

Client : Nicolas Baudru Projet : Editeur d'automates	FICHE DE TEST	No 01
---	----------------------	--------------

Nom de l'application	Nature du test	Référence
AutomatesLab	<input checked="" type="checkbox"/> Nominal <input type="checkbox"/> Aux limites <input type="checkbox"/> En erreur	
Auteur		Version

Objectifs du test

Ce test a pour but de vérifier que l'application se lance, depuis le système d'exploitation (interface graphique ou terminal).

Contexte

L'utilisateur se situe sur son système d'exploitation et cherche à démarrer l'application.

Principe du test

L'utilisateur utilise le fichier exécutable (.jar ou .exe) pour lancer l'application. Celle-ci doit afficher l'interface graphique vide (voir Figure 1).

Etape	Actions	Résultats attendus
1	L'utilisateur double clique sur l'exécutable .jar ou .exe.	Le logiciel s'ouvre sur l'interface graphique (Figure 1).
2	L'utilisateur exécute l'application depuis un terminal.	Le logiciel s'ouvre sur l'interface graphique (Figure 1).

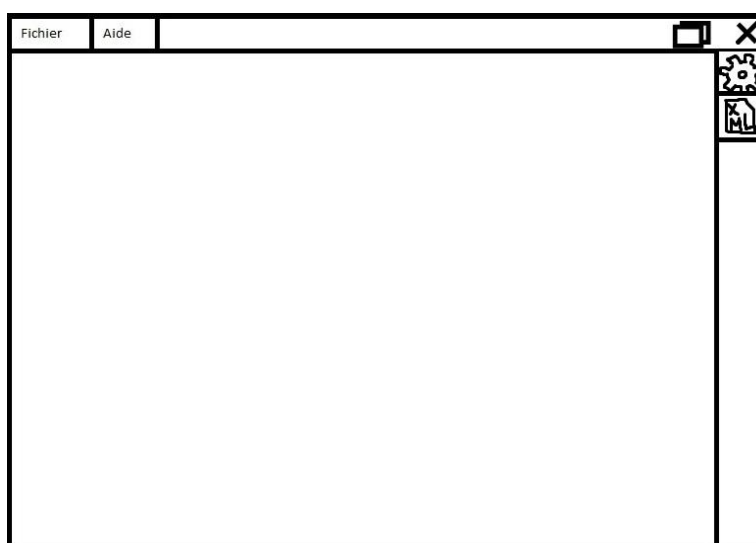


Fig. 1: Interface attendue au lancement de l'application.