#### **LABORATORIO**

## Resultado de aprendizaje

- **1.** Realizar un ejercicio que permita incorporar java web.
- **2.** Almacenar información en una base de datos.
- 3. Demostrar la comunicación con la web.

## Número de participantes



### Duración de la actividad 4:00

#### Materiales

- Internet
- Workbench
- Procesador de texto
- Draw.io
- NetBeans
- Apache Tomcat
- Maven

**Integrantes:** Karoll Gabriela Delgado Charfuelan Johan Sebastian Ordoñez Realpe.

#### Descripción del Problema:

El sistema necesita un sistema gestor de tutoriales, donde cada tutorial debe almacenar la información de una categoría (lógica de programación, flutter, node.js, etc.), el acceso al tutorial se da a partir de una URL y se le debe establecer una prioridad de lectura en una escala del uno al diez, además de su estado que puede ser: Revisado o Por revisar.

#### La aplicación debe:

- 1.- Permitir que se ingrese un tutorial a la base de datos.
- 2.- Permitir que se liste la información de todos los tutoriales en la BD.
- 3.- Permitir que se muestre la información de un tutorial especifico.
- 4.- Permitir que se elimine un tutorial en la BD.

#### Requisitos Funcionales: (completar los requerimientos)

Nombre	R1- Agregar tutorial
Resumen	Se agrega un nuevo tutorial con la información suministrada por el usuario.
Entradas	<ul> <li>Id.</li> <li>Nombre.</li> <li>Url.</li> <li>Categoria.</li> <li>Prioridad.</li> <li>Estado.</li> </ul>
Resultados	Se agregó un nuevo tutorial.

## LABORATORIO

Nombre	R2- Listar tutoriales
Resumen	Muestra el listado de todas los tutoriales agregados.
Entradas	Ninguna.
Resultados	Listado de todos los tutoriales.

Nombre	R3- Visualizar tutorial
Resumen	Muestra la información del tutorial que el usuario desee.
Entradas	- Id Tutorial.
Resultados	Se visualiza la información del tutorial que haya elegido el usuario.

Nombre	R4- Editar tutorial
Resumen	Permite al usuario editar la información de un tutorial, incluyendo su nombre, Url, categoría y prioridad y estado.
Entradas	<ul> <li>Id.</li> <li>Nuevo nombre (opcional).</li> <li>Nueva Url (opcional).</li> <li>Nueva categoria (opcional).</li> <li>Nueva prioridad (opcional).</li> <li>Nuevo estado (opcional).</li> </ul>
Resultados	Se agregó un nuevo tutorial.

## LABORATORIO

Nombre	R5- Eliminar tutorial
Resumen	Elimina el tutorial que el usuario desee.
Entradas	- Id Tutorial.
Resultados	Tutorial eliminado.

Nombre	R6- Agregar categoría
Resumen	Permite agregar una categoría a la lista de categorías.
Entradas	- categoria.
Resultados	Categoría agregada a la lista de categorías.

Nombre	R7- Editar categoría
Resumen	Permite editar el nombre de la categoría que el usuario desee.
Entradas	- categoria.
Resultados	Nombre de la categoría editado.

Nombre	R8- Eliminar categoría
Resumen	Elimina la categoría que el usuario desee.
Entradas	- categoria.
Resultados	Categoria eliminada.

## LABORATORIO

Nombre	R9- Localizar tutoriales
Resumen	El usuario indica el nombre del tutorial contacto para que el sistema lo busque y lo muestre en la lista de tutoriales. Todos los tutoriales que coincidan con lo digitado por el usuario se mostraran en pantalla.
Entradas	- Nombre del tutorial.
Resultados	Nombre de la categoría editado.

Nombre	R10- Ordenar tutoriales por nombre
Resumen	Se ordena la lista de tutoriales en orden descendente o ascendente con base al campo de nombre.
Entradas	- Ninguna.
Resultados	Se ordena la lista de tutoriales con base al nombre.

### SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE - SENA IBAGUE - TOLIMA

## DESARROLLO WEB CON PHP

Tutoriolog

#### LABORATORIO

### Diagrama de clases:

- private idTutorial: int	
- private nombre: String	
- private url: String	
- private categoria: String	
- private prioridad: int	
- private estado: String	
+ Tutorial(int idTutorial, String nombre, String url, String categoria, int prioridad, String estac	io)
+ getIdTutorial(): int	
+ setIdTutorial(idTutorial): void	
+ getNombre(): String	
+ setNombre(nombre): String	
+ getUrl(): String	
+ setUrl(url): void	
+ getCategoria(): String	
+ setCategoria(categoria): void	
+ getPrioridad(); int	
+ setPrioridad(prioridad): void	
+ getEstado(): String	
+ setEstado(estado); void	

## - idCategoria: int

- categoria: String

#### + Categoria()

+ Categoria(int idCategoria, String categoria)

Categoria

+ getIdCategoria(): int

+ setIdCategoria(int idCategoria): void

+ getCategoria(): String

+ setCategoria(String categoria): void

#### Conexion

+ establecerConexion()

#### Metodos

- + SvOrdenarTutoriales(HttpSession session): void
- + SvAgregarTutorial(String nombre, String url, String categoria, int prioridad, String estado, HttpSession session, HttpServletResponse respues
- + SvAgregarCategoría(categoría de cadena, sesión HttpSession, respuesta HttpServletResponse, métodos métodos); void
- + SvEditarCategoria(String categoria, HttpSession session, HttpServletResponse response, Metodos metodos): void
- + SvEliminarCategoria(int idCategoria, HttpSession session, HttpServletResponse response): void
- + SvEliminarTutorial(int id, HttpSession session, HttpServletResponse response): void
- + SvMostrarInfoCategoria(int idCategoria, Metodos metodo, HttpSession session, HttpServletResponse response): void
- + SyMostrarInfoEditarTutorial(int idTutorial, Metodos metodo, HttpSession session, HttpServletResponse response): void
- + SWisualizar(int idTutorial, Metodos metodo, HttpServletResponse response): void
- + asignarld(Conexión conexión): int
- + asignarldCategoria(Connection conn, String categoriaSeleccionada): int
- + obtenerTutoriales(Connection conn): List<Tutorial>
- + generarHTML(List<Tutorial> tutoriales): String
- + generarTablaCategorias(List<Categoria> categorias): String
- + obtenerCategorías(Conexión de conexión): List<Categoria>
- + generarHTMLCategorias(List<Categoria> categorias): String
- + buscarTutorialPorld(int id, Connection conn): Tutorial
- + buscarCategoriaPorld(intid, Connection conn): Categoria
- + generarInfoEditar(Tutorial tutorial, List<Categoria> categorias): String
- + generarInfoCategoria(Categoria categoria): String
- + generarTutorialHtml(Tutorial tutorial): String
- + categoriasRelacionadas(int idCategoria, Conexión conBD): int
- + generarHTMLCategoriaEliminar(int relaciones): String
- + existeCategoria(String nombreCategoria, Connection conn): boolean
- + esNombreDiferente(int idCategoria, String nuevoNombre, Connection conn): boolean
- + obtenerTutorialesOrdenados(Connection conn): List<Tutorial>
- + obtenerCategoriasOrdenadas(Connection conn): List<Categoria>

#### **LABORATORIO**

#### **Requisitos Técnicos:**

- 1. Utilizar el framework Maven para gestionar las dependencias del proyecto.
- 2. Implementar una base de datos para almacenar y recuperar la información del Gestos de Tutoriales.
- 3. Aplicar conceptos de programación orientada a objetos para modelar los datos y la funcionalidad del gestor de tutoriales.
- 4. Crear una interfaz web amigable y responsiva basada en Bootstrap donde los usuarios puedan ver los tutoriales.
- 5. Hacer uso de un arraylist para almacenar los objetos de manera temporal.
- 6. Realizar un adecuado uso de las excepciones.

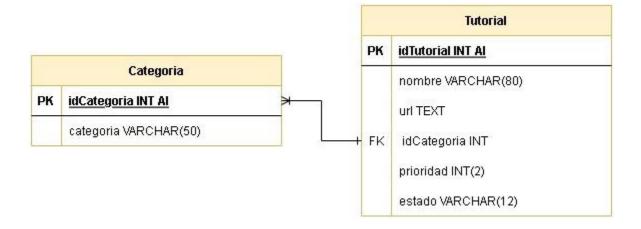
#### **Pasos sugeridos:**

- 1. Diseñar una clase 'Tutorial' que contenga los atributos necesarios para representar las noticias de la revista digital.
- 2. Implementar métodos en la clase 'Metodos' como principal.
- 3. Crear una clase principal para la aplicación web que maneje la lógica de la interfaz de usuario y la gestión de la lista de tutoriales.
- 4. Utilizar tecnologías web para crear la interfaz web que muestre los tutoriales.
- 5. Proponer una interfaz gráfica de usuario amigable.

#### **Entregables esperados:**

- 1. Debe crear un repositorio en GIT para el proyecto
- 2. Documentación que explique la estructura del proyecto

#### Diagrama relacional:



Proyecto en repositorio GitHub

Link de repositorio: <a href="https://github.com/johan1101/Gestor-de-tutoriales">https://github.com/johan1101/Gestor-de-tutoriales</a>