

Analisis performa algoritma

Johanes Wilian Ang, mahasiswa2, mahasiswa
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Batam
Batam, Indonesia
johanwilian455@gmail.com,

Abstract—Pada era transformasi digital, keamanan jaringan menjadi semakin penting dan menarik untuk dikaji. Sistem deteksi intrusi (IDS) merupakan bagian integral dari keamanan jaringan. Untuk meningkatkan keamanan jaringan, algoritma pembelajaran mesin dapat diterapkan untuk mendeteksi dan mencegah serangan jaringan. Pemanfaatan kumpulan data (dataset) seperti NSL-KDD, menjadi salah satu pendekatan untuk melatih model guna mendeteksi berbagai serangan jaringan. Pada pekerjaan ini mahasiswa diharapkan dapat membandingkan performa dari beberapa algoritma yaitu Random Forest, K-Neighbors, SVM dan Ensemble Learning. Algoritma Random Forest, K-Neighbors, SVM dan Ensemble Learning dari masing-masing algoritma tersebut memiliki cara klasifikasi yang berbeda, di sini kami akan membandingkan kinerja masing-masing algoritma.

I. PENDAHULUAN

pada era saat ini keamanan sistem maupun jaringan sangat penting khususnya pengamanan informasi. Informasi pribadi maupun informasi perusahaan sangat penting untuk dijaga jika keamanan sistem atau jaringan rusak, maka harus segera dilakukan perbaikan.

Menurut G. J. Simons, keamanan sistem informasi adalah bagaimana kita dapat mencegah penipuan (cheating) atau, paling tidak, mendeteksi adanya penipuan di sebuah sistem yang berbasis informasi, dimana informasinya sendiri tidak memiliki arti fisik. Selain itu keamanan sistem informasi bisa diartikan sebagai kebijakan, prosedur, dan pengukuran teknis yang digunakan untuk mencegah akses yang tidak sah, perubahan program, pencurian, atau kerusakan fisik terhadap sistem informasi. Dalam hal ini yang perlu diperhatikan dalam keamanan sistem informasi dan jaringan jaringan komputer adalah kehilangan data dan penyusup.

Kerusakan pada sistem informasi dapat mengakibatkan data tidak dapat diakses atau bahkan hilang dan hal tersebut dapat terjadi setiap saat. Ada banyak hal yang dapat menyebabkan kerusakan tersebut terjadi, diantaranya bencana, maintenance (perawatan), kesalahan perangkat lunak, hardware (perangkat keras) dan human error (kesalahan manusia). Membuat system backup dan recovery data dapat meminimalisir kehilangan data/data loss. Menurut Bace dan Mell, penyusupan/intrusion adalah kegiatan yang merusak atau menyalahgunakan sistem atau setiap usaha yang melakukan compromise integritas kepercayaan atau ketersediaan suatu sumber daya komputer dan tidak bertanggung pada berhasil atau tidaknya aksi tersebut sehingga ini berkaitan dengan suatu serangan pada sistem komputer.

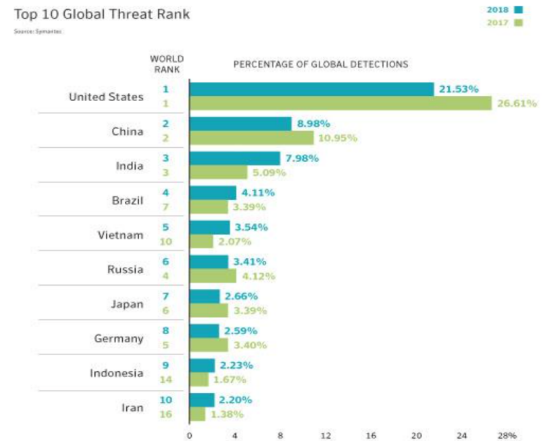


Fig. 1. Peringkat Ancaman Kejahatan Siber di Dunia

Berdasarkan data yang dirilis oleh Symantec pada Internet Security Threat Report tahun 2019 Indonesia masuk peringkat ke-9 dari 157 negara yang terdeteksi mendapat ancaman kejahatan siber terbanyak pada 2018. Ranking Indonesia ini naik dibandingkan tahun sebelumnya, yaitu urutan ke-14 dari 157 negara

Namun pada tahun 2020 BSSN menyebutkan serangan siber di Indonesia meningkat hingga 6 kali lipat dari tahun 2019



II. RELATED WORK

A. Keamanan Komputer

Arti dari keamanan komputer telah berubah dalam beberapa tahun terakhir. Sebelum masalah keamanan data/informasi menjadi populer, kebanyakan orang berpikir bahwa keamanan komputer difokuskan pada alat alat komputer secara fisik. Secara tradisional, fasilitas komputer secara fisik dilindungi karena tiga alasan:

- Untuk mencegah pencurian atau kerusakan hardware
- Untuk mencegah pencurian atau kerusakan informasi
- Untuk mencegah gangguan layanan

Prosedur yang sangat ketat untuk akses ke ruang server diaplikasikan oleh sebagian besar organisasi, dan prosedur ini sering digunakan untuk mengukur level keamanan komputer. Dengan adanya akses jarak jauh atau remote terminal, jaringan yang sudah banyak serta teknologi internet yang berkembang pesat maka perlindungan secara fisik sudah jarang atau tidak dapat lagi digunakan untuk mengukur level keamanan. Meskipun demikian, masih ada beberapa perusahaan yang masih melindungi fasilitas fisik server mereka dengan peralatan canggih tetapi kurang memperhatikan perlindungan terhadap data atau informasi itu sendiri yang disimpan dalam server. Walaupun nilai data atau informasi tersebut beberapa kali lebih besar dari nilai hardware.

Oleh karena itu konsep atau definisi computer security atau keamanan komputer saat ini menjadi lebih luas atau bisa juga didefinisikan sebagai berikut: keamanan komputer dirancang untuk melindungi komputer dan segala sesuatu yang berkaitan dengan itu, bangunannya, workstation dan printer, kabel, dan disk dan media penyimpanan lainnya. Yang paling penting, keamanan komputer melindungi informasi yang disimpan dalam sistem anda. Keamanan komputer tidak hanya dirancang untuk melindungi terhadap penyusup dari luar yang masuk ke sistem, tetapi juga bahaya yang timbul dari dalam seperti berbagi password dengan teman, gagal atau tidak dilakukan untuk backup data, menumpahkan kopi pada keyboard dan sebagainya.

Didalam information security sering juga dikenal CIA Triad atau segitiga confidentiality (kerahasiaan), integrity (integritas), dan availability (ketersediaan). Kerahasiaan, integritas dan ketersediaan, yang dikenal sebagai segitiga CIA ini adalah model yang dirancang untuk memandu kebijakan untuk keamanan informasi dalam sebuah organisasi. Model ini juga kadang-kadang disebut sebagai triad AIC (ketersediaan, integritas dan kerahasiaan) untuk menghindari kebingungan dengan Central Intelligence Agency. Unsur-unsur dari tiga serangkai tersebut dianggap tiga komponen yang paling penting dari sistem keamanan.

Bila bicara kerahasiaan sama dengan bicara privasi. Langkah-langkah yang dilakukan untuk menjamin kerahasiaan dirancang untuk mencegah informasi rahasia dan sensitif diambil oleh orang yang tidak berhak. Oleh karena itu akses harus dibatasi hanya untuk mereka yang berwenang saja yang dapat melihat data yang sensitive atau rahasia tersebut.

Sebuah sistem komputer yang aman harus menjaga agar informasi selalu tersedia untuk pengguna. Ketersediaan berarti bahwa perangkat keras dan perangkat lunak sistem komputer terus bekerja secara efisien dan bahwa sistem ini mampu pulih dengan cepat dan benar jika ada bencana.

Integritas melibatkan beberapa unsur yaitu: menjaga konsistensi, akurasi, dan kepercayaan dari data melalui seluruh siklus hidupnya. Data tidak boleh diubah pada saat ditransmisikan. Dalam hal ini harus diambil langkah langkah untuk memas-

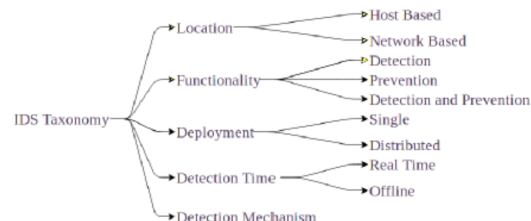
tikan bahwa data tidak dapat diubah oleh orang yang tidak berhak dan tidak kurang suatu apapun serta benar adanya.

Dalam keamanan komputer ada tiga komponen yang selalu menjadi diskusi:

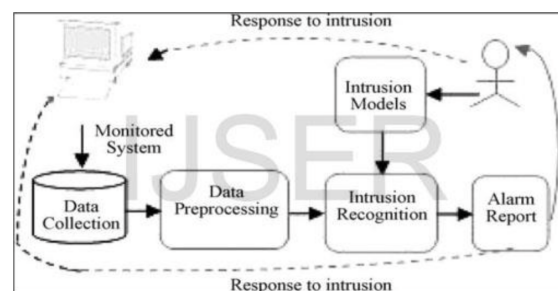
- Kerentanan: adalah kelemahan dari komputer yang memungkinkan penyerang untuk masuk ke sistem jaringan informasi.
- Ancaman: adalah kemungkinan bahaya yang mungkin mengeksploitasi kerentanan untuk melakukan gangguan pada sistem keamanan dan karena itu dapat menyebabkan kemungkinan bahaya bagi organisasi.
- Penanggulangan: adalah suatu tindakan, perangkat, prosedur, atau teknik yang mengurangi ancaman, kerentanan, atau serangan dengan menghilangkan atau mencegah, dengan meminimalkan kerugian itu dapat menyebabkan, atau dengan menemukan dan melaporkan masalah sistem keamanan sehingga tindakan korektif dapat diambil.

B. Intrusion Detection System (IDS)

merupakan sistem untuk mendeteksi adanya "intrusion" yang dilakukan oleh "intruder" atau "pengganggu atau penyusup" di jaringan. IDS (Intrusion Detection System) sangat mirip seperti alarm, yaitu IDS (Intrusion Detection System) akan memperingati bila terjadinya atau adanya penyusupan pada jaringan. IDS (Intrusion Detection System) dapat didefinisikan sebagai kegiatan yang bersifat anomaly, incorrect, inappropriate yang terjadi di jaringan atau host. IDS (Intrusion Detection System) adalah sistem keamanan yang bekerja bersama Firewall untuk mengatasi Intrusion.



Taksonomi pada IDS dibagi menjadi lima bagian. Setiap bagian tersebut harus diperhitungkan berdasarkan tujuan penggunaannya dan keuntungan kerugiannya. Kelima hal tersebut adalah lokasi, fungsi penyebarannya, waktu pendeteksiannya dan mekanisme pendeteksiannya (Pharate, dkk., 2015). Gambar 2.2.1 menjelaskan tentang taksonomi dari IDS.



Untuk membangun IDS setidaknya diperlukan 5 (lima) tahapan yaitu Data Collection, Data Preprocessing, Intrusion

Recognition, Reporting dan Response. IDS () juga memiliki cara kerja dalam menganalisa apakah paket data yang dianggap sebagai intrusion oleh intruder. Cara kerja IDS () dibagi menjadi dua, yaitu :

1) *Knowledge Based (Misuse Detection)*: Knowledge Based pada IDS (Intrusion Detection System) adalah cara kerja IDS (Intrusion Detection System) dengan mengenali adanya penyusupan dengan cara menyadap paket data kemudian membandingkannya dengan database rule pada IDS (Intrusion Detection System) tersebut. Database rule tersebut dapat berisi signature – signature paket serangan. Jika pattern atau pola paket data tersebut terdapat kesamaan dengan rule pada database rule pada IDS (Intrusion Detection System), maka paket data tersebut dianggap sebagai serangan dan demikian juga sebaliknya, jika paket data tersebut tidak memiliki kesamaan dengan rule pada database rule pada IDS (Intrusion Detection System), maka paket data tersebut tidak akan dianggap serangan.

2) *Behavior Based (Anomaly Based)*: Behavior Base adalah cara kerja IDS (Intrusion Detection System) dengan mendeteksi adanya penyusupan dengan mengamati adanya kejanggalan– kejanggalan pada sistem, atau adanya keanehan dan kejanggalan dari kondisi pada saat sistem normal, sebagai: adanya penggunaan memory yang melonjak secara terus menerus atau terdapatnya koneksi secara paralel dari satu IP dalam jumlah banyak dan dalam waktu yang bersamaan. Kondisi tersebut dianggap kejanggalan yang selanjutnya oleh IDS (Intrusion Detection System) Anomaly Based ini dianggap sebagai serangan. Intrusion itu sendiri didefinisikan sebagai kegiatan yang bersifat anomaly, incorrect, inappropriate yang terjadi di jaringan atau di host tersebut. Intrusion tersebut kemudian akan diubah menjadi “rules” ke dalam IDS (Intrusion Detection System). Sebagai contoh, intrusion atau gangguan seperti port scanning yang dilakukan oleh intruder. Oleh karena itu IDS (Intrusion Detection System) ditujukan untuk meminimalkan kerugian yang dapat ditimbulkan dari intrusion. Kelebihan yang akan didapatkan dengan menggunakan IDS (Intrusion Detection System) sebagai metode Keamanan:

- Memiliki Akurasi keamanan yang baik. IDS (Intrusion Detection System) haruslah memiliki akurasi atau ketelitian, jadi IDS (Intrusion Detection System) yang baik adalah IDS (Intrusion Detection System) yang memiliki ketelitian yang baik untuk mengenal intrusion atau gangguan. Pada saat sekarang ini IDS (Intrusion Detection System) telah memiliki ketelitian tinggi, yaitu mampu secara realtime mendeteksi dan melakukan blocking terhadap tindakan yang mencurigakan. Selain itu IDS () juga harus mampu memeriksa dan menganalisa pattern objek secara menyeluruh seperti paket – paket data baik Header Paket maupun Payload yang dipergunakan serta membedakan paket data yang keluar masuk dalam lalu lintas jaringan sehingga dapat mengenal benar karakteristik trafik.
- Mampu Mendeteksi dan Mencegah Serangan. IDS (Intrusion Detection System) haruslah dapat mendeteksi serangan dan juga mampu untuk melakukan pencegahan

terhadap serangan tersebut, IDS (Intrusion Detection System) yang baik dalam mengatasi serangan adalah IDS (Intrusion Detection System).

- Memiliki cakupan yang Luas dalam Mengetahui Proses Attacking. IDS (Intrusion Detection System) haruslah memiliki pengetahuan yang luas, dapat mengenal serangan apa yang belum dikenalnya, seperti contoh IDS (Intrusion Detection System) harus mampu mendeteksi serangan DOS mempergunakan analisis signature dan mampu mendeteksi segala sesuatu yang mencurigakan. IDS (Intrusion Detection System) yang baik dalam pengenalan attacking adalah IDS (Intrusion Detection System).
- Dapat memberikan Informasi tentang ancaman – ancaman yang terjadi.
- Memiliki tingkat Forensik yang canggih dan mampu menghasilkan reporting yang baik. Memiliki sensor yang dapat dipercaya untuk memastikan pendeteksian dan pencegahan.

C. Data Mining

Data mining adalah teknologi yang mengombinasikan metode analisis tradisional dan algoritma yang canggih agar proses data besar lebih cepat diproses. Data mining biasa disebut dengan sebutan yang sering digunakan untuk mencari pengetahuan yang tersembunyi didalam database. Data mining menggunakan teknik statistika, matematika, kecerdasan buatan, dan machine learning untuk mengekstraksi dan menganalisa informasi yang terdapat dalam database besar. (Turban et al, 2005).

Analisis yang dilakukan data mining lebih maksimum dibandingkan sistem pendukung keputusan tradisional yang banyak digunakan. Data mining mengatasi masalah-masalah bisnis dengan cara tradisional yang menggunakan banyak waktu dan biaya yang tinggi. Data mining menjelajahi basis data untuk mengetahui pola yang tersembunyi, serta mencari informasi agar dapat memprediksi yang bisa saja dilupakan oleh pembisnis karena kemungkinan besar mereka tidak menduganya.

Pada perkembangan teknologi saat ini, proses pengumpulan data serta penyimpanannya telah mudah dijalankan walaupun data tersebut berukuran besar sehingga data mining melakukan proses pencarian secara mudah dan otomatis mencari informasi yang berguna dalam penyimpanan data yang mempunyai ukuran yang besar. Istilah ini biasa disebut dengan Knowledge Discovery in Database (KDD) yang digunakan secara bergantian untuk memberikan penjelasan tentang proses pencarian informasi yang tersembunyi dalam suatu basis data yang besar. Sebenarnya konsep ini berkaitan satu sama lain walaupun konsepnya berbeda.

D. Machine Learning

- Machine Learning dapat digunakan untuk melakukan penggalian informasi pada data set yang tersedia. Dengan menggunakan perhitungan statistika dan algoritma yang matematis, machine learning dapat mengetahui informasi

yang tersembunyi, pola dan hubungan antar atribut dalam sebuah data set. Fungsi ini menjadi sangat berguna untuk mengetahui data yang mencurigakan.

- Machine Learning juga dapat digunakan untuk mende-
teksi serangan pada jaringan (J. dan Muthukumar, 2015).
Pengembangan terhadap penggunaan machine learning
telah dikembangkan untuk mengetahui algoritma yang
terbaik untuk detect ion engine pada IDS Tabel 1 me-
nununjukkan perbandingan performa antar algoritma yang
diimplementasikan pada IDS .

Algoritma	Akurasi
Adaboost	92.2073
Hyperpipes	92.2363
J48	96.25 74
Naïve Bayes	90.5504
OneR	94.5741
Random Forest	35.8247
Random Tree	96.225 8
ZeroR	92.2073

III. METODOLOGI

A. Random Forest

Random Forest merupakan salah satu metode yang digu-
nakan untuk menyelesaikan permasalahan. Metode ini meru-
pakan metode pohon gabungan yang berasal dari metode
classification and regression tree (CART) dan didasarkan pada
teknik pohon keputusan (decision tree), sehingga mampu men-
gatasi masalah non-linier. Dalam random forest, banyak pohon
ditumbuhkan, sehingga terbentuk suatu hutan (forest). Analisis
selanjutnya akan dilakukan pada kelompok hutan tersebut.

Pada gugus data yang terdiri atas n amatan dan p peubah
penjelas, prosedur melaksanakan random forest menurut
Breiman (2001) dilakukan dalam tiga tahap. Tahap pertama
atau tahap bootstrap, dilakukan penarikan contoh acak berukur-
an n dengan pemilihan pada gugus data. Berikutnya dengan
menggunakan contoh bootstrap, pohon dibangun sampai men-
capai ukuran maksimum (tanpa pemangkasan). Pembangunan
pohon dilakukan dengan menerapkan random feature selection
pada setiap proses pemilihan pemilah, yaitu m peubah penjelas
dipilih secara acak dengan $m \leq p$, lalu pemilah terbaik dipi-
lih berdasarkan m peubah penjelas tersebut. Terakhir, ulangi
langkah satu dan dua sebanyak k kali, sehingga terbentuk
sebuah hutan yang terdiri atas k pohon.

Random forest memprediksi respons suatu amatan dengan
cara menggabungkan (aggregating) hasil prediksi k pohon.
Untuk masalah klasifikasi, pohon yang dibangun adalah po-
hon klasifikasi sedangkan hasil prediksi random forest dipilih
berdasarkan suara terbanyak, yaitu kategori atau kelas yang
paling sering muncul sebagai hasil prediksi dari k pohon
klasifikasi.

Untuk melakukan random forest yang menghasilkan vari-
able importance, disarankan untuk menggunakan banyak po-
hon, misalnya seribu pohon atau lebih. Jika peubah penjelas
yang dianalisis sangat banyak, nilai tersebut sebaiknya lebih

besar agar variable importance yang dihasilkan semakin stabil
(Breiman dan Cutler).

Serta berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan pada Al-
goritma Random Forest. Kelebihannya yaitu dapat mengatasi
noise dan missing value serta dapat mengatasi data dalam
jumlah yang besar. Dan kekurangan pada algoritma Random
Forest yaitu interpretasi yang sulit dan membutuhkan tuning
model yang tepat untuk data.

B. K-Nearest Neighbor

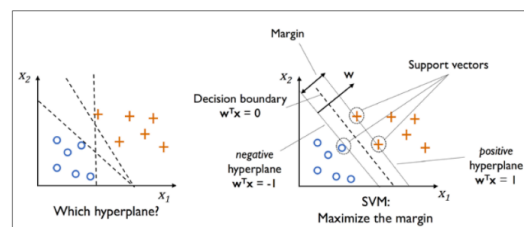
Algoritma K-Nearest Neighbor (K-NN) adalah sebuah
metode klasifikasi terhadap sekumpulan data berdasarkan
pembelajaran data yang sudah terklasifikasi sebelumnya.
Termasuk dalam supervised learning, dimana hasil query
instance yang baru diklasifikasikan berdasarkan mayoritas
kedekatan jarak dari kategori yang ada dalam K-NN.

Tahapan Langkah Algoritma K-NN

- Menentukan parameter k (jumlah tetangga paling dekat).
- Menghitung kuadrat jarak eucliden objek terhadap data
training yang diberikan.
- Mengurutkan hasil no 2 secara ascending (berurutan dari
nilai tinggi ke rendah)
- Mengumpulkan kategori Y (Klasifikasi nearest neighbor
berdasarkan nilai k)
- Dengan menggunakan kategori nearest neighbor yang
paling mayoritas maka dapat diprediksikan kategori objek.

C. Structural Risk Minimization (SVM)

SVM digunakan untuk mencari hyperplane terbaik dengan
memaksimalkan jarak antar kelas. Hyperplane adalah sebuah
fungsi yang dapat digunakan untuk pemisah antar kelas.
Dalam 2-D fungsi yang digunakan untuk klasifikasi antar
kelas disebut sebagai line whereas, fungsi yang digunakan
untuk klasifikasi antar kelas dalam 3-D disebut plane similarly,
sedangkan fungsi yang digunakan untuk klasifikasi di dalam
ruang kelas dimensi yang lebih tinggi di sebut hyperplane.



Hyperplane yang ditemukan SVM diilustrasikan seperti
Gambar 1 posisinya berada ditengah-tengah antara dua ke-
las, artinya jarak antara hyperplane dengan objek-objek data
berbeda dengan kelas yang berdekatan (terluar) yang diberi
tanda bulat kosong dan positif. Dalam SVM objek data terluar
yang paling dekat dengan hyperplane disebut support vector.
Objek yang disebut support vector paling sulit diklasifikasikan
dikarenakan posisi yang hampir tumpang tindih (overlap)
dengan kelas lain. Mengingat sifatnya yang kritis, hanya
support vector inilah yang diperhitungkan untuk menemukan
hyperplane yang paling optimal oleh SVM.

D. Ensemble Learning

Kenyataan bahwa pendekatan ensemble learning mampu memberikan solusi prediksi yang lebih akurat daripada model-model tunggal dapat ditemui dari berbagai paper di jurnal ilmiah. Teknik-teknik ensemble yang mengandalkan variasi dari pendekatan random forest dan boosting mampu memberikan prediksi dengan akurasi yang sangat baik. Random forest bekerja dengan membuat model-model penyusun ensemble sedemikian rupa sehingga berbagai kemungkinan dapat terakomodir secara maksimal, sedangkan boosting bekerja secara iteratif sehingga kasus-kasus yang tidak mudah diprediksi menjadi bukan masalah lagi.

Kemampuan pendekatan ensemble ini tidak hanya tertuang pada berbagai paper ilmiah, namun juga dapat dilihat pada penyelesaian kasus-kasus aplikatif seperti yang dapat dilihat pada kompetisi data science Kaggle ompetisi ini terbuka bagi pegiat data science dan data mining untuk memberikan solusi prediktif dari kasus-kasus yang disampaikan oleh banyak perusahaan besar berskala internasional. Setiap tim atau individu dipersilakan mengembangkan solusi dan menyajikan prediksinya untuk kemudian dinilai. Mereka yang memberikan prediksi dengan akurasi yang paling tinggi yang dinyatakan sebagai pemenang. Peringkat tiga besar dalam lima tahun terakhir dari kompetisi ini didominasi oleh mereka yang menggunakan pendekatan ensemble yang digabungkan dengan berbagai macam algoritma dasar.

Berdasarkan apa yang berkembang saat ini, pendekatan ensemble dalam pemodelan prediktif menjadi pilihan tepat bagi mereka yang berupaya memperoleh prediksi yang memuaskan dengan cara yang sangat mudah untuk dikerjakan. Hal senada juga telah dikemukakan oleh Mu Zhu (University of Waterloo) pada jurnal *The American Statistician* pada tahun 2008.

IV. RESULT AND DISCUSSION

A. Result

Random Forest merupakan salah satu metode yang digunakan untuk

B. Performa

Random Forest merupakan salah satu metode yang digunakan untuk

C. Random Forest

Random Forest merupakan salah satu metode yang digunakan untuk

V. KESIMPULAN

Pada saat keamanan komputer sangat penting, salah satu cara meningkatkan keamanan komputer adalah kita menggunakan IDS. Ada beberapa algoritma yang dapat digunakan, masing-masing algoritma memiliki kelebihan dan kekurangan. Dengan tersebut keamanan komputer akan terus terjaga.