

Clasificación de las Metodologías de Desarrollo de Software

Métodos Clásicos

- Cascada
- V
- Incremental
- Espiral

Métodos Ágiles

- Scrum *
- XP
- Kanban

// Híbridos //

Metodologías Tradicionales y Ágiles

- Metodologías Tradicionales: estructuradas y secuenciales.
- Metodologías Ágiles: flexibles y adaptables.

↳ Adaptabilidad en función de los equipos de trabajo

Método Tradicional

↳ Estructura y Secuencial.

Requisitos →

- ✓ log.
- ✓ Front
- ✓ Servidor
- Aplicaciones



Diseño



Codificación

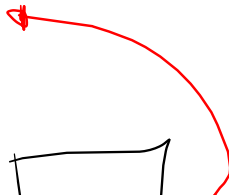
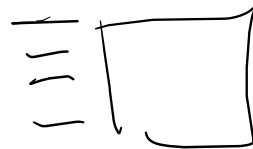
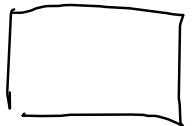


Pruebas

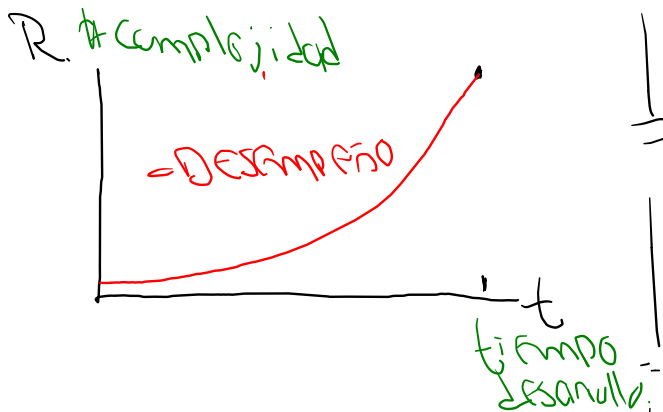
↳

o

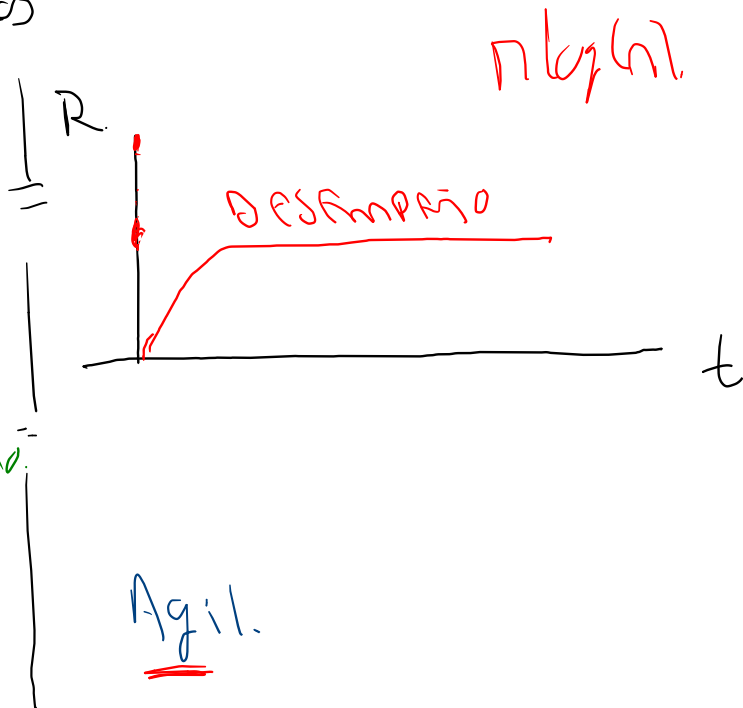
.



DESEMPEÑO métodos



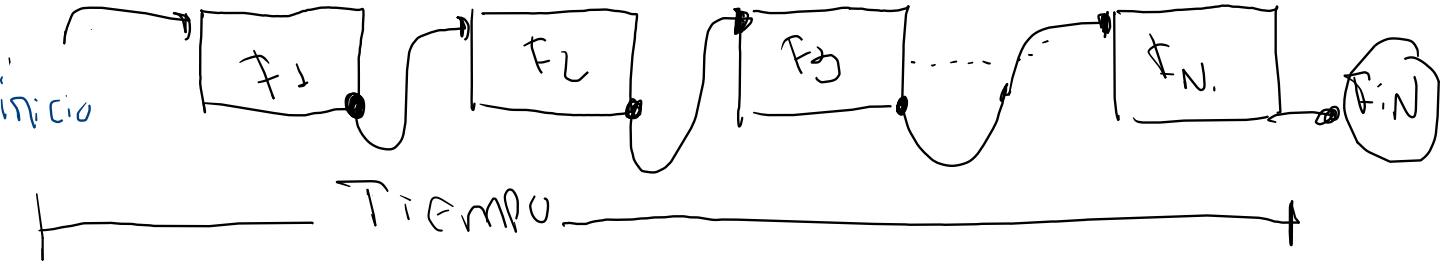
Tradicional.



Metodologías Tradicionales

- a. Modelo en Cascada (Waterfall)
- b. Modelo en V
- c. Modelo Incremental
- d. Modelo Espiral

Procesos Tradicionales

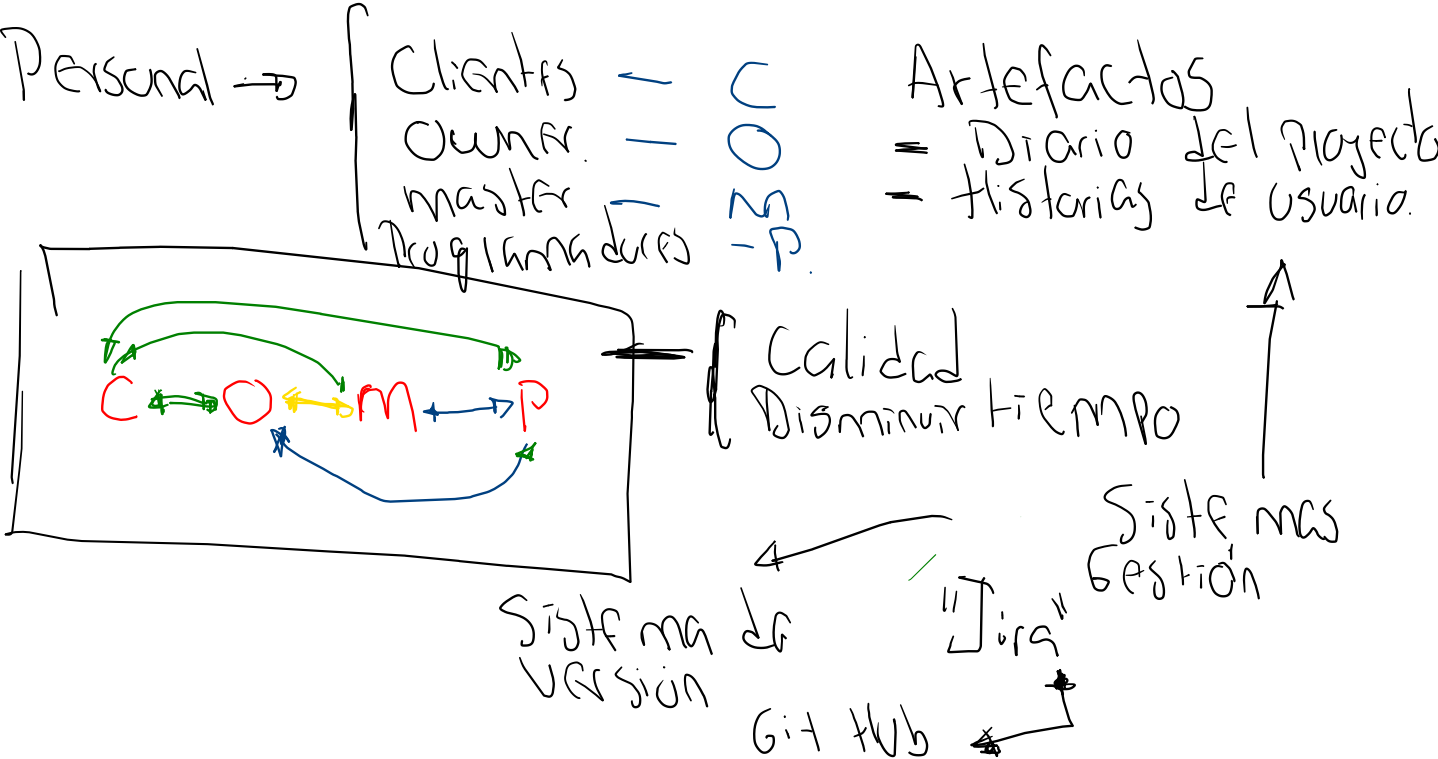


Metodologías Ágiles

a. Scrum: es un marco ágil donde el trabajo se divide en iteraciones llamadas sprints (usualmente de 2 a 4 semanas). Durante cada sprint, el equipo se enfoca en entregar incrementos de software funcional.

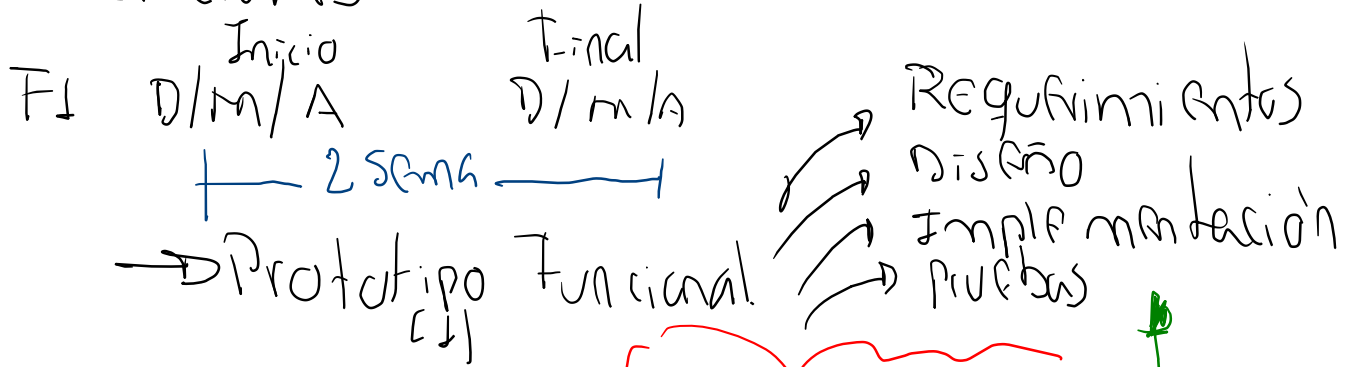
b. **Kanban**: Se basa en la visualización del flujo de trabajo mediante un tablero de tareas. Se enfoca en la mejora continua y en evitar sobrecargar a los equipos de trabajo. Las tareas fluyen a través de varias etapas hasta completarse.

Scrum

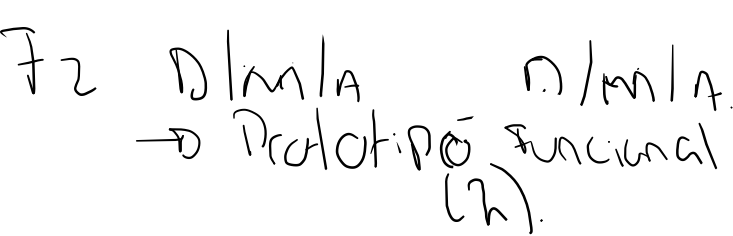


Sprint.

Iteraciones



CONTINUA



Metodologías Ágiles

c. **Extreme Programming (XP)**: Se centra en la mejora continua de la calidad del software y la capacidad de respuesta ante cambios en los requisitos del cliente. Se enfoca en prácticas como **pair programming**, pruebas continuas y desarrollo basado en pruebas (TDD)

↳ Pruebas Unitarias

d. **Lean Development**: inspirada en los principios de la manufactura lean, se centra en eliminar el desperdicio en el proceso de desarrollo, maximizando el valor entregado al cliente

Metodologías Híbridas

Agile-Waterfall

Combinación de prácticas tradicionales y ágiles.

Consideraciones para elegir una metodología

1. Tamaño y complejidad del proyecto
2. Requisitos del cliente
3. Cultura organizacional