

Dagens problem 29/11 - Listor och problemlösning

- Ni ska skriva ett program där man ska gissa ord á la *Hangman*.
- Programmet ska innehålla en lista med ord, t ex 20 olika.
- Ett ord slumpas fram av programmet, det ordet ska användaren gissa sig fram till genom att gissa en bokstav i taget.
- Man skriver in en bokstav och får se om bokstäverna som man gissar på finns i ordet. Ordet byggs stegvis upp när man gissar.
- Programmet håller reda på hur många gånger användaren har gissat.
- Börja med att göra en algoritm för programmet. Gör eventuellt en översiktlig algoritm och förfina sedan den stegvis genom att göra pseudokod och/eller flödesschema.
- På nästa sida finns ett exempel på hur det kan se ut när programmet körs om man implementerat sin kod som en funktion.



Dagens problem 29/11 - Körexempel

```
>>> guess_word()
Välkommen till gissningsspelet!
Jag tänker på ett ord!
+++++++
Gissa en bokstav: x
Fanns inte!
Gissa en bokstav: k
K+++++++
Gissa en bokstav: l
K+++L++LL+
#
# och så vidare tills man är klar!
#
Gissa en bokstav: u
KANELBULLE
Grattis du klarade det på 10 gissningar!
```

TIPS!

- Omvandla sträng till lista: `lst = list(string)`
- Omvandla lista till sträng: `string = ''.join(lst)`

