# simplificando git

piérdele el miedo a la línea de comandos

### de antemano

- La charla se grabará y se compartirá su acceso
- Las diapositivas se compartirán al final de la charla
- Cualquier duda no dudes en comentarla (chat o voz, lo que prefieras
  :D)

# ¿para quién está pensada la charla?

- Aquellas personas que le tienen reparo a los comandos
- Quienes no hayan usado, o apenas, git
- Quienes tengan algo de experiencia pero les gustase más soltura
- De principiante a intermedio
  - Avanzado es responder en stackoverflow, y eso me queda lejos
- Personas con afán de revisitar conceptos

### estructura de las charlas

- <u>I Introducción y modelo mental, los fundamentos</u>
- <u>II Manejo de *armas*, aprende a defenderte</u>
- III Profundización y salvavidas, entiende errores y aprende su *origin*

## presentaciones

Soy Pepe, aunque Jose no me molesta, hago cosas de front, experto en tirar abajo producción, años de experiencia constatada rompiendo ramas en conflictos de merge.

Odiaba los comandos... y ahora... no tanto

### temas a tratar

- Origin
- Upstream
- stategy option
  - ours/theirs
- Merge
- Rebase
- Bisect
- Checkout
- Branches
- branch rename
- crear ramas con checkout

- Remote
- git stash
  - keys y pop
- git fetch vs git pull vs git push
  - git fetch especial (git pull && git push)
- git cherry pick
- Entornos
  - stating, local, remote, origin
- Add, commit, reset

- git config
  - repo, system, global, user
- Git patch
- Git submodules and subtrees
- Git log
- Git rebase interactive
- Reflog
- Deltas
- Git hooks
- Gitflow y tbd (trunk based development)

# comprenderás

- Qué es git
- Commits
  - cómo crearlos, por qué y a dónde añadirlos
- Ramas
- merge y rebase
- Un modelo mental para evitar problemas

# introducción a git

Antes de nada, vamos a explicar algunos conceptos que ayudarán a entender/repasar cómo funciona Git



Git es un Sistema de Control de Versiones (VCS), esto quiere decir que nos permite gestionar un historial de versiones de lo que queramos

Vamos a empezar desde lo más básico e ir construyendo desde ahí

# historial de versiones y versionado

## ¿por qué necesitamos saber git?

- Estándar de industria
- Buena comunidad
- Años *battle-tested* en diferentes entornos y proyectos
- Relativamente sencillo

#### Alternativa, siempre hay una:

• Subversion, fue la herramienta que motivó a Linus Torvald a crear Git

### **ESQUEMAS**

- Un cambio altera la lista enlazada, y cada cambio en la lista enlaza es un nuevo hash, explicar entonces porque hace un rebase el cambio y aparecen commits a descargar
- Dibujo de una lista enlazada
- Dibujo simplificado de un hash

### Ideas

 en git, para lo de git, si la rama es un hilo, un merge es hacerle un nudo y un rebase es deshilacharlo y volverlo a hilar desde determinado punto, según el contexto, una cosa interesa más que la otra

### modelo mental

Antes de empezar explicaremos dos conceptos, por encima:

- hashes
- listas enlazadas (Linked Lists)
- cadenas, plantearme si es mejor usar cuerdas o cadenas como analogía

La idea de este "modelo mental" es tener ejemplos cercanos para poder entender la *magia* de git

## hashes

Funciones matemáticas Únicas, uid, un hash no da dos veces el mismo id Inmutabilidad, un cambio, nuevo hash

## listas enlazadas

Estructuras de datos Nodos anteriores y posteriores

## ramas; merge y rebase, modelo mental

Tanto el merge como el rebase se verán más adelante en detalle.

Pero para poder empezar a explicar conceptos, entendamos que:

- Una rama (branch) es una cuerda formada por distintos cambios (commits)
- Un merge es la acción de juntar dos cuerdas mediante un nudo
- Un rebase es la acción de deshilachar dicha cuerda y volver a hilarla añadiéndole la cuerda que queramos

Un merge es borrón y cuenta nueva, un rebase es reconstruir la historia a partir de cierto punto.

## ramas, merge y rebase, dibujado

## branch

# git branch

## renombrar una rama

# git checkout

# conflictos de merge

# git merge

# git rebase

## entornos

- Local
- remote

Origin, un alias

# git remote

## estados

#### untracked

• git no tiene constancia de la existencia de este archivo, es decir, se acaba de "crear", al menos para git

#### unstaged

 se ha modificado (su contenido ha cambiado, o se ha eliminado), pero no está en staging

#### staging

• hemos registrado cambios, y los subimos al área antes de un commit

#### committed

• un conjunto de cambios en staging que se confirman, o commitean

#### remote

un commit que se encuentra en la fuente de verdad (remote) de la rama

# git add

Nos permite habilitar el seguimiento y pasar a staging los archivos o carpetas que queramos.

Archivos o carpetas, porque podemos añadir elementos y subelementos de una.

git add. Añade todo el contenido a partir del punto de llamada.

git add se ve sujeto al .gitignore, solamente aquellos archivos que NO se encuentren excluidos por el .gitignore se subirán

# .gitignore

Permite ignorar archivos, o crear reglas para ignorar, estas reglas pueden ser exclusivas o inclusivas, ignora todo esto, no ignores nada salvo que tenga esto.

Añadir ejemplos de exclusivo e inclusivo, y de ficheros normales

Es importante destacar que si git ya tiene constancia de un archivo, añadirlo a un .gitignore podrá no tener el funcionamiento que deseas.

• git rm -cached [...fichero(s)], nos ayudará, los detalles más adelante

# git commit

# git push

# git pull

# git fetch

# siguiente sesión

En siguientes sesiones profundizaremos sobre git un poco más, aprenderás trucos, distintas metodologías y si lo he hecho bien, git y sus comandos ya no te serán tan extraños :D.

En la siguiente sesión, ganando confianza con los comandos, veremos en más detalle el rebase, da para rato, y comentaremos gitflow, y algunas cositas más.

## gracias por vuestra atención

¡¡Que tengáis un buen día!!

# simplificando git

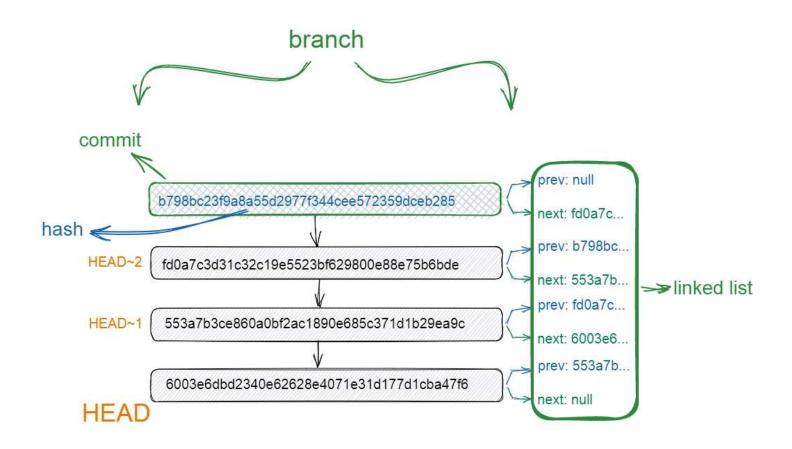
ganando confianza con los comandos

### te sonarán

- Rebase interactivos
  - Squash

### recapitulando...

- git init
- git add
- git commit
- git branch
- git checkout
- git push
- git pull
- git fetch
- git merge
- git rebase



### ganando confianza con los comandos

• simplifying-git-gaining-confidence-in-the-cli

- Git rebase interactive
  - Squash
  - Edit
  - Rename
  - Remove
  - Add
- Git log
- Git config

### rebase interactivo

git rebase -i

asfasfa

#### rename

Sigue siendo un cambio en la *cuerda*, así que se reconstruye igual que cualquier otro cambio

# squash

## edit

### delete

### entornos de configuración

#### Por orden de importancia:

#### repository

El contenido en local

#### user

Un usuario del sistema operativo

#### system

• Aplicaría a todo el sistema

#### global

 Lo que se aplique aquí sería el nuevo valor por defecto

```
Pseudo Código:
```

```
if repoConfig.has("user.name")
    return repoConfig.get("user.name")
if userConfig.has("user.name")
    return userConfig.get("user.name")
if systemConfig.has("user.name")
    return systemConfig.get("user.name")
if globalConfig.has("user.name")
    return globalConfig.get("user.name")
```

return ""

# git config

# gitflow

## ramas del gitflow

# releases en gitflow

### en la última sesión

# simplificando git

dominando la línea de comandos

### sabrás

- zanjar los problemas de case sensitiveness
- Cuándo compensa usar el cliente web
  - [nota de autor: poner en su slide] evitar confusiones con los tags
- La rompedora filosofía de trunk base development

### los salvavidas

- --no-verify
  - Commit and push
- --amend
- --allow-empty
- Cherry-pick
- --strategy-options
- Git bisect
- Rm --cached

- git hooks
- git mv
- git rm

# git mv

# git rm

### CaSe iNsEnSiTiVeNeSs

¿Es hola y Hola lo mismo? Pues no se, depende de qué se entienda por igual.

Git también lo entiende como un depende, depende del sistema, por eso en Windows a veces cambiamos mayúsculas o minúsculas de un fichero y "nos ignora".

#### La solución:

- git config --global core.ignorecase true
- git mv PascalCase.java camelCase.java

# git cherry-pick

## git hook

Los hooks son parte del ciclo de vida de git Stage → commit → push → merge → pull

En nuestro modelo mental serían los amarres [a trabajar en ello, la analogía]

### hooks, ¿buenos o malos?

Los pre-commits y pre-pushes, pueden parecer tentadores, pero son peligrosos



### cómo saltarte los hooks

En un mundo donde hay hooks que frenan más de lo que ayudan, saber ignorarlos puede ahorrarte mucho tiempo y sufrimiento

## trunk base development

### créditos

uiGradients, los degradados han sido en su mayoría de aquí

https://uigradients.com/

excalidraw, diagramas y dibujitos

https://excalidraw.com/

Learn Git Branching, página web interactiva

https://learngitbranching.js.org/

### expandiendo el conocimiento

#### **Aprendiendo Git** – Miguel Angel Durán

https://leanpub.com/aprendiendo-git

#### Learn Git Branching, página web interactiva

https://learngitbranching.js.org/