

Uppdragsbeskrivning

Google Glass

Version 1.0

Mats Persson

Distributionslista

Befattning	Bolag/enhet	Namn	Åtgärd	Info.
Student	KaU	Richard Hoorn		
Student	KaU	Johan Häger		
Konsult/handledare	Sogeti	Mats Persson		
Konsultchef	Sogeti	Åsa Maspers		
Säljare	Sogeti	Bengt Löwenhamn		

Innehållsförteckning

1. Allmän beskrivning av uppdraget	3
1.1 Bakgrund.....	3
2. Google Glass.....	3
2.1 Case.....	4
2.2 . Optioner	4
2.2.1 Option 1 – Jämföra Google Glass med andra liknande produkter.....	4
2.2.2 Option 2 – Bildigenkänning	4
2.2.3 Option 3 – Känna av position	4
2.2.4 Option 4 - Röststyrning	4
3. Genomförande/arbetssätt	4
3.1 Rutiner	4
3.2 Genomförande	5
4. Stöd/kvalitetssäkring	5
4.1 Granskningar.....	5
4.2 Testarbete.....	5
5. Leveranser	5
5.1 Dokumentation	5
6. Konfigurationsstyrning	5
7. Miljö.....	5
8. Uppföljning och Rapportering	6
8.1 Rapportering internt/externt.....	6
8.1.1 Statusrapportering	6
8.1.2 Möten	6
8.1.3 Slutrapportering	6

Ändringsförteckning

Version	Datum	Ändring
1.0	2014-10-15	Dokumentet skapats

1. Allmän beskrivning av uppdraget

1.1 Bakgrund

Sogeti Sverige AB (Sogeti) är ett IT-konsultbolag med bred verksamhet, stort fokus på kompetens och modern teknik.

Sogeti jobbar mycket med applikationer inom mobilitet och en av de nyaste teknikerna här är Google Glass.

Google Glass introducerar ett helt nytt sätt att tänka på angående hur man interagerar med applikationer och helt nya användningsområden för mobila applikationer.

2. Google Glass

Syftet med detta uppdrag är att tillverka en Proof of Concept på en applikation till Google Glass, applikationen ska kunna hämta/spara data från en web service. Applikationen ska hjälpa användare i en produktion genom att bidra med vilka delar som behövs för att kunna montera något och även en enklare instruktion över hur det ska se ut när det är klart.

Ett annat viktigt syfte med detta uppdrag är att ta reda på hur Google Glass är ur ett användarperspektiv, är det behagligt att använda en hel dag? Osv.

Även prestandamässigt är det intressant för att veta om Google Glass är nog stabila för att kunna rekommenderas till kunder på företag inom tillverkningsindustrin.

Och slutligen så är bra/dåliga sidor med denna nya teknik intressant. Finns det begränsningar? T.ex. hur länge räcker batteri m.m.

I uppdraget ingår en back-end och en front-end och nedan ser vi lite exempel på saker man kan fokusera på inom de olika delarna.

I back-end finns följande att fokusera på:

- Prestanda, hur kan man optimera en back-end som pratar med liknande appar för att skicka så lite data som möjligt så snabbt som möjligt?
- Eftersom vi jobbar med Microsofts plattform så är det intressant att veta om man ser tydliga plus/minus med att hosta tjänsten i Azure istället för att man t.ex. hostar den själv på sitt egna nätverk.

Vi ser helst att back-end utvecklas med WebAPI eller WCF då Sogeti har stort fokus på Microsofts plattform.

I front-end som ska köras på Google glass ser vi följande man kan fokusera på:

- Användarvänlighet. Som när touchenheter kom så är detta också ett nytt unikt sätt att interagera på, hur görs detta på bästa sätt? Vad skiljer sig från applikationer till telefoner?
- Multitasking, hur mycket kan göra samtidigt och hur hanteras detta?
- Prestanda

2.1 Case

Följande case ska uppdragstagarna utgå ifrån.

Ett företag har en produktionslinje med ett antal stationer där man monterar ihop saker vid varje station. Delarna man använder för monteringen har en kod på sig som man kan scanna av. Problemet företaget har är att det är många variationer av saker som monteras på varje station och arbetarna byter ofta platser så de har svårt att hålla reda på vad som behövs för att montera och hur det ska monteras.

2.2 . Optioner

Följande är förslag på vidareutveckling av detta som uppdragstagarna själv får plocka från om tid finns.

2.2.1 Option 1 – Jämföra Google Glass med andra liknande produkter

Jämföra Google Glass med en annan liknande produkt genom att välja en mindre del av applikationen som man implementerar. Ett förslag på annan produkt är företaget Pennys motsvarighet till Google Glass.

2.2.2 Option 2 – Bildigenkänning

För att slippa att ha koder på varje produkt så skulle det vara bra om applikationen kan känna igen produkterna genom att man bara tittar på produkterna, detta dels för att se vilka möjligheter det finns för bildigenkänning på Google Glass och för att ta reda på vad som redan finns färdigt inom detta område och vad som krävs av företaget för att få bildigenkänning att fungera.

2.2.3 Option 3 – Känna av position

För att underlätta för arbetarna så skulle det vara bra om applikationen kunde känna igen vart i produktionslinjen man sitter och jobbar och då filtrera listan av produkter man har att välja mellan så det blir lättare att hitta produkter.

2.2.4 Option 4 - Röststyrning

Kunna styra applikationen med rösten och ta reda på vad det finns för begränsningar för detta. T.ex. hur tyst måste det vara runt användaren för att det ska fungera?

3. Genomförande/arbetssätt

3.1 Rutiner

Sogeti tillhandahåller arbetsplatser, datorer, hårdvara samt erforderliga utvecklingsverktyg.

Uppdragstagarna kommer att ha access till Sogetis nätverk och förväntas nyttja vår TFS-server för versionshantering.

3.2 Genomförande

Uppdragstagarna planerar själv genomförandet och Sogeti tillhandahåller stöttning både projektstyrningsmässigt och rent implementationstekniskt. Sogeti tillhandahåller all programvara och hårdvara som behövs.

Förslagsvis används SCRUM med en sprintlängd på 2-3 veckor som sätts upp där uppdragstagarna specificerar vad de tror att de hinner med i början av varje sprint och har en demo för en eller flera på Sogeti i slutet på varje sprint.

4. Stöd/kvalitetssäkring

4.1 Granskningar

Vid behov genomförs granskning som kan initieras av både handledare och uppdragstagare.

Lämpligen definieras några granskningspunkter vid planeringen av projektet.

4.2 Testarbete

Funktions-, system- och integrationstest görs av uppdragstagarna.

5. Leveranser

5.1 Dokumentation

Systemdokumentation görs av uppdragstagarna. Dokumenten lagras i projektarkiv hos Sogeti.

Lämpligen levereras en enkel användarinstruktion.

6. Konfigurationsstyrning

All programkod och tillhörande specifikationer och andra utvecklingsdokument ska versionshanteras med hjälp av Microsoft TFS.

7. Miljö

Utvecklingsverktyg väljs av uppdragstagarna tillsammans med handledare. Hårdvara som behövs för projektet tillhandahålls av Sogeti.

8. Uppföljning och Rapportering

8.1 Rapportering internt/externt

8.1.1 Statusrapportering

Rapportering av status och framskridande i utvecklingen beslutas i samråd vid projektuppstart.

8.1.2 Möten

Möten hålls vid behov. Vid uppstart läggs lämpligt antal avstämningsmöten in i projektplanen.

8.1.3 Slutrapportering

Arbetet presenteras för Sogeti i samband med lämpligt månadsmöte alternativt lunchmöte.