

# **Clasificación de las Metodologías de Desarrollo de Software**

# Metodologías Tradicionales y Ágiles

- Metodologías Tradicionales: estructuradas y secuenciales.
- Metodologías Ágiles: flexibles y adaptables.

# Metodologías Tradicionales

- a. Modelo en Cascada (Waterfall)
- b. Modelo en V
- c. Modelo Incremental
- d. Modelo Espiral

# Metodologías Ágiles

a. **Scrum:** es un marco ágil donde el trabajo se divide en iteraciones llamadas sprints (usualmente de 2 a 4 semanas). Durante cada sprint, el equipo se enfoca en entregar incrementos de software funcional.

b. **Kanban:** Se basa en la visualización del flujo de trabajo mediante un tablero de tareas. Se enfoca en la mejora continua y en evitar sobrecargar a los equipos de trabajo. Las tareas fluyen a través de varias etapas hasta completarse.

# Metodologías Ágiles

c. **Extreme Programming (XP)**: Se centra en la mejora continua de la calidad del software y la capacidad de respuesta ante cambios en los requisitos del cliente. Se enfoca en prácticas como *pair programming*, pruebas continuas y desarrollo basado en pruebas (TDD)

d. **Lean Development**: inspirada en los principios de la manufactura lean, se centra en eliminar el desperdicio en el proceso de desarrollo, maximizando el valor entregado al cliente

# Metodologías Híbridas

## Agile-Waterfall

Combinación de prácticas tradicionales y ágiles.

# Consideraciones para elegir una metodología

1. Tamaño y complejidad del proyecto
2. Requisitos del cliente
3. Cultura organizacional