

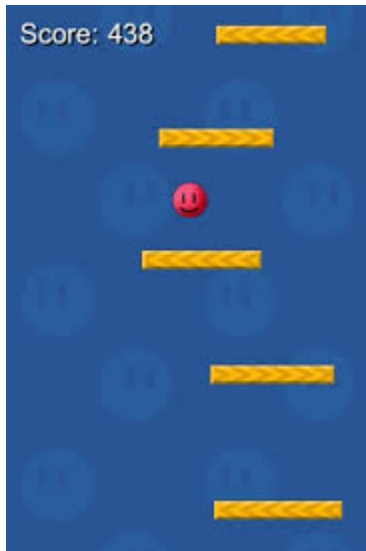
**Mit navn:** Johan Høyen Nielsen

**Mit spils navn:** Go hunting

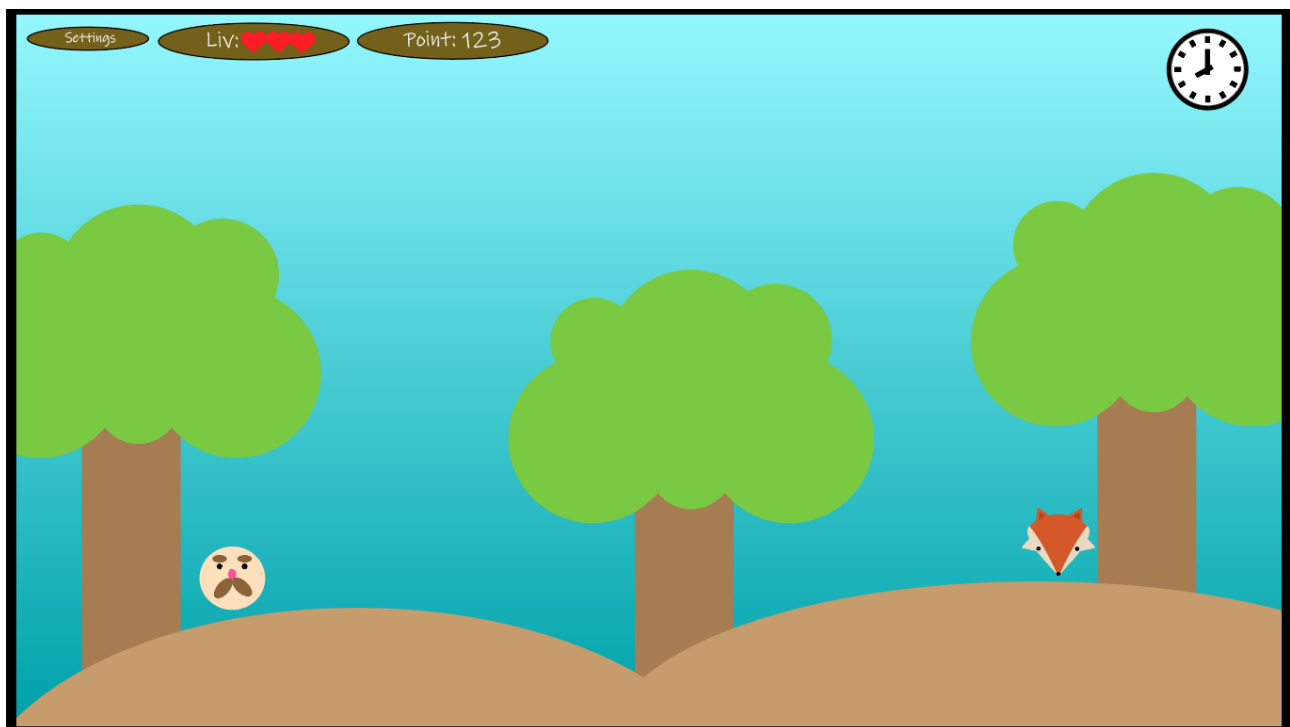
**Assetliste:** <http://johannielsen.dk/kea/02-animation/spil/assets/>

**Spil ide:** Du er på jagt i skoven med din gode ven Kurt. Kurt er dog en kæmpe klovn, og er forsvundet, det forhindrer dig dog ikke i at ville skyde dyr alligevel. Som den klovn Kurt er, popper han regelmæssigt op i skoven, og du skal passe på du ikke kommer til at skyde ham i stedet for dyrene.

**Stil-inspiration:** Papi step



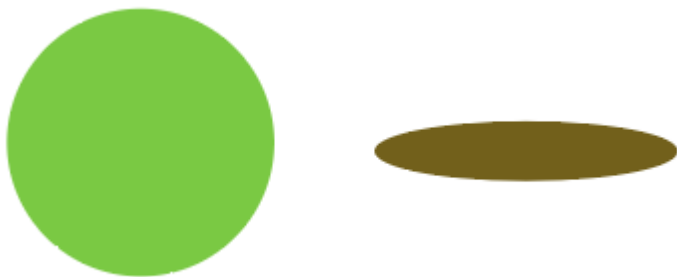
### Scene med figurdesign:



### Beskrivelse af form:

Jeg har primært benyttet mig af runde former, halv og hele cirkler, dette er gjort fordi det er simpelt og giver et clean layout.

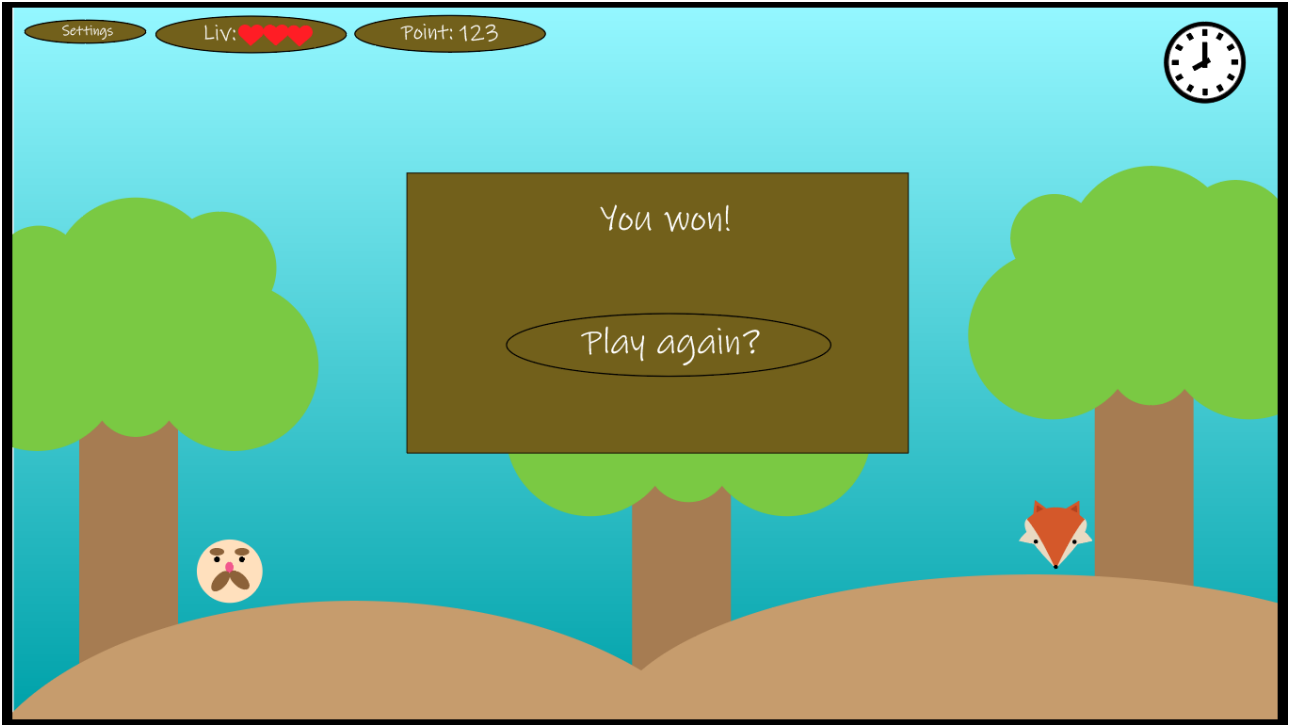
### Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning:



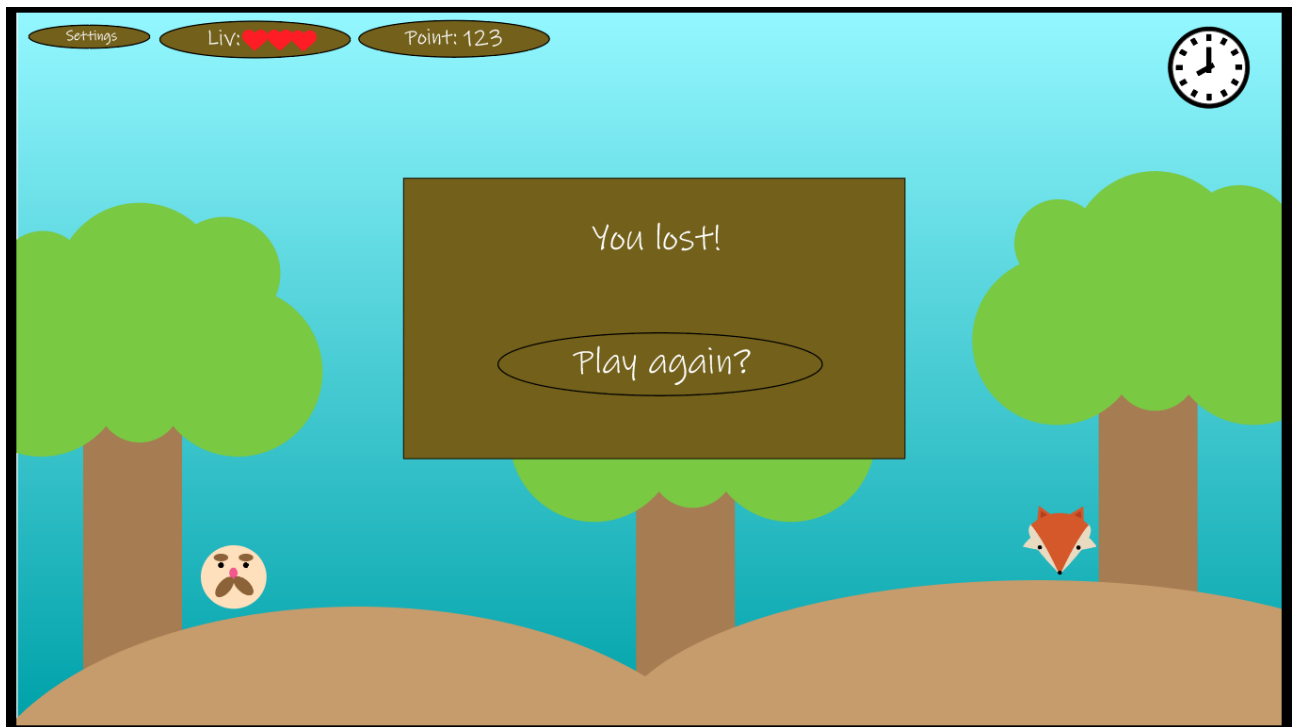
Titelskærm og slutskærme:



Titelskærm

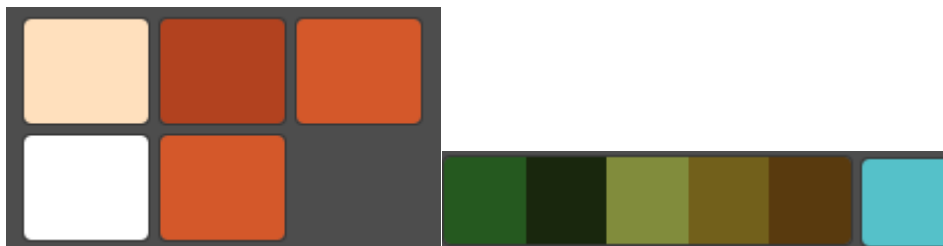


Level complete



Game over

Farver:



Typografi:

Ink free

Regular

UI-elementer:



