

Client : Nicolas Baudru Projet : Editeur d'automates	FICHE DE TEST	No 12
---	----------------------	--------------

Nom de l'application	Nature du test	Référence
AutomatesLab	<input checked="" type="checkbox"/> Nominal <input type="checkbox"/> Aux limites <input type="checkbox"/> En erreur	
Auteur		Version

Objectifs du test

Ce test vérifie l'attribution et la désattribution de la propriété "isFinal" à un état dans l'espace d'édition graphique.

Contexte

L'utilisateur a démarré l'application sans erreur, un automate a été créé ou chargé. L'espace d'édition graphique est ouvert. Un ou plusieurs états sont présents dans l'automate. L'utilisateur cherche à rendre un état final ou à rendre un état non final.

Principe du test

L'utilisateur attribue/désattribue de la propriété "isFinal" à un état.

Etape	Actions	Résultats attendus
1	L'utilisateur sélectionne un état non final.	L'état sélectionné est mis en surbrillance.
2	L'utilisateur appuie sur le bouton "Etat final" dans la toolbox.	Un second cercle apparaît autour de l'état sélectionné.
3	L'utilisateur sélectionne un état final.	L'état sélectionné est mis en surbrillance.
4	L'utilisateur appuie sur le bouton "Etat final" dans la toolbox.	Le cercle autour de l'état sélectionné disparaît.