

## Fitas

A long long time ago... wait, not so long!

Fitas foram, por muito tempo, um dos meios mais comuns de armazenamento de informação, seja música ou dados (se você não é dessa época, veja [aqui](#) e [aqui](#)). Neste exercício você deve desenvolver um programa para ler e decodificar informações contidas em fitas (simuladas, obviamente). Seu programa receberá como entrada uma fita e você deve escrever em tela a mensagem de texto nela contida. Você pode assumir que cada fita terá uma mensagem de no máximo 2048 caracteres. Ficam as seguintes dicas: (i) relembre os diferentes sistemas de numeração que você viu em Programação I; (ii) Dê uma olhada na Tabela ASCII, pode ser [aqui](#).

Exemplos de entrada e saída são fornecidos abaixo. Seu programa será testado com outras entradas.

Entrada 1	Entrada 2
<pre>-----   0      0     00     0     00     0     00     00    00     0     0000        00 0  0      0 000    -----</pre>	<pre>-----   000 0       000  0      00  0 0     000  00      0          000 0       00 0  0     00  000     000  0      00  0 0     000  00   -----</pre>
Saída 1	
Abacaxi.	tres tigres

A entrada (fita) sempre começa e termina com -----