Client : Nicolas Baudru Projet : Editeur d'automates	FICHE DE TEST	No 08

AutomatesLab Nominal Aux limites	Б	
Tratomates East Tommar Branch	□ En erreur	
Auteur		Version

Objectifs du test				
Ce test vérifie la création d'une transition dans l'espace d'édition graphique.				
Contonto				
Contexte				
L'artilizatour a démagré l'application cons arrour un automata a été aréé au abarcé. L'agraca d'édition graphique est auvert Un				
L'utilisateur a démarré l'application sans erreur, un automate a été créé ou chargé, L'espace d'édition graphique est ouvert.Un ou plusieurs états sont présents dans l'automate. L'utilisateur cherche à créer une transition.				
ou plusieurs étais sont présents dans l'automaté. L'utilisateur chérche à créer une transition.				
Principe du test				
L'utilisateur crée une transition.				

Etape	Actions	Résultats attendus
1	L'utilisateur appuie sur le bouton "Transition" situé dans la toolbox.	
2	L'utilisateur sélectionne un état de départ dans l'espace d'édition graphique.	L'état sélectionné est mis en surbrillance.
3	L'utilisateur sélectionne un état d'arrivé dans l'espace d'édition graphique.	La fenêtre d'édition de transition s'ouvre.
4	L'utilisateur remplit le champ de texte avec les symboles de la transition, et valide.	La fenêtre contextuelle se referme et une ligne de transition apparaît dans l'espace d'édition graphique.

Génie Logiciel 1 / 1