

COMPRESSION

Ruta /info sin compression

Se quita el middleware 'compression()'

Se ejecuta el servidor

Se ingresa a la ruta <http://localhost:8080/info>

Click derecho / Inspeccionar / Network / Se obtiene data

SIZE: 655 B

Ruta /info con compression

Se coloca el middleware 'compression()'

Se ejecuta el servidor

Se ingresa a la ruta <http://localhost:8080/info>

Click derecho / Inspeccionar / Network / Se obtiene data

SIZE: 677 B

ANÁLISIS DE PERFORMANCE

1. Iniciamos el servidor en modo profiler (*sin console.log en la ruta /info*)

```
> node --prof server.js
```

2. Ingresamos con un navegador a <http://localhost:8080/info> para generar una petición

3. Realizar un test de carga con Artillery por linea de comando.

```
> artillery quick -c 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > artillery_NObloq.txt
```

```
Phase started: unnamed (index: 0, duration: 1s) 02:19:59(-0300)

Phase completed: unnamed (index: 0, duration: 1s) 02:20:00(-0300)

-----
Metrics for period to: 02:20:00(-0300) (width: 0.834s)
-----

http.codes.200: ..... 353
http.request_rate: ..... 378/sec
http.requests: ..... 378
http.response_time:
  min: ..... 3
  max: ..... 80
  median: ..... 29.1
  p95: ..... 57.4
  p99: ..... 68.7
http.responses: ..... 353
vusers.completed: ..... 8
vusers.created: ..... 33
vusers.created_by_name.0: ..... 33
vusers.failed: ..... 0
vusers.session_length:
  min: ..... 273.3
  max: ..... 665.8
  median: ..... 399.5
  p95: ..... 645.6
  p99: ..... 645.6
```

4. Cerramos la terminal y renombramos el archivo Isolate generado como *"no_bloq-v8.log"*

5. Iniciamos el servidor en modo profiler (CON *console.log* en la ruta */info*)

```
> node --prof server.js
```

6. Ingresamos con un navegador a <http://localhost:8080/info> para generar una petición

7. Realizar un test de carga con Artillery por línea de comando.

```
> artillery quick -c 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > artillery_bloq.txt
```

```
Phase started: unnamed (index: 0, duration: 1s) 02:27:06(-0300)

Phase completed: unnamed (index: 0, duration: 1s) 02:27:07(-0300)

-----
Metrics for period to: 02:27:10(-0300) (width: 2.787s)
-----

http.codes.200: ..... 1000
http.request_rate: ..... 364/sec
http.requests: ..... 1000
http.response_time:
  min: ..... 3
  max: ..... 188
  median: ..... 85.6
  p95: ..... 135.7
  p99: ..... 169
http.responses: ..... 1000
vusers.completed: ..... 50
vusers.created: ..... 50
vusers.created_by_name.0: ..... 50
vusers.failed: ..... 0
vusers.session_length:
  min: ..... 752.7
  max: ..... 1996.6
  median: ..... 1863.5
  p95: ..... 1978.7
  p99: ..... 1978.7
```

8. Cerramos la terminal y renombramos el archivo Isolate generado como *"bloq-v8.log"*

9. Decodificamos los dos archivos .log que se crearon.

```
> node.exe --prof-process bloq-v8.log > result_prof-bloq.txt
```

```
> node.exe --prof-process no_bloq-v8.log > result_prof-no_bloq.txt
```

Archivo **result_prof-bloq.txt**

```
Statistical profiling result from bloq-v8.log, (3794 ticks, 0 unaccounted, 0 excluded).

[Shared libraries]:
  ticks total nonlib   name
  3458  91.1%         C:\Windows\SYSTEM32\ntdll.dll
   327   8.6%         C:\Program Files\nodejs\node.exe
    1   0.0%         C:\Windows\System32\KERNELBASE.dll
```

Archivo **result_prof-no_bloq.txt**

Statistical profiling result from no_bloq-v8.log, (10073 ticks, 0 unaccounted, 0 excluded).

```
[Shared libraries]:
```

| ticks | total | nonlib | name |
|-------|-------|--------|----------------------------------|
| 9690 | 96.2% | | C:\Windows\SYSTEM32\ntdll.dll |
| 372 | 3.7% | | C:\Program Files\nodejs\node.exe |

AUTOCANNON

Emular 100 conexiones en un periodo de tiempo de 20 segundos.

1. Configuramos el archivo **package.json** agregando los siguientes scripts:

```
"scripts": {
  "test": "node benchmark.js",
  "start": "0x server.js"
},
```

- ## 2. Abrimos una consola y ejecutamos

```
> npm start
```

- ### 3. Abrimos otra consola y ejecutamos

```
> npm test
```

4. Al finalizar el test cerramos la primera consola donde tiramos el start para poder terminar el proceso y generar la carpeta donde se encontrará el gráfico de flama.

Gráfico flama realizado con un proceso bloqueante (*CON console.log en la ruta /info*).



Resumen por consola de Autocannon

100 connections

| Stat | 2.5% | 50% | 97.5% | 99% | Avg | Stdev | Max |
|---------|-------|--------|--------|--------|-----------|----------|--------|
| Latency | 52 ms | 115 ms | 279 ms | 369 ms | 127.79 ms | 59.63 ms | 544 ms |

| Stat | 1% | 2.5% | 50% | 97.5% | Avg | Stdev | Min |
|-----------|--------|--------|--------|--------|--------|---------|--------|
| Req/Sec | 407 | 407 | 821 | 937 | 776.6 | 137.83 | 407 |
| Bytes/Sec | 267 kB | 267 kB | 538 kB | 614 kB | 509 kB | 90.3 kB | 267 kB |

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

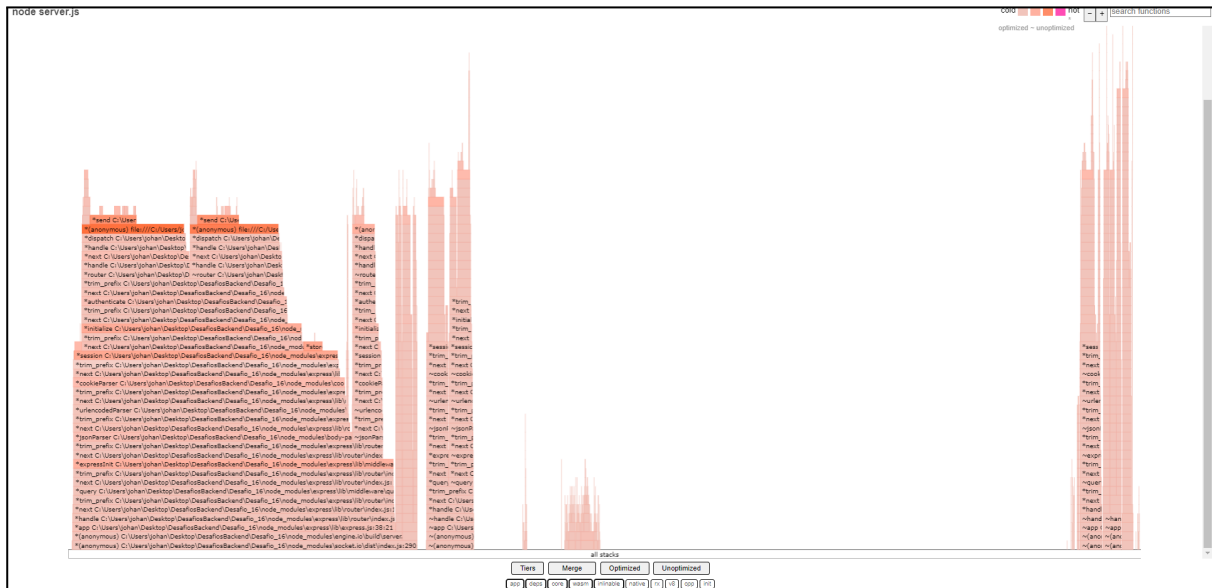
16k requests in 20.07s, 10.2 MB read

Inspect

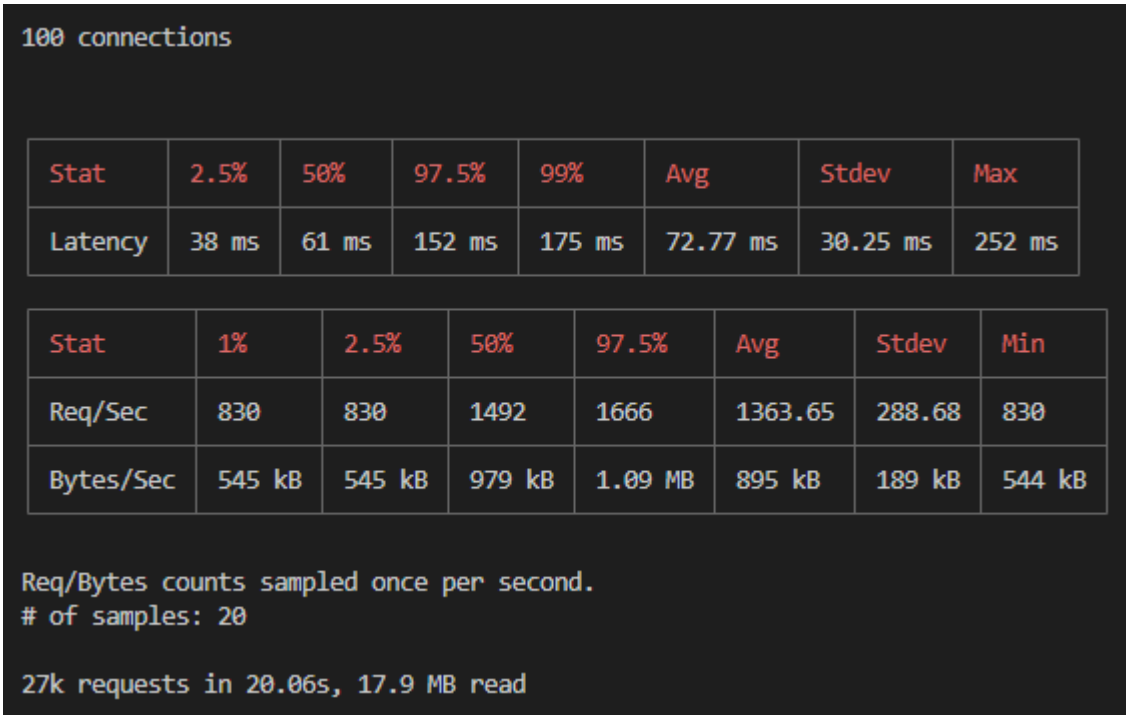
| | | |
|-----|---------|--|
| 108 | | |
| 109 | 1.0 ms | router.get('/info', (req, res) => { |
| 110 | 1.7 ms | const { url, method } = req; |
| 111 | 7.0 ms | logger.info(`Petición recibida por el servidor. Ruta \${method} - \${url}`); |
| 112 | 3.4 ms | const Argumentos = process.argv.slice(2); |
| 113 | 0.1 ms | const Plataforma = process.platform; |
| 114 | | const Version = process.version; |
| 115 | 1.8 ms | const Memoria = process.memoryUsage().rss; |
| 116 | 0.1 ms | const Path = process.execPath; |
| 117 | | const Id = process.pid; |
| 118 | 0.1 ms | const Carpeta = process.cwd(); |
| 119 | 3.1 ms | const numCPUs = os.cpus().length; |
| 120 | | |
| 121 | 0.6 ms | const datos = { |
| 122 | 0.1 ms | Argumentos: Argumentos, |
| 123 | 0.9 ms | Plataforma: `Sistema operativo (SO) - \${Plataforma}`, |
| 124 | | Version: `Version de Node.js utilizada - \${Version}`, |
| 125 | 2.4 ms | Memoria: `Memoria total reservada (RSS) - \${Memoria}`, |
| 126 | 0.4 ms | Path: `Path de ejecución - \${Path}`, |
| 127 | 1.0 ms | CPUs: `Cantidad de procesadores presentes en el servidor - \${numCPUs}`, |
| 128 | 1.5 ms | Id: `Process ID - \${Id}`, |
| 129 | | Carpeta: `Carpeta del proyecto - \${Carpeta}`, |
| 130 | | }; |
| 131 | | |
| 132 | 27.3 ms | console.log('Aquí van los datos'); |
| 133 | 21.1 ms | console.log(datos); |
| 134 | | |
| 135 | 50.7 ms | res.json(datos); |
| 136 | 0.1 ms | }); |
| 137 | | |

Repetimos el proceso pero esta vez sin tener un proceso bloqueante (*sin console.log en la ruta /info*).

Gráfico flama



Resumen por consola de Autocannon



Inspect

| | | |
|-----|---------|--|
| 108 | | |
| 109 | 4.5 ms | router.get('/info', (req, res) => { |
| 110 | 4.9 ms | const { url, method } = req; |
| 111 | 8.1 ms | logger.info(`Petición recibida por el servidor. Ruta \${method} - \${url}`); |
| 112 | 7.5 ms | const Argumentos = process.argv.slice(2); |
| 113 | 0.5 ms | const Plataforma = process.platform; |
| 114 | 0.2 ms | const Version = process.version; |
| 115 | 3.1 ms | const Memoria = process.memoryUsage().rss; |
| 116 | 0.1 ms | const Path = process.execPath; |
| 117 | 0.1 ms | const Id = process.pid; |
| 118 | 0.2 ms | const Carpeta = process.cwd(); |
| 119 | 5.5 ms | const numCPUs = os.cpus().length; |
| 120 | | |
| 121 | 0.2 ms | const datos = { |
| 122 | 0.5 ms | Argumentos: Argumentos, |
| 123 | 4.8 ms | Plataforma: `Sistema operativo (SO) - \${Plataforma}`, |
| 124 | 0.8 ms | Version: `Version de Node.js utilizada - \${Version}`, |
| 125 | 2.9 ms | Memoria: `Memoria total reservada (RSS) - \${Memoria}`, |
| 126 | 0.6 ms | Path: `Path de ejecución - \${Path}`, |
| 127 | 1.0 ms | CPUs: `Cantidad de procesadores presentes en el servidor - \${numCPUs}`, |
| 128 | 5.4 ms | Id: `Process ID - \${Id}`, |
| 129 | 0.3 ms | Carpeta: `Carpeta del proyecto - \${Carpeta}`, |
| 130 | | }; |
| 131 | 93.5 ms | res.json(datos); |
| 132 | 0.2 ms | }); |
| 133 | | |