

# Actividad 2

Johana Guadalupe Miranda González

Enero 2021

## Introducción

En esta actividad el objetivo fue dar una introducción y familiarizarnos con el lenguaje de programación Python. Trabajamos con la plataforma en línea: **Google Colab**.

Es la primera vez que trabajé con Python y me gusto, considero que es facil de comprender el lenguaje, solamente tengo que practicarlo un poco más.

## Descripción de bibliotecas

Para esta actividad utilizamos la biblioteca **Numpy**, la cual es una biblioteca para el lenguaje de programación Python que da soporte para crear vectores y matrices grandes multidimensionales, junto con una gran colección de funciones matemáticas de alto nivel para operar con ellas.

En esta ocasión yo lo utilice también para llamar al valor  $\pi$  y para calcular raíces, al inicio del programa se debe impotar la biblioteca para así poderla utilizar y se llama poniendo "np." antes del valor  $\pi$  o de la raíz *sqrt*.

```
[ ] #Aqui ingresamos las bibliotecas
import numpy as np
```

```
[ ] # Se define una función de 1 variable para calcular el área del círculo.
def area(x):
    return np.pi*x**2

print("Proporciona el radio del círculo: ", end="")
r = float(input())
a = area(r)
# Imprime el valor del área en formato libre.
print("\nArea = ", a)
```

## Retroalimentación

Me gusto mucho la actividad, el lenguaje Python lo considero fácil pero necesito practicarlo y tener como un acordeon a un lado, lo que se me dificulto fue la actividad 4. Me gustaría seguir trabajando con Python.