**UNIDAD 3 PSEUDOCODIGO**

EJERCICIO DIAGRAMAS DE FLUJO Y PSEUDOCODIGO

**Ejercicio 7: Precio por pintar**

Se requiere un algoritmo para determinar el costo que tendrá realizar una llamada telefónica con base en el tiempo que dura la llamada y en el costo por minuto. Represente la solución mediante el diagrama de flujo y pseudocódigo.

* *Pseudocódigo*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Nombre de la variable* | *Descripción* | *Tipo* |
| tiempo | Duración de la llamada | Entero |
| costo | Resultado de la multiplicacion del costo fijo \* tiempo | Entero |

1. *Inicio*
2. *Leer los minutos “tiempo”*
3. *Realizar la multiplicación de la cantidad fijada a cobrar por los minutos introducidos por el usuario.*
4. *Mostrar el resultado “costo”*
5. *Fin*

* *Diagrama de Flujo*

INICIO

tiempo

costo=tiempo\*200

FIN

costo

*Se inicia el proceso*

Se leen los minutos a convertir

Se hace la multiplicación

de el precio establecido y

la cantidad introducida

por el cliente

Se muestra el resultado de

la multiplicación

Se finaliza el proceso