

Arquitectura Basada en Cliente

Características Clave

1. División de responsabilidades:

- Cliente: Maneja la presentación y la interacción con el usuario.
- Servidor: Se encarga de la lógica de negocio y el acceso a los datos.

2. Comunicación mediante redes: Protocolo común: HTTP/HTTPS.

3. Escalabilidad: Gestión simultánea de múltiples clientes.

4. Modularidad y mantenibilidad: Desarrollo independiente de cliente y servidor.

5. Ejemplos comunes: Aplicaciones web y móviles.

Variaciones

1. Arquitectura de tres capas: Cliente, servidor y middleware.
2. Arquitectura con microservicios: Mejora la escalabilidad mediante la división de componentes.
3. Arquitectura P2P: Los clientes pueden compartir recursos directamente.

Desafíos

1. Seguridad: Cifrado y autenticación son cruciales.
2. Conexiones y latencia: Manejo de la pérdida de conexión.
3. Distribución de carga: Balanceo de cargas en servidores.