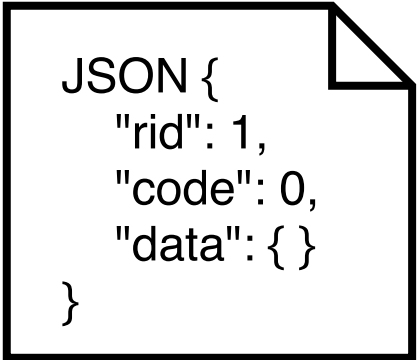


Socket Data



Socket Data - "сырые" данные, полученные из socket-соединения. Представлены в виде строки в формате JSON.

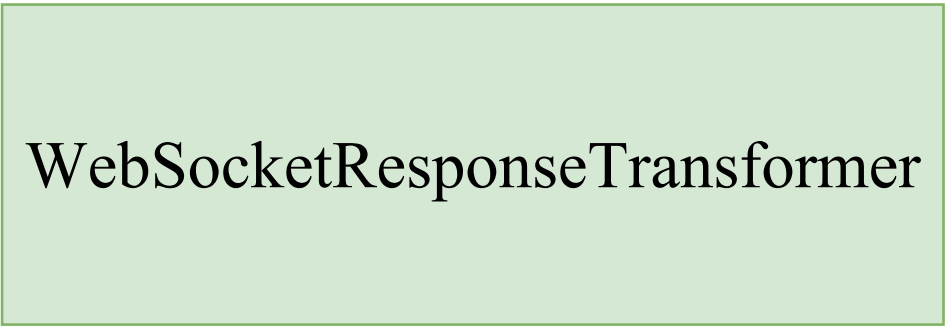
WebSocketResponse



WebSocketResponse - объектная обертка над данными, полученными из socket-соединения.

Объект **WebSocketResponse** может также представлять ошибку соединения (mState = ERROR, mThrowable содержит объект исключения) или "завершение" (mState = COMPETED, например, когда приложение уходит в фон и соединение закрывается).

Полученные "сырые" данные хранятся в поле mResponse при этом поле mState = NEXT.



SwarmResponse



Класс **WebSocketResponseTransformer** выполняет первоначальную фильтрацию объектов **WebSocketResponse**.

Если объект **WebSocketResponse** представляет собой очередные данные (поле mState = NEXT), то исходные "сырые" данные (поле mResponse объекта **WebSocketResponse**) трансформируются в объект класса **SwarmResponse** и передаются далее подписчикам.

Если объект **WebSocketResponse** представляет собой ошибку (mState = ERROR) или "завершение" (mState = COMPLETED), то соответствующие события будут переданы подписчикам и у них будут вызваны соответствующие методы (**onError** и **onCompleted** соответственно).



JsonObject



Класс **SwarmResponseTransformer** выполняет фильтрацию получаемых объектов **SwarmResponse** по двум критериям:

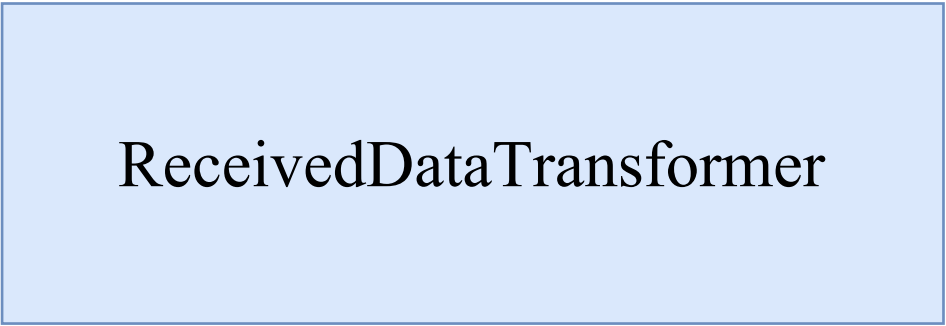
1. По полю **mRequestId** - числовой идентификатор, определяющий какому запросу соответствует полученный ответ. Данный идентификатор определяется в каждом запросе к Swarm API.

2. По полю **subId** - строковый уникальный идентификатор, определяющий подписчика, которому предназначены данные. Фильтрация по **subId** происходит при получении обновлений от Swarm API.

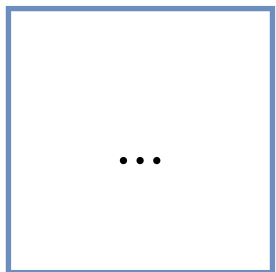
Таким образом, каждый конкретный подписчик(клиент) получает данные (и последующие обновления), предназначенные именно для него.



Тут происходит преобразование полученных данных, которые представлены в виде объекта класса **JsonObject**, к объекту класса **T** для конкретного подписчика.



ChangesBundle<T>



Класс **ReceivedDataTransformer** выполняет кэширование получаемых данных для конкретного подписчика и на основе этих данных формирует объект **ChangesBundle**, который содержит информацию о добавленных, обновленных и удаленных элементах.

Целевой подписчик получает объект **ChangesBundle** и соответственно изменяет свое представление.

