

Carrier

2:12 PM

Mein Stundenplan

Montag

RESTful Web Services  
09:45 - 11:15  
FA103

Fortgeschrittene Programmierung unter Swift 3  
11:30 - 13:00  
FB004B

Internet of Things  
14:00 - 15:30  
FA109

Dienstag

Motion Graphics  
08:00 - 09:30  
FB114

Data and Text Mining  
09:45 - 11:15  
FA012

.NET-Programmierung mit C#  
15:45 - 17:15  
FB114

Logik und Argumentationstheorie  
17:30 - 19:00  
FA011

Mittwoch

Motion Graphics  
08:00 - 09:30  
FB114

Aufgaben

FachDatum

09. Oktober 2017

☒ Konzept für iOS  
Fortgeschrittene Programmierung unter Swift 3

☐ Beispiele zu Spot finden  
Motion Graphics

12. Oktober 2017

☐ Dokumentation abgeben  
Internet of Things

☐ Für Klausur lernen  
Logik und Argumentationstheorie

3

Aufgaben

FachDatum

09. Oktober 2017

☒ Konzept für iOS  
Fortgeschrittene Programmierung unter Swift 3

☐ Beispiele zu Spot finden  
Motion Graphics

12. Oktober 2017

☐ Dokumentation abgeben  
Internet of Things

☐ Für Klausur lernen  
Logik und Argumentationstheorie

3

BackNeue Aufgaben

☐ Fach

06.10.2017

☐ Titel

☐ Beschreibung

3

BackDetail Ansicht

☐ Motion Graphics

09.10.2017

☐ Beispiel zu Spot finden

☐ S-Laufwerk - MotionGraphics - Recherche  
Was macht ein Spot aus (Merkmale in Stichpunkte)

Sammeln Sie Spots/Beispiele  
\* 3 (mindestens) gelungene (Außergewöhnliche)  
\* 3 (mindestens) schlechte Beispiele  
aus unterschiedlichen Themenbereichen und stellen Sie  
diese vor.  
Davon sollte mindestens ein Beispiel aus einem  
anderen Themenbereich kommen.

3

BackAufgabe bearbeitenFertig

☐ Motion Graphics

09.10.2017

☐ Beispiel zu Spot finden

☐ S-Laufwerk - MotionGraphics - Recherche  
Was macht ein Spot aus (Merkmale in Stichpunkte)

Sammeln Sie Spots/Beispiele  
\* 3 (mindestens) gelungene (Außergewöhnliche)  
\* 3 (mindestens) schlechte Beispiele  
aus unterschiedlichen Themenbereichen und stellen Sie  
diese vor.  
Davon sollte mindestens ein Beispiel aus einem  
anderen Themenbereich kommen.

3

QWERTYUIOP  
ASDFGHJKL  
↑ZXCVBNM  
123spacereturn