



Lógica y Algoritmos

Guía Didáctica No. 10

Semana del 20 al 24 de mayo del 2024

Colectivo de asignatura 2024

Managua, 20 de mayo de 2024

Guía Didáctica No. 10

Semana del 20 al 24 de mayo del 2024

Lógica y Algoritmos

I. CONTENIDOS

Unidad IV: Estructuras de control de flujo

- Estructuras repetitivas
 - Estructura hacer-mientras (do-while)
 - Terminación de bucles con datos de entrada
 - Combinación de estructuras selectivas y repetitivas anidadas
 - Corte Evaluativo II

II. LOGROS DE APRENDIZAJES

Al finalizar la semana, los estudiantes serán capaces de:

- Analizar y aplicar la sintaxis de la estructura repetitiva do ... while en la resolución de problemas.
- Diferenciar las estructuras de control repetitivas estudiadas.
- Combinar las estructuras de control estudiadas en la solución de problemas reales.

III. MATERIAL DE ESTUDIO Y RECURSOS

- Joyanes, L. (4ta Ed.) Fundamentos de Programación. Algoritmos, estructura de datos y objetos. (pp. 158 - 179). Madrid: McGraw-Hill/Interamericana.
- Gottfried, B. S. (2005). Programación en C (2a ed.) (pp. 163 – 181). McGraw-Hill Professional.

Herramientas

- Visual Studio Code
- Compilador TDM-GCC
- Plataforma UAM-Virtual
- Git / GitHub

Guía Didáctica No. 10

Semana del 20 al 24 de mayo del 2024

ORIENTACIONES METODOLÓGICAS

Para alcanzar los logros de aprendizajes planteados trabajaremos con las siguientes estrategias y recursos:

»»» Actividad de Aprendizaje No.1- Lectura dirigida.

Tiempo de inversión: 4 horas

Periodo de ejecución: del 20 al 24 de mayo de 2024

Modalidad: Presencial

Puntaje: Formativa

Descripción de la actividad:

El estudiante se sumerge en la lectura del material bibliográfico provisto por el docente, extrayendo las ideas clave para confeccionar un resumen que facilite su comprensión. Además, dedica tiempo a aplicar los ejemplos proporcionados, consolidando así su entendimiento práctico del contenido. Esta metodología fomenta un aprendizaje activo y profundo, fundamentado en la reflexión y la práctica.

Recursos de trabajo:

- Joyanes, L. (4ta Ed.) Fundamentos de Programación. Algoritmos, estructura de datos y objetos. (pp. 158 - 179). Madrid: McGraw-Hill/Interamericana.
- Gottfried, B. S. (2005). Programación en C (2a ed.) (pp. 163 – 181). McGraw-Hill Professional.

»»» Actividad de Aprendizaje No.2- Clase práctica

Tiempo de inversión estimado: 2 horas

Periodo de ejecución: del 20 al 24 de mayo de 2024

Modalidad: Grupal

Puntaje: Sumativa.

Descripción de la actividad:

Los estudiantes aprenden y aplican el uso de las estructuras selectivas y repetitivas anidadas en la programación, comprendiendo su funcionamiento mediante ejercicios prácticos y su aplicación en situaciones reales.

Recursos de trabajo:

- Visual Studio Code
- Compilador TDM-GCC

Guía Didáctica No. 10

Semana del 20 al 24 de mayo del 2024

- Plataforma UAM-Virtual
- Git / GitHub



Actividad de Aprendizaje #3: Evaluación II corte evaluativo

Tiempo de inversión estimado: 2 horas

Periodo de ejecución: del 20 al 24 de mayo de 2024

Modalidad: Grupal

Puntaje: Sumativa.

Los estudiantes aplican el uso de las estructuras selectivas y repetitivas anidadas en la solución de situaciones reales.

Cuadro. Resumen de actividades

| Actividad | Modalidad | Espacio de realización | Período de entrega | Puntaje |
|--------------------------------|------------|------------------------|------------------------------|---------|
| Lectura dirigida | Individual | Asincrónico | Del 20 al 24 de mayo de 2024 | - |
| Clase práctica | Colectivo | Sincrónico | Del 20 al 24 de mayo de 2024 | |
| Evaluación II corte evaluativo | Colectivo | Sincrónico | Del 20 al 24 de mayo de 2024 | |