

# Kursplan

**Utbildning:** Webbutvecklare inom .NET

**Utbildningsnummer:** YH-00854, YH00799

**Omgång:** 2

<b>Kurs</b> CMS	
<b>Yh-poäng</b> 30	<b>Framtagen och granskad av</b> Stefan Olsson/RUC Pernilla Nilsson UL, Stina Marberg UL
<b>Utgåva</b> <i>Klicka här för att välja utgåva i listan.</i>	<b>Fastställd av Ledningsgruppen</b> 2024-06-18
<b>Huvudsakligt språk</b> Svenska	<b>Förkunskaper</b> HTML & CSS, C#, Datalagring, ASP.NET Core

## Kursens huvudsakliga innehåll

Denna kurs syftar till att ge den studerande kunskaper och färdigheter inom området CMS och hur man kan implementera nya CMS-lösningar på ett effektivt och vedertaget sätt. Samt att arbeta med AI-baserade verktyg och tjänster för att jobba effektivt vid utveckling introduceras i kursen.

### Kursen omfattar följande moment:

- Introduktion till Content Management System (CMS).
- Layout och Design Templates.
- Content Types, Document Types och andra begrepp.
- Headless CMS.
- Formulärhantering.
- Versionshantering med hjälp av verktyg som Git/GitHub/GitLab.
- Användning av AI-baserade verktyg och tjänster för utveckling

## Kursens mål/Läranderesultat

Kursens mål är att den studerande genom teoretiska och praktiska övningar får grundläggande kunskaper och färdigheter i att använda sig av Content Management System (CMS) som primärt baserad på .NET men även andra populära CMS.

Den studerande lär sig sätta upp CMS-lösningar och utforma dessa utifrån givna specifikationer samt lär sig de begrepp som berör CMS. Den studerande lär sig även att hantera headless CMS och hantera egna grafiska gränssnitt baserat på .NET.

Efter genomförd kurs ska den studerande kunna:

Kunskaper:

1. Påvisa kunskaper om vad CMS är.
2. Påvisa kunskaper om när det kan vara lämpligt att används sig av CMS.

Färdigheter:

3. Sätta upp ett CMS.
4. Utveckla en grafisk layout för ett CMS.
5. Hantera formulärdata i ett CMS.
6. Använda AI-baserade verktyg och tjänster vid utveckling

Kompetenser:

7. Sätta upp och utforma ett CMS som kan hantera formulärdata och annat innehåll på ett effektivt och vedertaget sätt.

### Former för undervisning

Kursen genomförs enligt modellen blended learning i form av flipped classroom, som innefattar förinspelat kursmaterial och aktiva lektionstillfällen. Den studerande kommer under kursens gång och under sina självstudiedagar, självständigt eller tillsammans med sina klasskamrater, arbeta med de övningar och inlämningsuppgifter som ingår i kursen.

### Former för kunskapskontroll

Examination	Betyg	Mål
Inlämningsuppgift	IG/G/VG	1,2,3,4,5,6,7

Den studerande erbjuds totalt tre fasta tillfällen för kunskapskontroll. Efter ordinarie tillfälle erbjuds den studerande möjlighet till ytterligare två omprov eller kompletteringar.

### Betygsskala

Följande betygsskala tillämpas:

VG = Väl Godkänd, G = Godkänd, IG = Icke Godkänd

### Principer för betygssättning

För betyget Godkänd ska den studerande ha uppnått kursens samtliga lärandemål.

För betyget Väl Godkänt ska den studerande, utöver kraven för betyget Godkänd uppnå samtliga kriterier i kolumnen Väl Godkänd.

Ikke Godkänd ges till studerande som har fullföljt kursen och genomfört samtliga kunskapskontroller men inte nått alla lärandemål för kursen.

Mål	Godkänd	Väl Godkänd	Kunskapskontroll
1	Påvisa kunskaper om vad CMS är.		Inlämningsuppgift
2	Påvisa kunskaper om när det kan vara lämpligt att används sig av CMS.		Inlämningsuppgift
3	Sätta upp ett CMS.		Inlämningsuppgift
4	Utveckla en grafisk layout för ett CMS.	Utveckla en grafisk layout för ett CMS med olika Content Types och Document Types och användarhantering.	Inlämningsuppgift
5	Hantera formulärdata i ett CMS.	Hantera formulärdata i ett CMS och spara detta till en vald lagringslösning.	Inlämningsuppgift
6	Använda AI-baserade verktyg och tjänster vid utveckling		Inlämningsuppgift
7	Sätta upp och utforma ett CMS som kan hantera formulärdata och annat innehåll på ett effektivt och vedertaget sätt.	Sätta upp och utforma flera olika CMS-lösningar och hantera den information som anges av en användare i systemet.	Inlämningsuppgift