

#### **HEADLESS UI**

Una nueva manera de diseñar Ul

Headless UI: Una nueva manera de diseñar UI

### ¿Quién soy?

Pepe Fabra Valverde

Líder y Arquitecto Front en Capgemini



# QUÉ APRENDERÁS HOY

- Historia de las librerías de Ul
- Headless UI (Qué, Cómo y Por qué)
- Librerías reconocidas
- [React] Compound Components

#### Historia de las librerías de Ul

Hasta hoy

### HTML y CSS

#### **Backbone**

## l jQuery UI

### **Bootstrap**

# **Angular y Material UI**

#### **Tailwind CSS**

### **Composición > Herencia**

### "Composition over inheritance"

Programación Orientada a Objetos

Headless UI: Una nueva manera de desarrollar UI

#### classNames internos

¿Y ahora cómo lo estilo?

- Scope general
  - Y conocimiento interno de las clases
- !important
- No tiene clase... no le hacía falta en su momento

### **Props infinitas**

Props drilling, lo bueno y malo

#### Lo bueno

- Más simple
- No hay barrera técnica

#### Lo no tan bueno

- Es muy frágil
- Es tedioso

### **Dependency Injection**

Inversión de control en el Front

# Headless Ul

### Concepto de Headless

#### Qué significa

Se usa headless para referirse a algo sin interfaz gráfica.

#### Algunos ejemplos:

- Headless UI
- Headless Browser
- Headless CMS



## Qué es Headless Ul

Definir las herramientas, no el uso

#### Qué es Headless Ul

Definir las herramientas, no el uso

Es delegar la implementación de la interfaz (en mayor o menor medida) al uso/consumo.

Headless UI: Una nueva manera de desarrollar UI

#### Qué es Headless Ul

Definir las herramientas, no el uso

Es delegar la implementación de la interfaz (en mayor o menor medida) al uso/consumo.

Esto nos permite abordar lo importante, es decir, la lógica de los componentes y las herramientas para componer interfaces.

Headless UI: Una nueva manera de desarrollar UI

#### Qué es Headless Ul

Definir las herramientas, no el uso

Es delegar la implementación de la interfaz (en mayor o menor medida) al uso/consumo.

Esto nos permite abordar lo importante, es decir, la lógica de los componentes y las herramientas para componer interfaces.

Y de las interfaces ya nos encargaremos más adelante



# Cómo ponerlo en uso

Implementación

## Nuevo paradigma

Desacopla elementos, y permite su uso de manera individual

Si comparten contexto, usa un contexto

Expón internals, y confía en que se usarán bien (documenta usos)

### Implementación

#### React

- createContext
- context.Provider
- useContext

#### Compound Components

- Object.assign(Root, { ...subElements })

### Implementación

#### Vue

- provide
- inject
- createApp({ ... }).provide

Headless UI: Una nueva manera de desarrollar UI



# Por qué Headless Ul

Trade-offs

### Ventajas de Headless Ul

#### Lo que te aportará

- Elementos altamente reutilizables
- Estilos granulares y concretos
- Flujo más legible y reutilizable
- Composición de Componentes
- Flexibilidad y adaptabilidad

Headless UI: Una nueva manera de desarrollar UI

### Ventajas de Headless Ul

#### Lo que te aportará

- Elementos altamente reutilizables
- Estilos granulares y concretos
- Flujo más legible y reutilizable
- Composición de Componentes
- Flexibilidad y adaptabilidad

#### Inconvenientes de Headless Ul

#### Lo que tendrás que tener en cuenta

- Cambio de mentalidad y de código
- Es relativamente nuevo
- Puede todavía no existir el componente que buscas
- No tienes *mucho* control del uso
- No todos los frameworks lo tienen fácil

Headless UI: Una nueva manera de desarrollar UI

#### Inconvenientes de Headless Ul

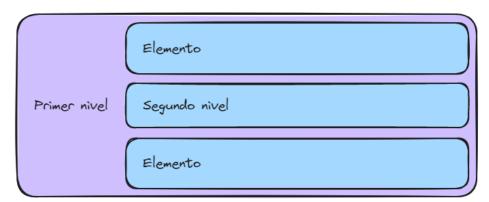
#### Lo que tendrás que tener en cuenta

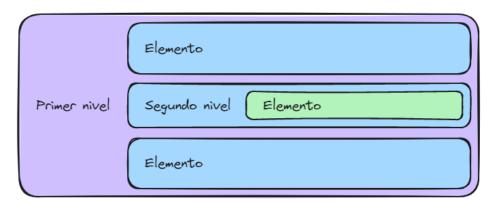
- Cambio de mentalidad y de código
- Es relativamente nuevo
- Puede todavía no existir el componente que buscas
- No tienes *mucho* control del uso
- No todos los frameworks lo tienen fácil

### **Compound Components**

Patrón de Diseño de React

Primer nivel

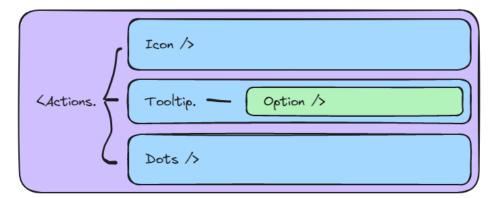


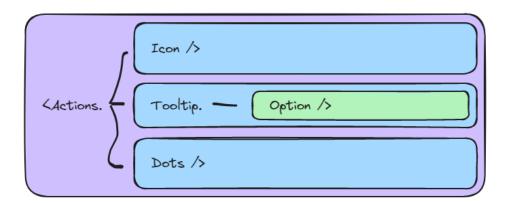


# Elemento Primer nivel Segundo nivel Elemento

Elemento

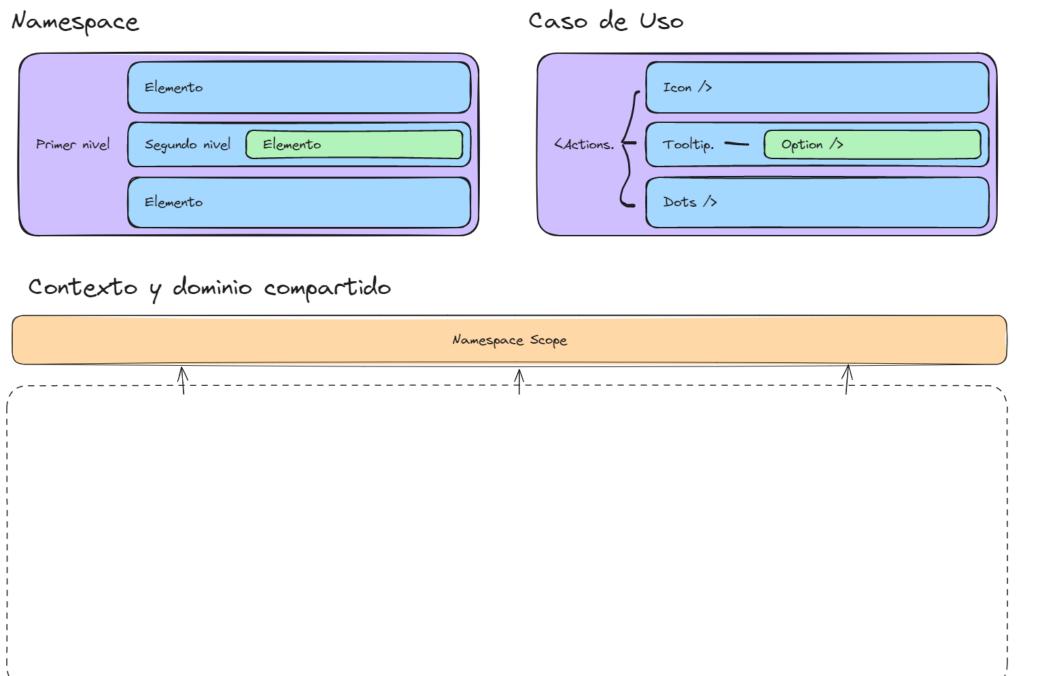
#### Caso de Uso





Contexto y dominio compartido

Namespace Scope

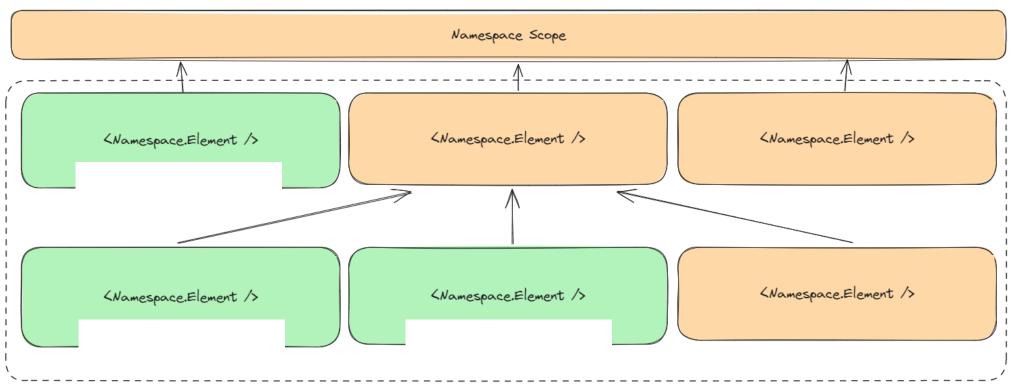




Dots />

#### Contexto y dominio compartido

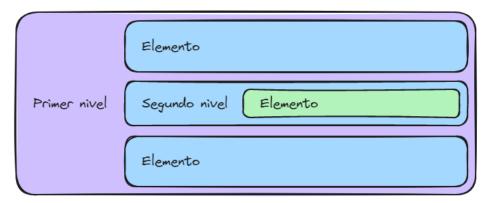
Elemento

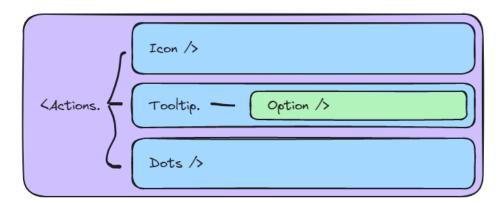


38

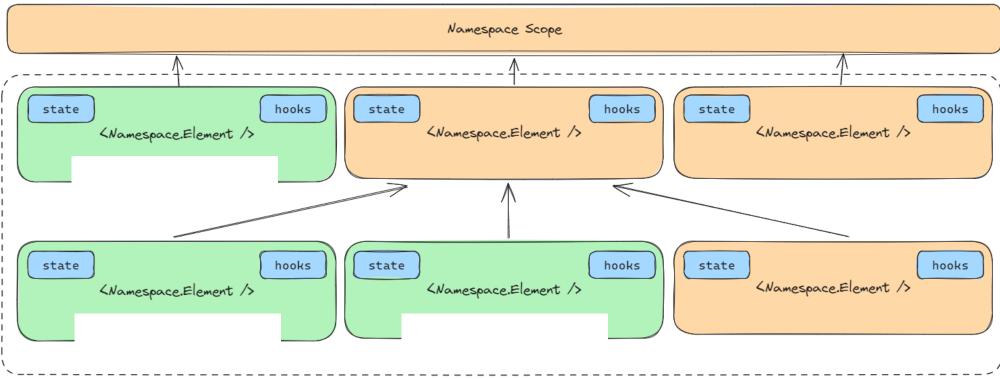


Caso de Uso





#### Contexto y dominio compartido



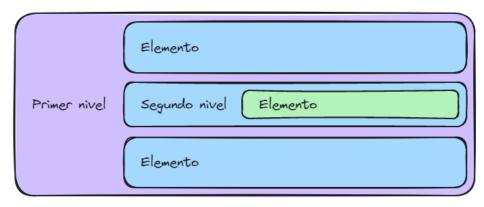
39

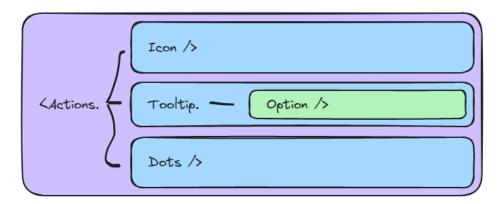
2024

Namespace Context

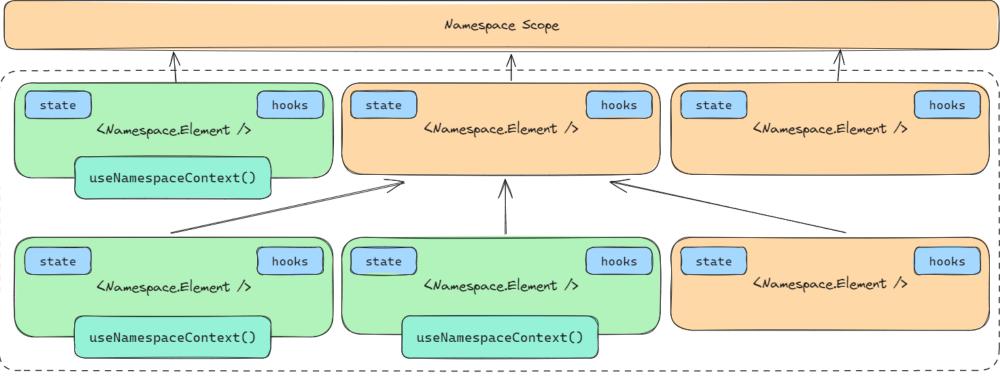


#### Caso de Uso



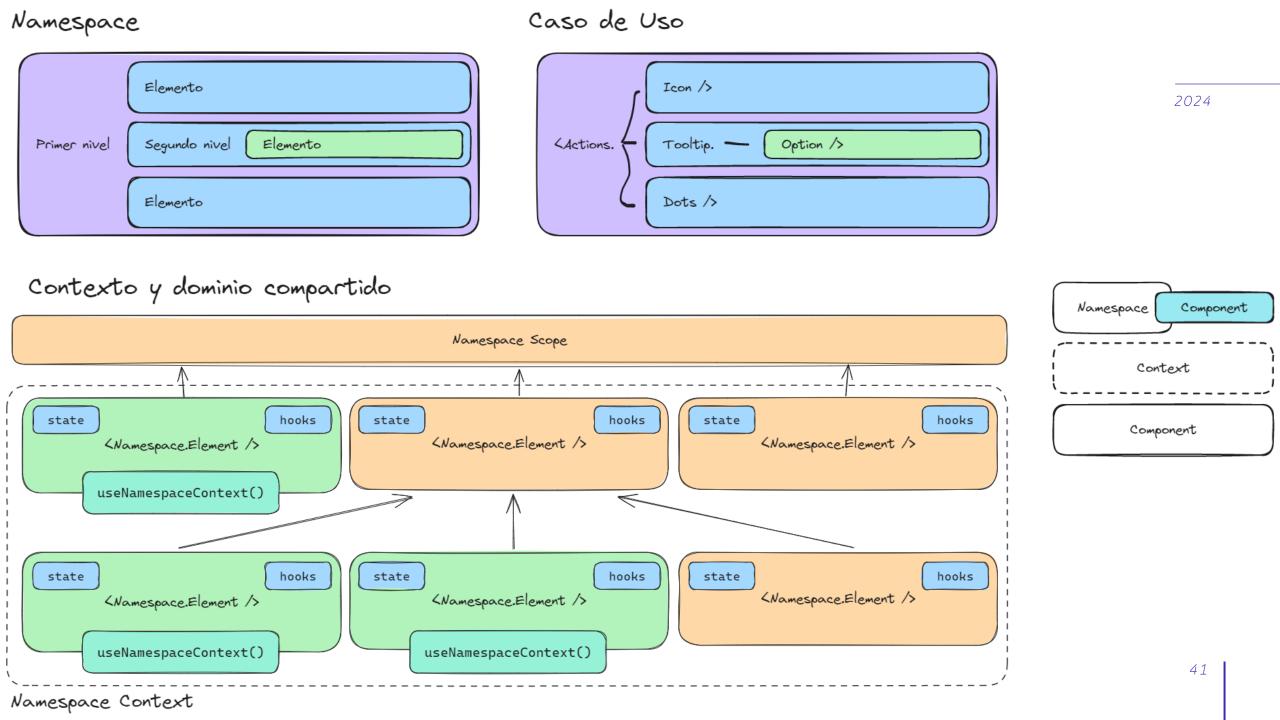


#### Contexto y dominio compartido



40

2024



## Safe context

#### Consejos para desacoplar de forma segura

- Si un elemento no está dentro del contexto, se lanzará una excepción
- El contexto por defecto será undefined (para poder detectar cuando no se ha inicializado)
- Pasar el contexto como un objeto, aún con una única prop
- El Root del Namespace hará de ContextProvider

# **Domain-Driven Design**

Ligeramente aplicado al Front, y cómo Headless UI lo enlaza

# De qué va DDD

Tackling Complexity in the Heart of Software

El software se adapta al negocio...

# De qué va DDD

Tackling Complexity in the Heart of Software

El software se adapta al negocio... no al revés.

## **DDD**

#### Domain-Driven Design

- Representar el Negocio con Software
- Particiones a nivel de Dominio, no Técnicas
- Práctica de Desarrollo de Software

#### **Bounded Context**

### DDD

#### Domain-Driven Design

- Representar el Negocio con Software
- Particiones a nivel de Dominio, no Técnicas
- Práctica de Desarrollo de Software

#### **Bounded Context**

- Encapsulación de negocio
- A nivel de Dominio, Funcionalidad, Flujo
- Distintos ámbitos interrelacionados

# Headless UI <3 DDD

# Headless UI < 3 DDD

Ya no nos atamos a soluciones concretas.

## Headless UI < 3 DDD

Ya no nos atamos a soluciones concretas.

Desarrollamos herramientas y las juntamos cuando es necesario

# Headless UI <3 DDD

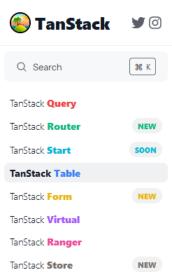
Ya no nos atamos a soluciones concretas.

Desarrollamos herramientas y las juntamos cuando es necesario

El software ya no es un impedimento para adaptarse al negocio

## Casos de uso y librerías

Targets: React, Vue y Solid



NEW

NEW

TanStack Config

**Merch!** 



2024

#### **TanStack Table v8**

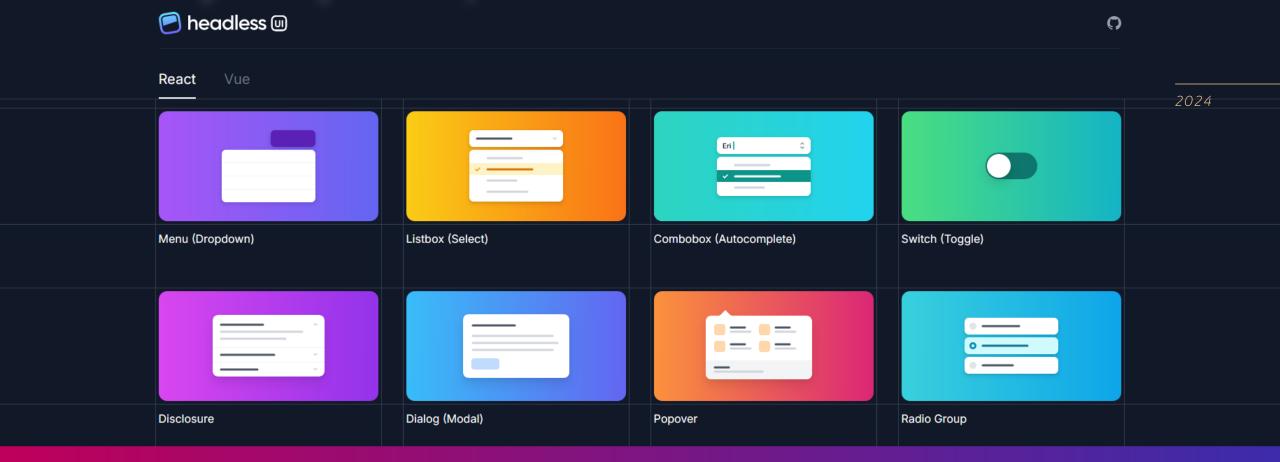
# Headless UI for building powerful tables & datagrids

Supercharge your tables or build a datagrid from scratch for TS/JS, React, Vue, Solid & Svelte while retaining 100% control over markup and styles.

**GET STARTED** 

Librería UI agnóstica para Tablas

### **Tanstack Table**



## HeadlessUI

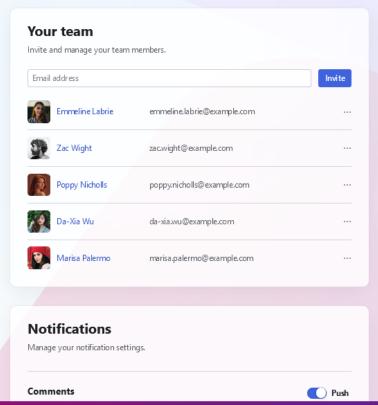
Librería UI accesible de Tailwind Disponible para React y Vue

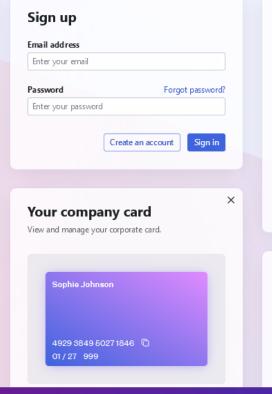
#### See what's new in Radix Themes 3.0 →

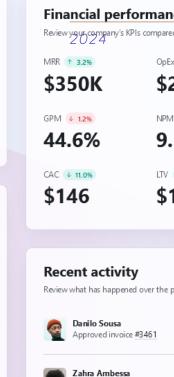
## Start building your app now

An open source component library optimized for fast development, easy maintenance, and accessibility. Just import and go-no configuration required.

```
import '@radix-ui/themes/styles.css';
import { Theme, Button } from '@radix-ui/themes'
export default () => (
```







## Radix UI

Librería UI WACG más completa Disponible para React

## Fully customizable and accessible UI components

2024

Ark UI is a headless library for building reusable, scalable Design Systems that works for a wide range of JS frameworks.



**Show Components** 





**Ark UI** 

Librería UI accesible, Disponible en Solid, React y Vue

# Recapitulando

Qué hemos visto

## Historia de librerías Ul

## **Headless UI**

Qué, Cómo y Por qué

# **Compound Components**

# **Domain-Driven Design**

Ligeramente aplicado al Front

## **Créditos**



"Rule of Separation: Separate policy from mechanism; separate interfaces from engines." - Eric S. Raymond

2024

# **HEADLESS USER INTERFACE** COMPONENTS

2018-06-22

BACK

A headless user interface component is a component that offers maximum visual flexibility by providing no interface. "Wait for a second, are you advocating a user interface pattern that doesn't have a user interface?"

Yes. That is exactly what I'm advocating

#### Coin Flip Component

Suppose you had a requirement to implement a coin flip feature that performed some logic when it is rendered to emulate a coin flip! 50% of the time the component should render "Heads" and 50% of the time it should render "Tails". You say to your product manager, "Oof that will take years of research!", and you get to work.

```
const CoinFlip = () =>
 Math.random() < 0.5 ? <div>Heads</div> : <div>Tails</div>;
```

Turns out emulating coin flips is way easier than you thought so you proudly share the results. You get

## **Headless User Interface Components**

Merrick Christensen, 2018 63





TANNER LINSLEY NOZZLE.IO, USA

**5 Years of Building React Table** 

Tanner Linsley, 2022

## Bibliografía

- <a href="https://www.merrickchristensen.com/articles/headless-user-interface-components/">https://www.merrickchristensen.com/articles/headless-user-interface-components/</a>
- https://www.youtube.com/watch?v=vPRdY87\_SHO
- <a href="https://www.youtube.com/watch?v=04|W]cafX8c">https://www.youtube.com/watch?v=04|W]cafX8c</a>

# Enlace al repositorio

github.com/jofaval/talksabout/tech-talks/vlc-techfest/headless-ui



# PREGUNTAS

2024

## Encuéntrame en

Linkedin - <a href="https://www.linkedin.com/in/jofaval/">https://www.linkedin.com/in/jofaval/</a>

Github - <a href="https://github.com/jofaval/">https://github.com/jofaval/</a>

2024



# **¡GRACIAS!**

Headless UI: Una nueva manera de diseñar UI