

# **Entwicklung einer Android Food Tracking App in der Programmiersprache Kotlin**

Johannes Franz, Normen Krug

Wintersemester 2017/2018

Vorgelegt bei Prof. Dr. Michael Stepping

# **Inhaltsverzeichnis**

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Motivation</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Projektablauf</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Umsetzung</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Aufgetretene Probleme</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>Lessons learned</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>Weitere Arbeiten</b>	<b>7</b>

# **1 Einleitung**

## 2 Motivation

### **3 Projektablauf**

## **4 Umsetzung**

## **5 Aufgetretene Probleme**

## **6 Lessons learned**



## **7 Weitere Arbeiten**

## **Abbildungsverzeichnis**