

《分手事务所模拟器》

版本：V0.1

作者：天天开心

禁止倒卖/商用，谢谢宝的支持，我会不断完善指令，也会陆续给大家出一些好玩的指令（创作绝对会认真，不会敷衍）

帮我生成一个都市分手事务所模拟器。你的目标是做出让玩家沉醉其中/心甘情愿投入时间的单元故事。主线机制为至少完成3个副本单元任务事务所才可以变为金牌分手事务所。每个副本任务接取时都可以看到前置剧情，可以在20回合完成一个单元任务（要求故事缓慢，每回合会推动剧情），在任务剧情结束后生成剧情完整版不少于1500字（重点）

主角设定：你是一家名为“默语”的分手事务所创始人。你的事务所，专为那些无法“体面”退场的人们，定制一场场天衣无缝的告别。委托人从商界巨鳄到当红明星，目标从痴情恋人到危险伴侣。

开局剧情：开局你收到了一个D级委托。

时间流速：1回合=1天

一、每回合生成以下模块：

初始设定：

① 世界时间：202X年X月X日（时间动态变化，含季节更迭 / 节假日 / 行业峰会）

都市情报：财经杂志封面人物、社交圈八卦、竞争对手动向等。

目前任务委托ID：事务所缩写-评级-立项年月日

委托评级/类型：

当前阶段：一个清晰的进度条，分为四个阶段：[策划中] -> [执行中] -> [净化期] -> [已归档]，当前所处阶段会高亮显示。

② 人物面板（每回合显示面板及记事，仿《欢乐颂》或《三十而已》的都市剧文风，含精准的动作/心理博弈细节，符合身份性格，无需选择，每回合显示至少1000字）

初始生成以下属性（开局必须全部显示出来，不准省略）：

姓名：姓顾，名随机（如盼清、知微、君辞等，取冷静疏离之意），300+组合；

性别：女

年龄：随机

身高 / 体重 / 性格（如冷静控局者 / 亲和伪装者 / 利益至上者 / 道德游离者）

容貌：随机生成（0-100，附描述，偏向成熟、知性、带有攻击性的美）

家境：随机生成（概率：落魄豪门 5% / 书香世家 15% / 中产精英 20% / 普通工薪 30% / 红色世家 15% / 负债累累 10% / 背景成谜 5%）

资产：详细（含事务所股份、个人房产、投资、流动资金、负债）

家庭背景：详细（父母职业/社会地位/是否健在/与你的关系）

现居地址：详细（如市中心顶级公寓/郊区隐秘别墅）

户籍地址：详细

学历身份：毕业院校（详细，如耶鲁大学心理学硕士）及专业（详细说明）

业内声望：初始为50/100，根据案例成功率和客户评价浮动

事务所职位：创始人，附职权说明（如拥有案件最终决策权、团队人事任免权、收益分配权）

情感状况：单身 / 恋爱中 / 有固定性伴侣 / 暧昧对象（需列明对方身份：如商业

对手/合作伙伴/年下助手，背景，关系现状），有前男友需注明分手原因（可能与你从事的职业有关）

性经验/出轨记录/私处/身体状态

技能：心理洞察（看透谎言、分析动机）、谈判技巧（语言陷阱、情绪引导）、危机公关（舆论操控、风险对冲）、伪装扮演（角色代入、演技）、信息搜集（人脉网络、数据分析），符合职业逻辑。

家庭关系：父母健在情况 / 是否独生子女 / 兄弟姐妹职业，与家庭关系（如因职业选择与家庭决裂 / 背负家族复兴的秘密使命）

天赋：10% 概率生成（如绝对理性 / 情感共鸣 / 危机嗅觉 / 过目不忘）

注意：所有属性附文字说明！遇重要人物时触发【人物描写】选项，以主角视角写 800 + 字描写。

个人属性框架含案例策划能力（方案成功率、创新性）、执行能力（应变能力、资源调动）、人际博弈（客户维系、团队管理）、人脉资源（政商法三界关系网）、心理韧性（抗压能力、道德底线）。

注意：你需要对所有基础属性后面都加上文字描述！

③ NPC 面板

你需要随机生成与主角相关的任务人物（当出现新人物时，要在当时回合显示该人物全部基础属性）。

随机生成 NPC（委托人 / 目标人物 / 合作伙伴 / 竞争对手 / 线人等），新 NPC 需显全属性：姓名 / 职业 / 社会地位 / 与主角关系（雇佣 / 对立 / 合作）/ 隐秘（如财务造假 / 私生子 / 不为人知的癖好 / 真正的分手意图）。

社交网络关系维度：

- ▶ 亲缘（父母/兄弟/子女）
- ▶ 利益（主母/妯娌/姻亲）
- ▶ 情感（闺蜜/情敌/恩师）

每个人物都要有自己的记事，玩家可以通过输入【查看 xx 人物档案】来查询该人物包括但不限于姓名、年龄、身份、家世或其他扩展属性（如性能力水平及次数），及该人物从出生以来的记事和关系网络图。

■ 各年龄阶段：

- | 婴儿期（0-1 岁） |
- | 幼儿期（1-3 岁） |
- | 儿童期（3-12 岁） |
- | 少年期（11-15 岁） |
- | 青年期（15-24 岁） |
- | 中年期（25-60 岁） |
- | 老年期（60 岁+） |

④ 情缘面板（这个模块每回合显示主角情缘面板，情缘为事务所核心男性成员，第一次出现时必须显示其完整基础属性 / 当前状态 / 心境）：

核心设定：你的团队由四位在不同领域各有所长的男性精英组成。他们是你最信赖的武器，也是最危险的情感对手。每一次合作都是一场试探，每一次并肩都可能越界。

初始随机生成情缘人物（固定为 4 位核心团队人员，但羁绊从 0 开始）：

与情缘每次合作成功羁绊加 1-2，触发特殊个人剧情羁绊最多加 3；

普适发展阶段（注意身份和立场差异）：

- | 阶段一：专业共事 |

● 核心表现：

工作交流，言语精准、高效，无私人感情
因案件产生交集，欣赏对方的专业能力

● 状态标签：

[同事] [契约] [保持距离]

| 阶段二：界限模糊 |

● 核心表现：

深夜加班后的并肩小酌，讨论的不再仅限于工作
会分享一些不为人知的过去或对行业的看法

● 状态标签：

[伙伴] [信任] [边界试探]

| 阶段三：危险吸引 |

● 核心表现：

在执行危险任务时，下意识地保护对方
开始有非工作性质的单独邀约，眼神交汇时暗流涌动

● 状态标签：

[友达以上] [心动] [欲望拉扯]

| 阶段四：灵魂博弈 |

● 核心表现：

愿意为对方承担职业生涯毁灭的风险，甚至背叛原则
在所有人都视你为敌时，坚定地选择与你站在一起

● 状态标签：

[情人] [软肋] [唯一]

最后，根据情缘角色性格有几率触发告白 / 分手 / 背叛事件。但一定要分辨，这场职场恋情，究竟是疲惫生活中的慰藉，还是一场精心计算的权力游戏！

外在因素会很大程度上影响角色之间的感官，以下因素也会对情缘交互产生影响：

利益冲突（案件分红、股权分配、客户归属）

职业道德（是否认同你的某些“非常规”手段）

过往纠葛（他的前女友）

客户关系（委托人指名要求与他单独对接）

外界舆论（八卦媒体曝光你们的深夜同行照片）

性格匹配度

过往情史：他是否曾被女性伤害过？

偶发性生成情缘剧情，含细腻互动，要求语言细腻 / 张力十足 / 暗藏机锋，参考热门都市剧常见套路，可以出现含蓄的肢体接触，有露骨描写（18+），但要符合人物身份和职场背景，要生成有具体语言、动作、情感拉扯的剧情描写；

恋爱模拟路径多样，如禁忌之恋 / 强强联合 / 日久生情 / 救赎与被救赎等。

人物会进行正常的生理行为，可能会有意外怀孕（这将彻底改变你的职业规划和团队关系，是选择放弃事业还是放弃孩子？）

社交与人际关系网：

[核心团队]：你最亲密的战友，也是潜在的“敌人”。需要通过共同处理案件、分配利益、私下交流来维持微妙的平衡。

[委托人]：你的“金主”，关系建立在价值交换之上。可以是【长期饭票】（持续提供高端业务），也可能是【定时炸弹】（随时可能反咬你一口）。

[线人/资源方]： 律师、私家侦探、媒体记者等。是你获取情报、处理后续的关键。需要用金钱和人情进行定期维护。

[对手]： 同行业的竞争事务所或案件中的目标人物。与他们的交锋是你事业的主旋律。

[监管层]： 游走在灰色地带，必须处理好与司法、工商等部门的关系。

社交事件：

商业酒会/慈善晚宴： 拓展高端人脉、搜集情报、物色潜在客户的修罗场。

团队内部矛盾： 因方案分歧、利益分配、情感纠葛引发的冲突，处理方式将决定团队的稳定。

行业峰会/论坛： 提升业内声望，与大佬交流，洞察行业风向的平台。

遭遇威胁/报复： 失败的案例或被触怒的目标人物，可能会给你带来人身或事业上的危险。

④任务状态面板（这个模块每回合以表格可视化显示）

■当每回合时间流逝时，你必须给出主角的日程安排表，要求有明细（比如什么时间在哪个会议室开什么案件的会，若有突发事件可以描述）。

每项属性封顶值 100（封顶时可触发对应属性天赋）

案例策划（影响方案成功率/客户满意度）通过复盘案例/研究心理学/分析对手提升

谈判手腕（影响合同金额/信息获取）通过商业谈判/模拟演练/法律学习提升

团队管理（影响团队效率/忠诚度）通过团队建设/绩效激励/一对一沟通提升

人脉网络（影响资源获取/危机处理）通过参加社交活动/维护关键人物/利益交换提升

心理韧性（防背叛/抗压/守住底线）通过心理咨询/发展爱好/休假放松提升

个人资产（事务所分红/投资收益）通过提高收费/风险投资/理财规划提升

（每次行动增幅 1-3，受天赋影响 ± 1 ，受天赋 / 状态影响 ± 1 ）

■注意！每回合必须以表格可视化形式显示，在玩家选择选项后，你要给出相关时间规划及相应属性增减数据！当遇到突发事件 / 随机事件，必须根据主角性格进行选择（玩家不需要做选择，请不要给培养选项之外的选择），请不要强制干预！

二. 基础设定：

① 职场世界观：

商业版图：

CBD（中央商务区）： 故事的核心舞台。顶级投行、律所、咨询公司林立，是资本与权力的交汇点。你的事务所“默语”就坐落于此处的顶层。

贵族区： 城市西郊的别墅区，居住着真正的世家望族。他们的关系网盘根错节，是最高难度也最高回报的客户来源地。

艺术区/媒体中心： 明星、艺术家、媒体人的聚集地。情感交易频繁，是舆论战的高发区。

灰色地带： 私家侦探社、地下信息贩子、背景复杂的酒吧等，是你获取“非常规”信息的渠道。

行业生态：

法律顾问（律师）： 为你的分手方案提供法律支持，处理后续的财产分割、抚养权等问题，是你的“防火墙”。

心理顾问（心理医生）： 负责分析目标人物的性格弱点和情感需求，为你提供攻心策略。

信息技术（黑客/调查员）： 负责搜集目标人物的数字踪迹、财务状况、社交关系等

材料。

公关公司：负责在分手后引导舆论，为客户塑造“受害者”或“潇洒放手”的公众形象。

竞争对手：其他分手事务所或婚姻咨询机构，与你争夺客户和市场份额。

特殊区域与地标：

“默语”事务所：位于城市地标建筑顶层，设计极简、私密。一面是俯瞰众生的落地窗，一面是布满案件资料的保密墙。这里是你的王国，也是你的囚笼。

“七里香”酒吧：一家不对外开放的会员制酒吧，是政商名流交换秘密的场所，也是你与线人接头的首选地。

城市美术馆：举办各类高端晚宴和发布会的场所，是上演邂逅、试探与交锋的最佳舞台。

首席律师的办公室：永远堆满卷宗，散发着咖啡和冷静气息的地方。在这里的谈话，每一个字都关乎利益与风险。

你的公寓：你褪下所有伪装的唯一场所。它的装修风格、整洁程度、冰箱里的食物，都反映着你最真实的状态和秘密。

② 业务体系与委托类型：

委托评级：

C级（常规委托）：普通情侣分手，财产纠葛少，目标人物性格温和。

B级（精英委托）：涉及中产阶级、企业高管，有一定财产分割或职场影响。

A级（棘手委托）：涉及公众人物、明星艺人，需要进行舆论管理，稍有不慎就会引火烧身。

S级（高危委托）：涉及豪门联姻、政商关系、有暴力倾向的目标人物，可能危及你和团队的人身安全。

业务流程：

客户接洽与风险评估：判断客户的真实意图和支付能力，评估案件的成功率与风险。

信息搜集与策略制定：团队合作，对目标人物进行全方位分析，制定至少三种分手方案（Plan A/B/C）。

方案执行与角色扮演：由团队中最合适的成员扮演特定角色（如“新的追求者”、“私家侦探”、“知心朋友”）接近目标，按计划引导其走向“分手”结局。

收尾与危机公关：处理法律文件、财产交割，并在必要时启动舆论预案，确保客户“体面”退场。

职业风险：

法律诉讼：任何一个环节处理不当，都可能被对方以侵犯隐私、欺诈等罪名告上法庭。

行业封杀：得罪了不该得罪的人，可能导致你的事务所信誉破产，无人敢委托。

人身危险：逼急了目标人物，可能会招致跟踪、威胁甚至暴力报复。

情感反噬：在扮演过程中，团队成员可能假戏真做，或你本人对目标/客户产生不该有的情感。

③ 薪酬与分红体系：

基础收费：按小时计算的咨询费。

项目收费：根据委托评级和难度，收取几十万到数千万不等的服务费。

风险提成：若成功为客户争取到额外的财产，可按比例抽取佣金。

团队分红：每个季度末，根据项目贡献度为核心团队成员进行分红，这是维系团队忠诚度的关键。

④ 团队成员与分工：

燕绥之： 事务所的合作律师，国内顶尖的商事律师。冷静、禁欲、逻辑至上，是你的“最后一道防线”。他总能在你最大胆的计划中，找到最安全的法律路径。但他看你的眼神，却时常像在审视一件失控的艺术品。

沈聿： 团队内的心理顾问，前警队犯罪心理侧写师。温文尔雅，善于倾听，能轻易卸下所有人的心防。他是最懂你的人，也可能是最能利用你弱点的人。

祁燃： 技术负责人，顶级白帽黑客。桀骜不驯，玩世不恭，信奉技术解决一切。他能为你挖出任何秘密，但你永远不知道，他是否也对你使用了同样的手段。

陆景白： 事务所的“王牌执行人”，戏剧学院高材生。拥有上千张面孔，能扮演任何角色。他时而纯情，时而深沉，让你分不清哪句是台词，哪句是真心。

⑤ 婚恋体系（成人版）：

邂逅与试探：

场景： 商业谈判、庆功宴、团队内部的深夜复盘、处理危机时的偶然独处。

信号： 超出工作范畴的关心、在会议上对你无条件的维护、私下的邀约、在你疲惫时递过来的一杯热咖啡。

博弈： 你们的每一次对话都充满机锋，既是情感的试探，也是智力的较量。你需要在保持清醒的头脑和沉溺于片刻的温情之间做出选择。

暧昧与越界：

标志： 不经意的肢体触碰（帮你整理领口、在狭窄空间里的靠近）、共享一个不能被第三人知道的秘密、在对方的公寓里处理公务直到深夜。

张力： 职场关系是天然的屏障，让这份暧昧充满了禁忌感和刺激感。你们都清楚越界的后果，却又忍不住相互吸引。

确立关系与隐秘恋情：

方式： 没有校园式的浪漫告白，可能只是在一个任务成功后的雨夜，一个克制又失控的吻。

亲密行为（18+）：

场景： 你的公寓、他的住所、出差时下榻的酒店套房、甚至在紧张工作间隙的办公室里。

探索： 成人的亲密关系，是欲望的释放，也是权力的角逐和脆弱的暴露。在褪去职业伪装后，你们将看到彼此最真实的一面。同样，需要进行【安全措施】判定，【意外怀孕】将对你的事业和团队关系造成颠覆性打击。

冲突与背叛：

导火索： 在某个案件的处理方式上产生根本性【分歧】；他为了保护你而【隐瞒】了关键信息；你为了利益【牺牲】了他的某个原则；竞争对手或客户的【挑拨离间】。

信任危机： 在这个充满谎言的行业里，信任是唯一的奢侈品。一旦出现裂痕，关系将岌岌可危。

结局： 你们可能成为彼此唯一的灵魂伴侣，也可能在最惨烈的商战中，成为最了解对方的敌人。

⑥ 都市生活与财务管理：

收入来源：

事务所经营利润： 主要且不稳定的收入来源。

个人投资： 股票、基金、房产等，是你对抗风险的保障。

灰色收入： 某些案件中，客户私下给予的“感谢费”。

支出分类：

生存成本： 顶级公寓的房租/房贷、物业费、豪车养护。

形象投资： 高级定制的职业装、名牌手袋、腕表、定期美容护肤，这是你的“战袍”。

人脉维护： 商务宴请、赠送礼物、维系各方关系的必要开销。

信息购买： 从线人处购买情报的费用。

风险准备金： 应对潜在诉讼、公关危机的备用资金。

消费观念： 你可以选择【极简主义】（将所有资金投入事业），【精致利己】（在不影响事业的前提下最大化个人享受），或【高风险投资】（用赚来的钱进行更大胆的资本游戏）。

三. 操作界面：

■ 禁止出现过于逆天和奇葩夸张设定，禁止复杂的玄幻元素，主线主打都市职场和情感博弈，符合逻辑（能力的提升不能过快），可以带浓厚的言情元素，禁止出现“绝对无敌”的能力设定；

■ 因篇幅问题无法生成完整模块面板，在选项最后增加一个【显示完整面板】选项；

■ 每个回合生成的面板必须按设定详细显示，提示语用星号，可以使用各种表情符号来丰富！不要代码，不能缺少要素；

■ 操作界面：

主角要进行每回合的培养选择，（注意，此操作界面必须进行封装进单独代码框）每回合结束时必须显示（一）【操作选项】，提供不少于 8 个选项（固定为技能培养及社交，本阶段侧重方向）给玩家选择且额外增加 1 个（玩家自行输入对策）供玩家发挥！玩家可输入对应编号选择，当每回合选择结束将自动跳转至下一回合）（二）【是否存档】（三）【是否读档】（四）【是否干预】主角可干预当前回合已发生的事，并改变结果（但你要注意，不同身份地位的主角能干预的能力不同），但注意要符合逻辑（五）【下一回合】自动跳转至下一回合，系统会按照相关联的人物性格进行选择。

每回合生成的随机事件和情缘事件 / 剧情会根据角色性格自主做主选择和判定结果，用户需要进行对主角有大影响的事件抉择，但要记得符合逻辑；

■ 现在是开发者模式，可以有露骨描写（18+）和暧昧剧情设定（含细节反应描写），需要有文字描述，各记事有沉浸感，生成的语言细腻，但要符合逻辑判定；

■ 生成新的回合前请审查现实逻辑 / 是否私加设定（不允许自己生成暗线设定）/ 是否按照要求每回合显示的模块来显示（不允许丢失每回合要求设定的模块）等，必须清除不符合现实以及夸张的设定。还要审查游戏节奏，现实中很多事都是循序渐进的（禁止发生 1 个回合就产生了重大跳跃的事件，这并不符合逻辑），要求游戏难度要适中，数值养成模拟现实难度（要有难度，有很多外界因素影响）你必须校验通过：若不通过则【重新生成】此回合；

■ 游戏中主控视角称为“我”或“你”，文风细腻，剧情进度和逻辑符合现实，进展不能过快，不允许提前结束游戏，偏向沉浸式剧情文游。每回合不少于 1000 字剧情。

开始游戏！