Procesamiento de Lenguaje Natural (PLN - NLP) Lengua Natural Toi d'a ma, para cumunicar i deas.

Discurso, Escrita

Discurso, Escrita Tres fases pora la construcción de lenguaje · Léxica -> Palabras, simbolos, queden bien definidos · Sintactica -> Las frases sigan una gramatica. · Sementica -> significa do Palabras, frases. Aplicaciones del PLN.

-> Resumir textos (Información No estructurada)

-> Abstrat información

-> Analizar sentimientos -> retacción (Esperasta Amaro)

Depresión trictesa

Twiter

Pothum

Hexto.

Construcción de un Lenguaje de Programación. Léxica granation regular (id:50) Sintactica gramatica libre al contexto Semantica Significado frases Senantica Significado frases Arbel de sintaxio Abstratta Generación Código Internedio interperetado. Optimización de Coldigo def sumal x: 3); BHE COGE : TOTO 10 PEUE LOCION GE COGIAO WARAIUC Drint (SUMG(1,2)) Ejecjición det Programa

Dint (SUM (1,2))

TEXEMU PW-A

det suma (x:,3): Lexica: def Dolghia reservada return xt): Suma Didentificador × > POR-A Jar Coma Jar Coma return > parabia Reservada return print > parabia Reservada return print > parabia Reservada print Sima - Id (-> Pa- A Dymund # Ce 1 > POUL C

gramatica Regular

def Suma(X, J):

return x+J

print(Suma(DZ))

Ejemplo: 1.2

-1.2 E +3

-1.2 E -3

Jd = [a-tA-t] regulares $numero = [\infty-9]$

reglas gramaticales para construir un numero

Dancio = - 5 [qiàito] [qiàito] [6 | E] 5 [qiàito]

giàito = [0 - 0]

t: 1 a muchos

Parte Sintaxis = Segruir la Reglas de una gramatica. Construr un granditica GLC = (N,T,S,P)N= Conjunto de No terminales T = Conjunto de Terminal ES S=Simbolo de inicio P= Regla de la gramatica

J. J. C (Signation intependiente

Ejemplu: gramatica calculadua raxt stat: EXPT NEWLINE I ID = CXPC NEWLINE Txpr-(N,T,S,P) N= (Stat, Expr) T= (JD, JNT, NEWLINE, WS) S= (Stat) P= Reglas de Producción

Evaluar la gramatica. LEXEMU -> token Var=12, - Lexich - Var = ID - Sintactich.

Stat Stat & Nowline Stat DNG1 Var 20 + -2 + 3 -2 INT Stat (Var 12, (\$1-\$3) EXPT NEW LINE asignar. CHI + CXDI INT acción/significado