

# Représentation des entiers signés

Selma - Département Informatique - IUT Fontainebleau/Sénart

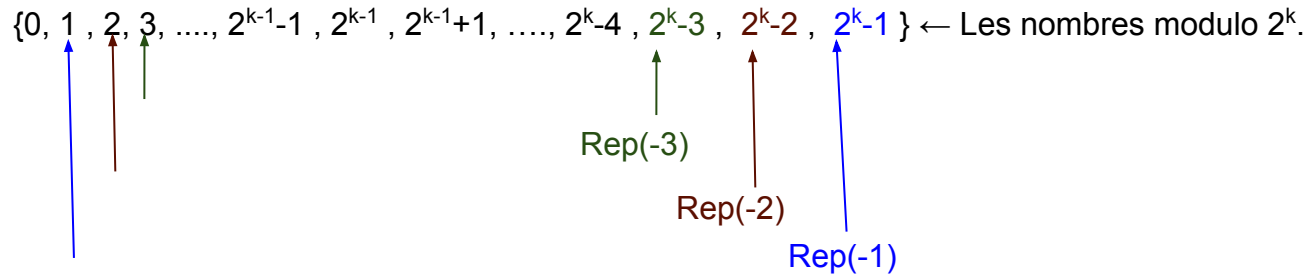
## ➡ Représentation d'un nombre entier en *complément à deux*.

Il s'agit de pouvoir représenter (en binaire) des entiers qui peuvent être positifs ou négatifs.

La longueur du codage est notée  $k$ . On dispose donc de  $2^k$  configurations.

Les configurations de  $00\dots0$  à  $01\dots1$  sont associées respectivement aux entiers de  $0$  à  $2^{k-1}-1$ .

Les configurations de  $10\dots0$  à  $11\dots1$  sont associées respectivement aux entiers  $-2^{k-1}$ ,  $-(2^{k-1}-1)$ , ...,  $-1$ .



Cette manière de représenter les entiers s'appelle la représentation en complément à deux.

Propriétés de la représentation en complément à deux.

→ Une seule représentation pour 0 → 00...0.

→ La représentation d'un nombre positif ou nul commence par 0; celle d'un nombre négatif par 1.

→ Pour tout  $n$  non nul dans  $\{-(2^{k-1}-1), \dots, 2^{k-1}-1\}$ ,  $\text{Rep}(n) + \text{Rep}(-n) = 0 \bmod 2^k$  où  $+$  désigne l'addition binaire.

Conséquence. Si on connaît la représentation  $\text{Rep}(n)$  de  $n$  (positif ou négatif), on obtiendra la représentation  $\text{Rep}(-n)$  de  $-n$ , en inversant tous les bits de  $\text{Rep}(n)$  et en ajoutant 1 au résultat de cette inversion.

Pour s'en convaincre, on observera que l'addition binaire d'une représentation et de son inverse bit à bit donne le résultat 111..1 (1 partout sur  $k$  bits), soit  $2^k - 1$ . Pour arriver à  $2^k$ , on ajoute donc 1.

Exemple. Les nombres signés sur  $k=8$  bits, sont :

$-2^7=-128$ ,  $-(2^7-1)=-127$ , ...,  $-1, 0, 1$ , ...,  $127=2^7-1$ . Ils sont respectivement représentés par :

10000000 , 10000001 , 10000010 , ..., 11111111, 00000000 , 00000001 , ..., 01111111

$\text{Rep}(1)+\text{Rep}(-1) \rightarrow 00000001+11111111 = 100000000$ . Résultat sur 9 bits mais attention, ce n'est pas un débordement. **On procède modulo  $2^8$  !**

Exemple. On cherche la représentation de -87 sur 8 bits.

→ On écrit la représentation de 87 sur 8 bits : 01010111

→ La représentation de -87 sur 8 bits est donc :  $01010111 + 1 \rightarrow 01010100$

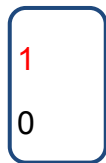
## ➡ Comment s'effectue la soustraction sur les entiers par le matériel ?

$a-b=a+(-b)$ . Ainsi, soustraire un nombre  $b$  revient à additionner son opposé.

A l'aide d'une ligne de contrôle spéciale sur 1 bit, appelons-là *inverse*, le matériel se retrouve à faire une soustraction en utilisant le circuit de l'addition.

$\frac{k}{\diagup}$  :  $k$  fils (la longueur du codage est  $k$ ).

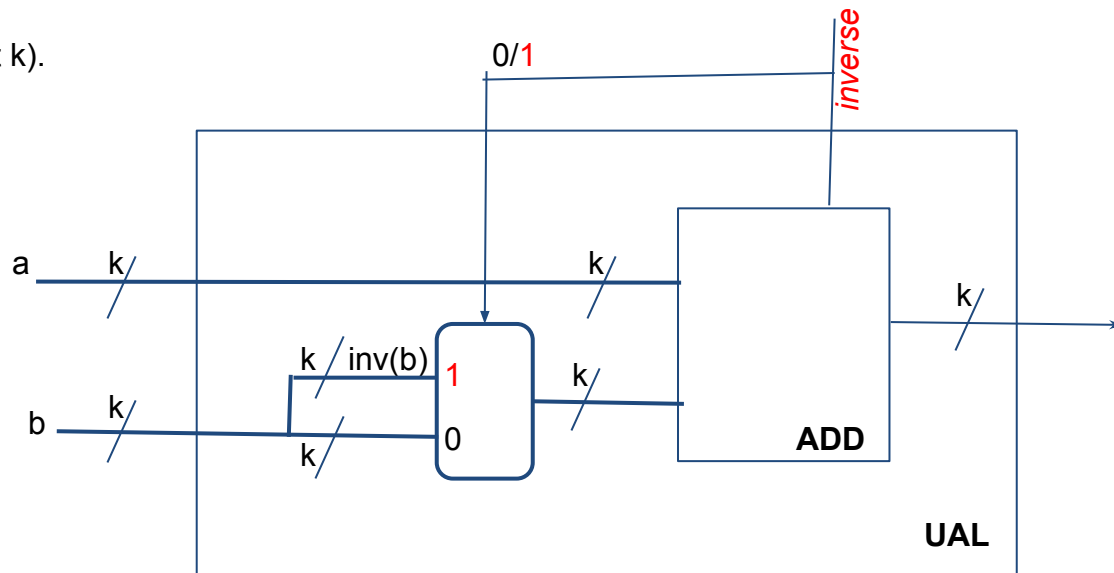
$\text{inv}(b)$  : inverse bit à bit de  $b$ .



← Un multiplexeur.  
Il recopie sur sa sortie  
l'entrée dont le numéro est  
celui de la valeur de la  
ligne de contrôle.

**ADD** : Additionneur

**UAL** : Unité Arithmétique et Logique (une partie).



La ligne *inverse* est utilisée à la fois comme contrôle du multiplexeur et comme retenue entrante à combiner avec les lignes portant les valeurs des bits de poids faible des opérandes aux entrées de ADD.

Exemple. Sur 8 bits, on donne  
à faire 12-45.

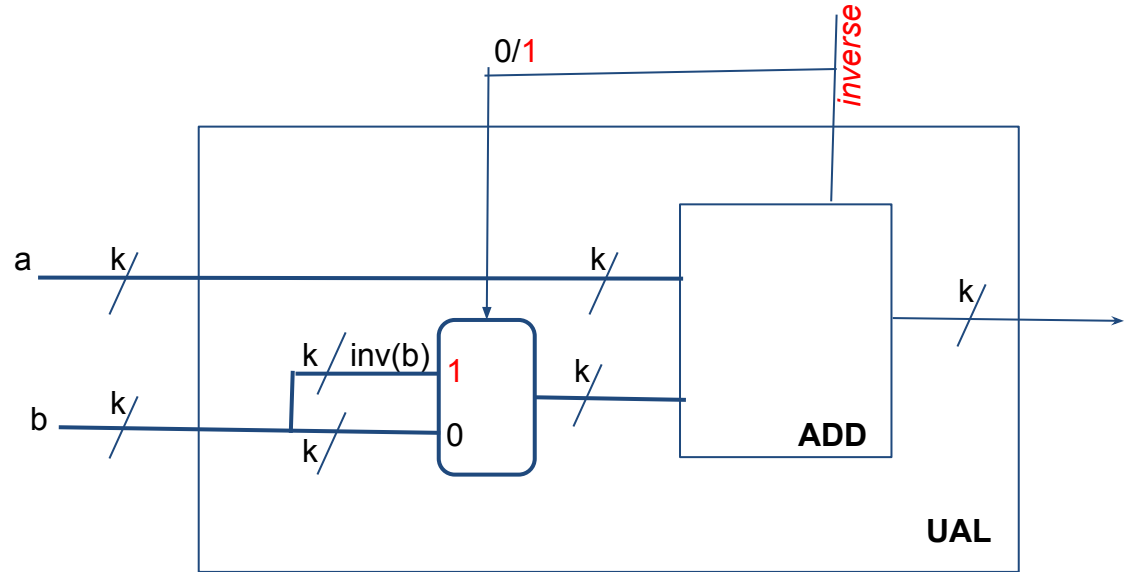
12: 00001100

45: 00101101

Le matériel fait :

*inverse* → mis à 1. ADD reçoit alors  
en entrées a et inv(b) :

$$\begin{array}{r} \text{inverse : 1} \\ + \quad 00001100 \\ 11010010 \\ \hline 11011111 \leftarrow -33 \end{array}$$



**Attention.** Une seule addition est faite par le matériel : celle qui ajoute inv(b).

## ➡ Le débordement (overflow) lors de l'addition des entiers.

On rappelle que sur  $k$  bits, les entiers signés représentables sont :



$-2^{k-1}$  ,  $-(2^{k-1}-1)$  ,  $-(2^{k-1}-2)$  , ..... ,  $-1$  ,  $0$  ,  $1$  , ..... ,  $2^{k-1}-1$

$10...0$  ,  $10...01$  ,  $10...010$  , ..... ,  $11...1$  ,  $0...0$  ,  $00...01$  , ..... ,  $011..1$

Il ne peut pas y avoir de débordement lorsque les opérandes sont de signes opposés : les valeurs absolues sont soustraites l'une de l'autre et pas cumulées.

Le débordement peut survenir lorsque les opérandes sont de même signe car là, les valeurs absolues sont cumulées.

?

$-2^{k-1}$  ,  $-(2^{k-1}-1)$  ,  $-(2^{k-1}-2)$  , ..... ,  $-1$  ,  $0$  ,  $1$  , ..... ,  $2^{k-1}-1$

$10\dots 0$  ,  $10\dots 01$  ,  $10\dots 010$  , ..... ,  $11\dots 1$  ,  $0\dots 0$  ,  $00\dots 01$  , ..... ,  $011\dots 1$

Exemple. Que se passe-t-il lorsque le matériel fait  $-2^{k-1} + (-3)$ , c'est à dire :  $10\dots 0 + 11\dots 101$

```

  0
1 0 ..... 0 0
+ 1 1 1 ..... 1 0 1

```

---

**1** 0 1 1      1 0 1

**Signe du débordement** : sur les bits de poids fort, les valeurs des retenues en entrée et en sortie sont différentes.

← Le résultat va être affiché par la machine comme nombre positif alors que les deux opérandes sont négatifs !





$-2^{k-1}$  ,  $-(2^{k-1}-1)$  ,  $-(2^{k-1}-2)$  , ..... ,  $-1$  ,  $0$  ,  $1$  , ..... ,  $2^{k-1}-1$  ?

10...0 , 10...01 , 10...010 , ..... , 11...1 , 0...0 , 00...01 , ..... , 011..1

De même, lorsqu'un débordement survient lors de l'addition de deux nombres positifs, la machine affiche un résultat négatif.

	1
	0 .....
+	0 .....

---

0	1 .....
---	---------

**Signe du débordement** : sur les bits de poids fort, les valeurs des retenues en entrée et en sortie sont différentes.

← Le résultat va être affiché par la machine comme nombre négatif alors que les deux opérandes sont positifs !