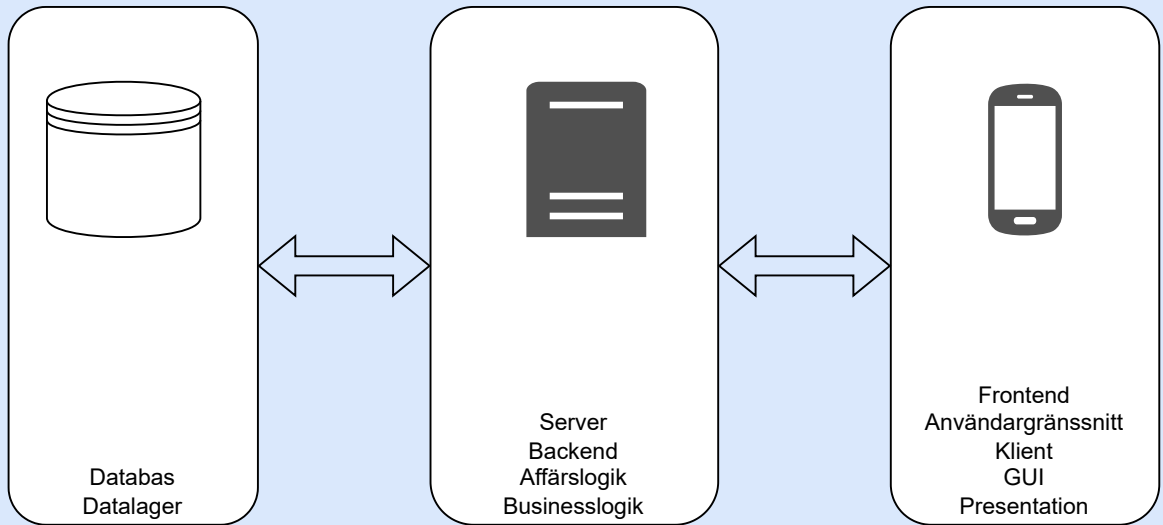


Trelagersprincipen



Trelagersprincipen bygger på att man delar upp program i tre olika lager med distinkta funktioner. Man vill hålla isär dessa lager så mycket som möjligt för att kunna byta ut delar och skala upp på olika sätt. Varje lager kan ha olika namn beroende på i vilket sammanhang man närmare dessa.