1.) User Stories Formulieren:

* Der User möchte einen Player Namen eingeben können
* Der User möchte entweder gegen den KI oder gegen einen Freund spielen
* Der User möchte eine übersichtliche Startseite
* Der User möchte mit einem Klick auf einem Button das Spiel starten können
* Der User möchte dann aufgefordert werden einen Zug auszuwählen
* Der User möchte entweder mit X oder O anfangen
* Wenn der Zug des Users vorbei ist soll der Computer einen zufälligen Zug auf dem Brett platzieren
* Der User möchte nach drei ausgewählten, aufeinanderfolgenden Feldern gewinnen
* Der User möchte auch seine History sehen

2.) Anforderung Ableiten

Backend:

* DB
* Authentifizierung (ID-Nachweis)

Frontend:

* Eingabemöglichkeit
* Auswahlmöglichkeit zwischen Computer oder 2 Spieler
* Spielfeld
* History Anzeige