

Client : Nicolas Baudru Projet : Editeur d'automates	<b>FICHE DE TEST</b>	<b>No 10</b>
---	----------------------	--------------

Nom de l'application	Nature du test	Référence
AutomatesLab	<input checked="" type="checkbox"/> Nominal <input type="checkbox"/> Aux limites <input type="checkbox"/> En erreur	
Auteur		Version

### Objectifs du test

Ce test vérifie la modification d'une transition dans l'espace d'édition graphique.

### Contexte

L'utilisateur a démarré l'application sans erreur, un automate a été créé ou chargé, l'espace d'édition graphique est ouvert. Un ou plusieurs états sont présents dans l'automate ainsi qu'une ou plusieurs transitions. L'utilisateur cherche à modifier une transition existante.

### Principe du test

L'utilisateur modifie une transition.

Etape	Actions	Résultats attendus
1	L'utilisateur double clique sur une transition.	La fenêtre d'édition de transition s'ouvre.
2	L'utilisateur remplit le champ de texte avec les symboles de la transition, et valide.	La fenêtre contextuelle se referme et les symboles de la ligne de transition sont modifiés dans l'espace d'édition graphique.