**UNIDAD 3 PSEUDOCODIGO**

EJERCICIO DIAGRAMAS DE FLUJO Y PSEUDOCODIGO

**Ejercicio 7: Precio por pintar**

El hotel “Cama Arena” requiere determinar lo que le debe cobrar a un huésped por su estancia en una de sus habitaciones. Realice un diagrama de flujo y pseudocódigo que representen el algoritmo para determinar ese cobro.

* *Pseudocódigo*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Nombre de la variable* | *Descripción* | *Tipo* |
| noches | Numero de noches que se hospedan | Entero |
| costo | Resultado de la multiplicacion del costo fijo \* noches | Entero |

1. *Inicio*
2. *Leer las noches “noches”*
3. *Realizar la multiplicación de la cantidad fijada a cobrar por la cantidad introducida por el el usuario.*
4. *Mostrar el resultado “costo”*
5. *Fin*

* *Diagrama de Flujo*

INICIO

*Se inicia el proceso*

noches

Se leen las noches a convertir

costo=noches\*200

Se hace la multiplicación

de el precio establecido y

la cantidad introducida

por el cliente

costo

Se muestra el resultado de

la multiplicación

FIN

Se finaliza el proceso