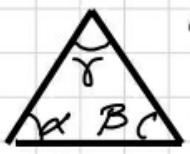


a) Construya la tabla de multiplicación para G_Δ , vale decir $G_\Delta = \{\mathcal{I}, \{\mathcal{R}_i\}, \{\bar{\mathcal{R}}_j\}, \{\mathcal{X}_k\}\}$ y la operación es concatenación tal y como mostramos en la figura 2.1. Donde \mathcal{I} es la operación identidad, $\{\mathcal{R}_i\}$ es un conjunto de rotaciones en sentido horario, mientras que $\{\bar{\mathcal{R}}_j\}$ es un conjunto de rotaciones en el sentido antihorario, y $\{\mathcal{X}_k\}$ el conjunto de las reflexiones que dejan invariante el triángulo.

\square	\mathcal{I}	\mathcal{R}_i	$\bar{\mathcal{R}}_j$	\mathcal{X}_A	\mathcal{X}_B	\mathcal{X}_C
\mathcal{I}	\mathcal{I}	\mathcal{R}_i	$\bar{\mathcal{R}}_j$	\mathcal{X}_A	\mathcal{X}_B	\mathcal{X}_C
\mathcal{R}_i	\mathcal{R}_i	$\bar{\mathcal{R}}_j$	\mathcal{I}	\mathcal{X}_C	\mathcal{X}_A	\mathcal{X}_B
$\bar{\mathcal{R}}_j$	$\bar{\mathcal{R}}_j$	\mathcal{I}	\mathcal{R}_i	\mathcal{X}_B	\mathcal{X}_C	\mathcal{X}_A
\mathcal{X}_A	\mathcal{X}_A	\mathcal{X}_B	\mathcal{X}_C	\mathcal{I}	\mathcal{R}_i	$\bar{\mathcal{R}}_j$
\mathcal{X}_B	\mathcal{X}_B	\mathcal{X}_C	\mathcal{X}_A	$\bar{\mathcal{R}}_j$	\mathcal{I}	\mathcal{R}_i
\mathcal{X}_C	\mathcal{X}_C	\mathcal{X}_A	\mathcal{X}_B	\mathcal{R}_i	$\bar{\mathcal{R}}_j$	\mathcal{I}



Para completar la tabla se

realizan las respectivas

transformaciones que dejan invariante
el triángulo. Una concatenación que
es igual a transformar el triángulo
lo una sola vez.

b) Muestre que el conjunto de estas operaciones forman el grupo: G_Δ .

Para eso hay que probar los axiomas de Grupo.

1. Cerrado. $\forall x, y \in G \rightarrow x \square y \in G$. En la tabla se observa que todos los elementos al realizar la operación \square se mantienen dentro del grupo y por tanto cumplen ser cerrado bajo esa operación.

2. Asociativo: $\forall x, y, w \in G \rightarrow x(y \square w) = (x \square y)w$. Este axioma se prueba demostrando mediante la tabla. Si tomamos 3 elementos al azar debe cumplir, por ejemplo

$$\bar{\mathcal{R}}_j (\mathcal{X}_A \square \mathcal{R}_i) = (\bar{\mathcal{R}}_j \square \mathcal{X}_A) \mathcal{R}_i$$

* Resolviendo los paréntesis
a ambos lados tenemos.

$$\bar{\mathcal{R}}_j \mathcal{X}_B = \mathcal{X}_B \mathcal{R}_i$$

$$\mathcal{X}_C = \mathcal{X}_C \checkmark$$

* Y así queda demostrado.
Se puede probar para cualquier elemento.

3. Elemento Neutro. $\forall x \in G \exists \mathcal{I} | x \square \mathcal{I} = x$. Este axioma se prueba muy fácil observando la tabla y notando que el elemento " \mathcal{I} " es el elemento neutro, puesto que no altera los elementos del grupo al operar con él.

4. Elemento Inverso. $\forall x \in G \exists \bar{x} | x \square \bar{x} = \mathcal{I}$. Este axioma se prueba observando la tabla y notando que en cada fila y columna de elementos aparece el elemento neutro.

c) Identifique cada una de las \mathcal{R}_i y $\bar{\mathcal{R}}_j$, y muestre además, que forman un subgrupo cíclico de orden 3. De igual modo identifique las reflexiones y muestre que, cada una de las reflexiones y la identidad, $\{\mathcal{I}, \mathcal{X}_i\}$, forman también un subgrupo cíclico, pero de orden 2.

\square	I	R_i	\bar{R}_i
I	I	R_i	\bar{R}_i
R_i	R_i	\bar{R}_i	I
\bar{R}_i	\bar{R}_i	I	R_i

\square	I	X_k
I	I	X_k
X_k	X_k	I

d) Considere las siguientes matrices:

$$\mathbb{I} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbb{A} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}, \quad \mathbb{B} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix},$$

$$\mathbb{C} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbb{D} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}, \quad \mathbb{E} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

Muestre que forman grupo bajo la multiplicación de matrices y que ese grupo es isomorfo a G_{Δ} .

x	I	A	B	C	D	E
I	I	A	B	C	D	E
A	A	B	I	E	C	D
B	B	I	A	D	E	C
C	C	D	E	I	A	B
D	D	E	C	B	I	A
E	E	C	D	A	B	I

\square	I	R_i	\bar{R}_j	X_A	X_B	X_C
I	I	R_i	\bar{R}_j	X_A	X_B	X_C
R_i	R_i	\bar{R}_j	I	X_C	X_A	X_B
\bar{R}_j	\bar{R}_j	I	R_i	X_B	X_C	X_A
X_A	X_A	X_B	X_C	I	R_i	\bar{R}_j
X_B	X_B	X_C	X_A	\bar{R}_j	I	R_i
X_C	X_C	X_A	X_B	R_i	\bar{R}_j	I

Nótese que las tablas son equivalentes, es decir, al realizar las operaciones en ambas tablas me devuelve la misma posición de un elemento en los dos espacios, por ejemplo

$$B \square C = D \quad \text{y} \quad \bar{R}_j \square X_A = X_B$$

Los elementos B y \bar{R}_j tienen la posición 3 en cada uno de sus grupos, los elementos C y X_A tienen la posición 4 en cada grupo y el resultado de la operación da el elemento que se encuentra en la posición 5.

- e) Considere el conjunto de permutaciones de 3 objetos y la operación composición de permutaciones que discutimos como ejemplo en la sección 2.1.6. ¿Es ese grupo isomorfo a G_Δ ? Justifique su respuesta.

La tabla de Permutación de 3 objetos como en el ejemplo de la sección 2.1.6 es

\odot	P_0	P_1	P_2	P_3	P_4	P_5
P_0	P_0	P_1	P_2	P_3	P_4	P_5
P_1	P_1	P_0	P_5	P_4	P_3	P_2
P_2	P_2	P_4	P_0	P_5	P_1	P_3
P_3	P_3	P_5	P_4	P_0	P_2	P_1
P_4	P_4	P_2	P_3	P_1	P_5	P_0
P_5	P_5	P_3	P_1	P_2	P_0	P_4

\square	I	R_i	\bar{R}_j	X_A	X_B	X_C
I	I	R_i	\bar{R}_j	X_A	X_B	X_C
R_i	R_i	\bar{R}_j	I	X_C	X_A	X_B
\bar{R}_j	\bar{R}_j	I	R_i	X_B	X_C	X_A
X_A	X_A	X_B	X_C	I	R_i	\bar{R}_j
X_B	X_B	X_C	X_A	\bar{R}_j	I	R_i
X_C	X_C	X_A	X_B	R_i	\bar{R}_j	I

$$3 \times 2 - 1$$

No son isomorfos, puesto que las tablas no son equivalentes por ejemplo

Elementos: $P_2 \odot P_1 = P_4$

$$\bar{R}_j \square R_i = I$$

Posiciones: $3 \times 2 = 5$

$$3 \times 2 = 1$$

- a) Compruebe si los cuaterniones, $|a\rangle$, forman un espacio vectorial respecto a esa operación suma y esa multiplicación por escalares, análoga a la de los vectores en \mathbb{R}^3 en coordenada cartesianas.

*Operación suma:

$$\begin{aligned}
 |c\rangle &= |a\rangle + |b\rangle = a^0|q_0\rangle + b^0|q_0\rangle = \\
 &= (a^0|q_0\rangle + a^1|q_1\rangle) + (b^0|q_0\rangle + b^1|q_1\rangle) = \\
 &= (a^0 + (a^1|q_1\rangle + a^2|q_2\rangle + a^3|q_3\rangle)) + (b^0 + (b^1|q_1\rangle + b^2|q_2\rangle + b^3|q_3\rangle)) = \\
 &= a^0 + b^0 + (a^1 + b^1)|q_1\rangle + (a^2 + b^2)|q_2\rangle + (a^3 + b^3)|q_3\rangle
 \end{aligned}$$

La suma de números reales también es un número real por lo tanto:

$$|c\rangle = \underbrace{d^0}_{\text{parte real}} + \underbrace{(f^1)|q_1\rangle + (f^2)|q_2\rangle + (f^3)|q_3\rangle}_{\text{parte compleja}}, \quad d, f, j, h \in \mathbb{R}.$$

*Operación multiplicación por escalares.

$$\alpha |c\rangle = \alpha c^0|q_0\rangle = \alpha a^0 + \alpha (a^1|q_1\rangle + a^2|q_2\rangle + a^3|q_3\rangle)$$

Un número real multiplicado por otro número real sigue siendo un número real, por lo tanto:

$$\alpha |c\rangle = d^0 + (f^1)|q_1\rangle + (f^2)|q_2\rangle + (f^3)|q_3\rangle$$

$$d, f, j, h \in \mathbb{R}.$$

- b) Dados dos cuaterniones cualesquiera $|b\rangle \equiv (b^0, \mathbf{b})$ y $|r\rangle \equiv (r^0, \mathbf{r})$, y su tabla de multiplicación, muestre que el producto entre esos cuaterniones $|d\rangle = |b\rangle \odot |r\rangle$ podrá representarse como:

$$|d\rangle = |b\rangle \odot |r\rangle \longleftrightarrow (d^0, \mathbf{d}) = (b^0 r^0 - \mathbf{b} \cdot \mathbf{r}, r^0 \mathbf{b} + b^0 \mathbf{r} + \mathbf{b} \times \mathbf{r}),$$

$$\mathbf{b} = b_0 + b_1 i + b_2 j + b_3 k$$

$$\mathbf{r} = r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k$$

$$|b\rangle \odot |r\rangle = (b_0 + b_1 i + b_2 j + b_3 k) (r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k)$$

$$b_0(r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k) + b_1 i(r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k) + \dots$$

$$\dots b_2 j(r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k) + b_3 k(r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k)$$

$$b_0 r_0 + \underline{b_0 r_1 i} + \underline{b_0 r_2 j} + \underline{b_0 r_3 k} + \underline{b_1 i r_0} - b_1 r_1 + b_1 r_2 k - b_1 r_3 j + \dots$$

$$\dots \underline{b_2 j r_0} - b_2 r_1 k - b_2 r_2 + \underline{b_2 r_3} + \underline{b_3 k r_0} + b_3 r_1 j - b_3 r_2 i - b_3 r_3$$

$$(b_0 r_0 - b_1 r_1 - b_2 r_2 - b_3 r_3)$$

$$b_0 r_0 - (b_1 r_1 + b_2 r_2 + b_3 r_3)$$

$$\langle b_0 r_0 - \mathbf{b} \cdot \mathbf{r}, b_0 \mathbf{r} + r_0 \mathbf{b} + \mathbf{b} \times \mathbf{r} \rangle$$

- c) Ahora con índices: dados $|b\rangle = b^\alpha |q_\alpha\rangle$ y $|r\rangle = r^\alpha |q_\alpha\rangle$, compruebe si el producto $|d\rangle = |b\rangle \odot |r\rangle$ puede ser siempre escrito de la forma:

$$|d\rangle = |b\rangle \odot |r\rangle = a |q_0\rangle + S^{(\alpha j)} \delta_\alpha^0 |q_j\rangle + A^{[jk]i} b_j r_k |q_i\rangle.$$

donde a representa un número, $S^{(\alpha j)} \delta_\alpha^0$ (recuerde que los índices latinos toman los valores $j, k, l = 1, 2, 3$, mientras $\alpha = 0, 1, 2, 3$), donde $S^{(ij)}$ indica $S^{ji} = S^{ij}$, que la cantidad S^{ij} es simétrica, y por lo tanto $(S^{\alpha j} \delta_\alpha^0 + S^{j\alpha} \delta_\alpha^0) |q_j\rangle$.

Mientras $A^{[jk]i}$ representa un conjunto de objetos antisimétricos en j y k .¹³

$$A^{[jk]i} \rightarrow A^{jki} = -A^{kji} \rightarrow (A^{jki} b_j r_k - A^{kji} b_j r_k) |q_i\rangle.$$