

Client : Nicolas Baudru Projet : Editeur d'automates	<b>FICHE DE TEST</b>	<b>No 03</b>
---	----------------------	--------------

Nom de l'application	Nature du test	Référence
AutomatesLab	<input checked="" type="checkbox"/> Nominal <input type="checkbox"/> Aux limites <input type="checkbox"/> En erreur	
Auteur		Version

### Objectifs du test

Ce test vérifie que l'on peut charger un automate depuis un fichier XML.

### Contexte

L'utilisateur a démarré l'application sans erreur et cherche à débiter l'édition d'un automate pré-existant enregistré en mémoire sous format XML.

### Principe du test

L'utilisateur appuie sur le bouton "Charger Automate" depuis le menu "Fichier". L'espace d'édition graphique s'ouvre et affiche l'automate. La toolbox s'affiche.

Etape	Actions	Résultats attendus
1	L'utilisateur appuie sur le bouton "Fichier" situé sur la barre de menu.	Le menu déroulant de "Fichier" apparaît.
2	L'utilisateur appuie sur le bouton "Charger Automate" situé dans le menu déroulant de "Fichier".	Une fenêtre contextuelle de l'explorateur de fichier s'ouvre.
3	L'utilisateur choisit le fichier à charger dans l'explorateur de fichier.	Le menu déroulant de "Fichier" disparaît. L'espace d'édition graphique comportant la représentation de l'automate chargé s'affiche ainsi que la toolbox.