

ex2shortforswitch

Joachim von Hacht

Kort for-loop

```
int[] is = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};  
for (int i : is) {    // No index just each element, left to right.  
    out.print(i);    // i++ sense less  
}
```

```
String strs[] = {"a", "b", "c", "d", "e", "f"};  
  
for (String s : strs) {  
    out.print(s);  
    s = "X"; // Senseless  
}
```

Tilldelning av s
ändrar inte
original-array:en

Om man bara vill traversera en array (eller annan samling, mer senare) och inte behöver ett index, finns en enklare for-loop

- Loopen tar ett element (värdet) i taget från början till slut (index [0-(length-1)]
 - Använd om ni vill. Förekommer i kodexempel.
- Att tilldela loop-variabeln (tex. i och s i koden) är meningslöst.
 - Ändrar inte original array:en
 - Behöver man ändra ett index måste man använda den vanliga for- eller while-loopen.

Kan dessutom ge ConcurrentModificationException i samband med samlingar, se senare.

Kort for-loop med Objekt

```
class Point {  
    int x, y;  
}
```

```
Point[] pts = {new Point(3,4), new Point(-1,2), new Point(6,0),};
```

// Will change object

```
for (Point p : pts) {  
    p.x++;  
}
```



p

Objektet p
refererar
kommer att
ändras

Kort for-loop fungerar bra om man vill modifiera objekt eftersom det inte är själva referensen man ändrar

- Det är ju objektets variabler som ändras.

switch-satsen

```
// Switch statement
switch (i) {                // i is value to compare for equality
    case 0:                 // If match 0 ...
        out.println("match 0"); // ... run this
        break;             // IMPORTANT, else will run "case 1" also
    case 1:
        out.println("match 1");
        break;
    case 2:
        out.println("match 2");
        break;
    default:
        out.println("no match"); // If no match
}
```

4

Switch-satsen är en förenklad selektion där man bara väljer utifrån likhet.

- Villkoret är underförstått likhet.
- Om uttrycket i parentesen efter switch är lika med något av de uppräknade värden i case-"grenarna" så körs satserna i den grenen
- Matchar inget körs default grenen.
- Värdena i grenarna som jämför måste vara konstanta (literaler eller konstant variabler)
- Viktigt med break sist i varje gren, annars kör nästa gren också.
- Switch satsen kan användas för typerna: char, int, String, enum eller omslagstyperna: Character och Integer, m.fl.
 - Alltså inte double ...