UniChat

Igor Diniz - up202000162 João Pinheiro - up202008133 Ricardo - up202005103

Descrição da ideia do Projeto

- O OBJETIVO: criar uma aplicação desenhada para facilitar a comunicação entre estudantes, proporcionar uma melhor experiência académica para todos, além de trazer um espaço com os próximos eventos.
- A PLATAFORMA: terá diferentes salas onde os estudantes serão divididos com base nas suas cadeiras. Alunos da mesma turma vão se conhecer e falar sobre informação específica, via texto ou videochamada.
- A IDEIA: facilitar a transição para a faculdade e reduzir as dificuldades que a universidade traz.

Semelhantes apps / serviços / sistemas

1. Whatsapp



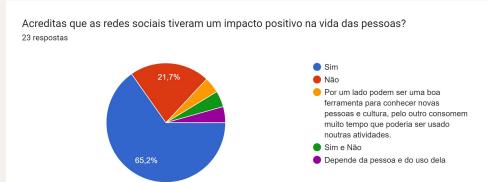
3. Agenda Cultural





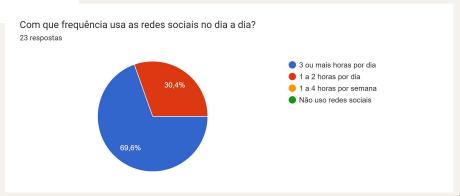


Questionário - destaques



Podemos observar que a **maioria** dos entrevistados acham que as redes sociais tiveram um **impacto positivo** na vida das pessoas.

Conseguimos observar que os estudantes passam muito tempo a socializar, chegando a ultrapassar as **3** horas por dia.



Questionário - destaques



 Imensas pessoas tiveram dificuldades na adaptação à faculdade.

 Apesar de 91% estar satisfeito com o seu percurso académico, podemos reparar que 48% dos inquiridos considera que esteve aquém das suas expectativas.





Demographic

o	Male	25	years
•	Porto		
	Single		
	Working Student		

Channels







TikTok



Background

- . João is currently a student in FEUP who is also working part-time in a Software company to obtain some experience on his area.
- · Although João doesn't have a lot of free time, he enjoys chatting to his family and friends in social media when he's not at work or studying.
- · He believes social media has made a positive impact on people's lives, even though he has a rough time adapting to them.

Goals

His goal is to finish his graduation following with a master's degree. João is very optimistic about his future because he loves what he does and he is good at it.



João Lopes

Frustrations

- · Fear of public speaking
- · New methodologies
- · Little time to prepare
- · Not being productive

Motivations

- · Communication with colleagues
- · Interested in technology
- · Interesting ideas
- · Opportunity to prove yourself
- · Being heard

Technology









Activity Scenarios

O João está a preparar o ínicio do novo ano académico.

Quando estava a preparar a sua mochila, João foi ao telemóvel confirmar o que precisava para as aulas do dia seguinte. Ele não tinha a certeza do material, então quis conversar com um colega.

Ele abriu a **UniChat,** autenticou-se com o seu login do sigarra e foi ao grupo do 2º ano. Em seguida enviou uma mensagem a perguntar aos seus colegas que cadeiras iriam ter no dia a seguir e o material necessário.

O seu colega, Gustavo, respondeu-lhe com uma foto da sua mochila cheia com o material necessário para o próximo dia. João reagiu com um emoji e foi preparar a sua mochila.



Pemographic Pemale 20 years Maia Single Student

Channels			
Linkedin			
Instagram			
YouTube			
WhatsApp			

Background

- · Diana is a bachelor's student in FEUP.
- · She likes order and organization.
- Diana is involved in many group projects so other people depend on Diana's quality of work, so she is very particular about her duties and responsibilities.
- Since Diana has many responsabilities, the range of her tasks are quite broad. So she
 actively uses different services and tools to facilitate and automate routine tasks.

Goals

Organize the workflow, streamline routine tasks, and keep everything under control.

Cotributing to a better and more advanced world.



Diana Lopes

Frustrations

- · Irresponsibility on work duties.
- · A waste of time.
- · Rule breakers

Motivations

- · Responsible attitude to one's duties.
- Compliance with work procedures and policies.
- · Exercising and being healthy

Technology









Activity Scenarios

Diana chegou a casa após um dia longo e complicado na universidade.

Depois de se aperceber que tinha ficado um pouco confusa com os tópicos que aprendeu nas aulas, ela decidiu abrir a **UniChat** para falar com os seus colegas, esperando que alguém a esclarecesse.

Bastantes estudantes expressaram as suas dúvidas também.

Lara, que esteve bastante atenta na aula, conseguiu esclarecer os colegas sobre os tópicos e todos ficaram agradecidos.

Eles reconheceram que com ajuda mútua, a experiência académica é mais agradável e mais fácil.

Modelo conceptual

Objetos (atributos)

- Utilizador (nome, nacionalidade, região, idade, função)
 função = professor | estudante
- Mensagem (data, autor, tipo)
 Tipo = foto | documento | texto
- Grupo (data da criação, utilizadores);
- Vídeo chamada (data, duração, utilizadores);
- Evento (local, data);
- Arquivo (grupos);

Modelo conceptual

Ações

- o Enviar, editar e remover mensagens;
- o Entrar, sair, criar, partilhar um grupo;
- o Arquivar e desarquivar um grupo;
- Começar, entrar e terminar vídeo chamada;
- Editar, remover informação pessoal;
- Criar, editar, remover, mostrar interesse num evento;
- Visualizar informação de outros usuários;

Modelo conceptual

Relações

- Usuários podem enviar mensagens;
- Mensagens têm um autor;
- Grupo tem utilizadores;
- Grupo tem mensagens;
- Vídeo chamada tem 2 ou mais usuários;
- Um evento tem utilizadores interessados;
- Usuários podem se interessar em eventos;
- O arquivo tem grupos;

Functional requirements

A aplicação deve possibilitar:

Autenticação

• Gerir mensagem

- Enviar mensagem de texto
- o Enviar imagem
- o Enviar ficheiro
- Editar mensagem
- Eliminar mensagem

Procurar

- o Por mensagens
- Por colegas

Partilhar

- Convidar usuários para um grupo
- Convidar usuários para um evento

Interação entre usuários

- Vídeo chamada
- Responder a mensagens
- Reação a mensagens

• Gerir eventos

- o Criar
- Editar informação
- Remover
- Mostrar interesse em

Gerir grupo

- Criar grupo
- Adicionar membros
- Remover membros
- Arquivar grupo

Seleção de funcionalidade e requisitos de usabilidade

Enviar uma mensagem a um colega

o Eficácia:

Todos os usuários completaram a tarefa, 95% não realizou mais de 2 erros

o Eficiência:

Tempo médio abaixo de 20 segundos, 90% fez em menos de 5 cliques.

Satisfação:

Abaixo de 2% insatisfeitos, 98% preferiu a nossa solução.

• Adicionar membros a um grupo

Eficácia:

Todos os usuários completaram a tarefa sem nenhuma dica, 90% fez não mais de 3 erros.

o Eficiência:

Tempo médio abaixo do minuto, tarefa completada com uma média de 10 cliques.

Satisfação:.

Tarefa intuitiva, usuários mostraram facilidade em completar a tarefa

Mostrar interesse num evento

Eficácia:

Usuários completaram a tarefa, 80% fez não mais de 2 erros.

Eficiência:

Tempo médio abaixo do minuto, tarefa completada com uma média de 10 cliques.

Satisfação:

A tarefa foi fácil de aprender e completar.

Conclusões

- Percebemos por meio da pesquisa que nosso aplicativo seria bastante útil para os estudantes da FEUP, principalmente na fase de adaptação inicial;
- A partir da pesquisa também, podemos esperar facilidade no uso da nossa aplicação, pois será intuitiva como as outras redes sociais que os estudantes já utilizam;
- A UniChat também seria importante para os finalistas discutirem sobre as possibilidades do que pode ser feito após a licenciatura ou mestrado, já que a pesquisa nos mostrou uma quantidade significativa de indecisos;

