kentcdodds.com/blog/the-testing-trophy-and-testingclassifications
- https://kentcdodds.com/blog/write-tests

Qué capas se testean

- Aplicación
 - Dominio implícitamente para no acoplarnos
- Infraestructura

Aceptación

Capa: Aplicación

Scope: Testear casos de uso, el happy path

Aceptación

Capa: Aplicación

Scope: Testear casos de uso, el happy path

Ejemplo: Publicar vídeo comprobará que el vídeo sí que se publica y se está validando el modelo de dominio (ValueObjects)

Unit

Capa: Aplicación

Scope: Testear casos límite, mockeando

Unit

Capa: Aplicación

Scope: Testear casos límite, mockeando

Ejemplo: Se comprueba si el vídeo es válido (si no lo es lanzará excepción)

Integración

Capa: Infraestructura

Scope: Sin mockear, el path completo, contra infra de verdad

Integración

Capa: Infraestructura

Scope: Sin mockear, el path completo, contra infra de verdad

Ejemplo: En el Docker se comprobará que se sube el vídeo a BDD, sin errores, y el vídeo luego existe

Estructura de archivos

Particiones

- Técnica
 - Un nivel
 - Por feature
- Negocio
 - Por bounded context
 - Por feature
 - O incluso ambas

Técnica - Un nivel

- application
 - PublishVideoApplicationService
- domain
 - Video
 - PublishVideoRepository
- infrastructure
 - YouTubePublishVideoRepositoryAdapter

Técnica - Por feature

- application
 - PublishVideo
 - PublishVideoApplicationService
- domain
 - Video
 - PublishVideo
 - PublishVideoRepository
- infrastructure
 - PublishVideo
 - YouTubePublishVideoRepositoryAdapter

Negocio - BoundedContext

- Video
 - application
 - Publish
 - PublishVideoApplicationService
 - domain
 - PublishVideoRepository
 - infrastructure
 - YouTubePublishVideoRepositoryAdapter

Negocio - Feature

- PublishVideo
 - application
 - PublishVideoApplicationService
 - domain
 - PublishVideoRepository
 - infrastructure
 - YouTubePublishVideoRepositoryAdapter

Negocio - BoundedContext y Feature

- Video
 - Publish
 - application
 - PublishVideoApplicationService
 - domain
 - PublishVideoRepository
 - infrastructure
 - YouTubePublishVideoRepositoryAdapter

Gustos colores

Pero es preferible no perder el foco en el negocio...

boundedContext

- Feature
 - application
 - UseCase
 - UseCaseApplicationService
 - Command
 - Handler
 - domain
 - AdapterRepository
 - UseCaseDomainService
 - infrastructure
 - controller
 - UseCaseController
 - mapper
 - InfraToDomainModelMapper
 - EventPublisherImpl
- shared compartido entre bounded contexts
 - application
 - domain
 - infrastructure
 - persistence
 - AdapterRepositoryImpl

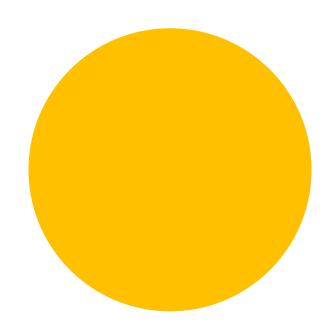
Hemos visto...

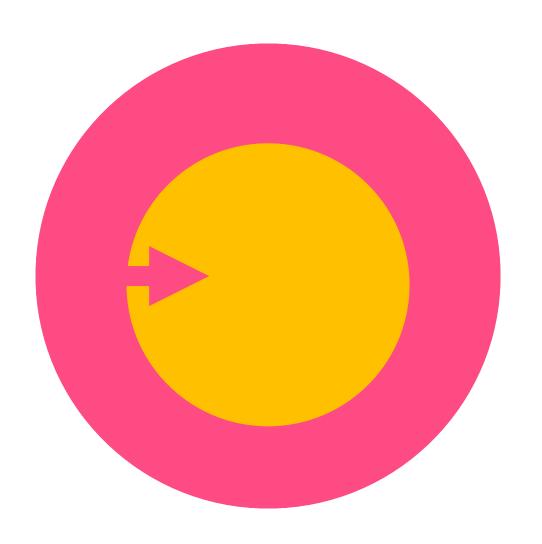
Hemos visto...

- DDD -> lo técnico se adapta al negocio
 - Se utiliza lenguaje de negocio para describir lo técnico, no al revés

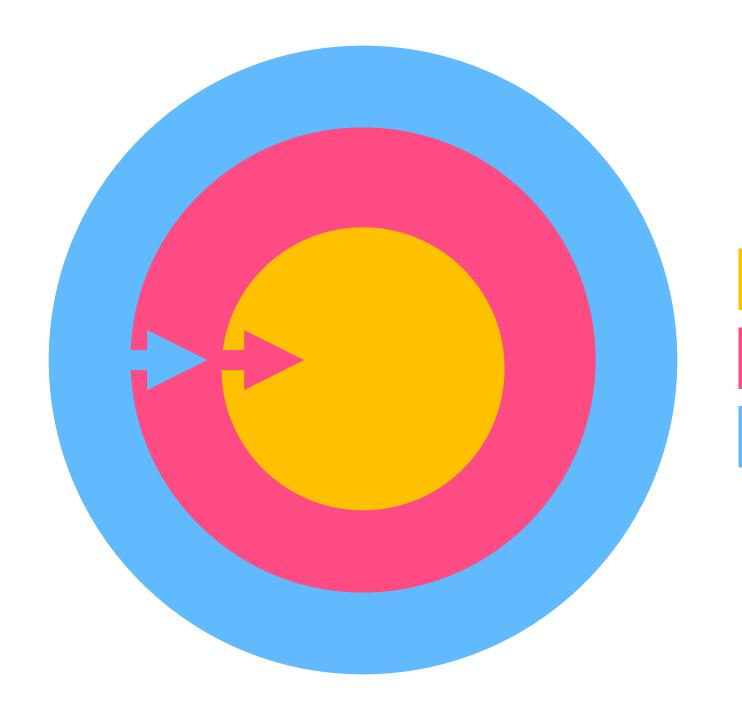
Hemos visto...

- DDD -> lo técnico se adapta al negocio
 - Se utiliza lenguaje de negocio para describir lo técnico, no al revés
- Arquitectura Hexagonal
 - Infraestructura -> Aplicación (caso de uso) -> Dominio
 - Testing





APLICACIÓN



APLICACIÓN

INFRAESTRUCTURA

Literatura Técnica

- Domain-Driven Design
 - Implementing y distilled
- Clean Architecture
- CodelyTV

Elementos de arquitectura limpia en Java

Mapper, Handler, Resolver, Circuit Breakers, Adapters, Response, ValueObjects, NamedConstructors, Publisher, Mocking y muchos más

Lecturas al respecto:

- Implementing Domain-Driven Design
- Design Patterns of Reusable Elements of Object-Oriented Software
- Patterns of Enterprise Application Architecture

¡¡Gracias por tu tiempo!!