Inteligencia Artificial un enfaque moterno la inteligencia Artificial es un campo te la intermatica que busa distrar sistema apacez te relizar turens ave l'avieren inteligancia Humana glama el Pazamamien la perception, la toma te tecisiones y el Apren · Su objetur es tanto compren fur como tenorone in Entelligencia como tesullatur manos que preten actuar de marein Autonoma y eficiente la ia ha evolocionado teste dos inicias en la tradu de laso husta convertirse en una dosplina fundamental para el jesarrollo de tecnole attention avanzabus. Hox en dia plu IA tiene apliancions en moltiples Arms, como la medicina la 10 botice, la seguitas intermatia jet analiso te tutos, la automaticasan y el entretemi miento existen divolus mareras de detrinir la TAY Cafe un se bat in dy the for en taget Sistemy are sienson como tomaras utilitan modeles que se enteror en involu Los procesos cognitivos te las persones como in persencion, la memorin y el racemaniente 2 Sistemy are piensyl recionalmente othern mobiles materially logicy pain repersenter de conocimiente y tomos territores barado en reglas Farmales

3 5 15 temus are pilnon actuary como Humanos & basur en offervoires to amartanismo Humans y en la replicación de sis actores en decrentes contextos 4 Sstemus que actuan vacionalmente dsenama agentes inteligentes que tomen tosciones optimes gan alanear in objection sin vecessing te instr in forms en ave gienn una gerson u grindgales Enfoques en IA proela & turing proposinen laso por Alan toning planteg que la mayinn que sea inteligents si es capas de engurerra a un flumano Hucsendelo sees que esta interactuanto an otra persona en una convesación escriba Esh projebu a sito un criterio importante agr evalur el proceso de la IA en firmines de procesumiento del lenguate natural y toma de tecisiones. mode la cognitivo se busq en el estudio de como los Humanos Brenson y resuelven groblemus of utilizando tecnsons de instrapeción y experimentos ositologis para modelar los procesos mententes en sistemas Computacionales.

le yes del gensamiento inspirudus en la logica arisstatella / buscan establecer grincipis formales te retorgamiento que permitan a las maquinas llegar a con dustones correctus a partir à un contento de premisus. Agentos Ractory les Sun sotemus distinatos para exetura de la manera mus eticline possible en función de la información Asparlos x es oddelvos plantendos este entaque hu sito clave en el Ésarrollo de sistemas Autonomos e cumo Asistentes virtules, robots y sistemus de tema de desiciones en tiem go real. Fundamentos Historicos de la IA la IA no surgio de la nodo sina que se boson en bysa en avances en diversas distylman. A entinuación e se geserran algunos de los tendo, mentos ave ton intluido en su tesarrollo. Filoso Fra teste la antiquedaya los tibosopo non intentado Congrender la naturaleza de la inteligencia y mente Humana, Aristoteles sue uno de lus logico, milatrus que prospos como tescartes tegatieron sobre el dualismo y el mate rig 15 mo.

10	el empiros ma y el positivismo
	Janisstotelia, witcon time travel materia
	maternaticus
	THE MAN AND SOLVED SOLVE SOLVE SOLVED
	conscient a payment of the contract of the contract of
	Economica
	THE PROPERTY OF THE PROPERTY O
	neurociencia mon robotrario montre de
0	timanula was efficient analyte on whater
	the following to a through with the
No.	estaloga a may of the
1/3	to sisteman former some Aprilanter virtual
	10 hotels of theman to delicated
(	on guturan
8 1	The text of the following the same of the
	(Sternetica y tear of the contra)
1	tens passing as avances en thready to the
	1110
of E	tinguisticular and a market and a market the
0	1000 1073 100 AG 105 10 ST
	11000
	Historn de 19 1A
	14112 10-08
1	geness 1993-1955
REPOSIT NO	nuchréento 1986
	crecimienc y exposur 1960 - actualdy
MIL	messar of total man interfered by total
1001	