

**Abgabe: KW 46**

**2. Übung zu Programmierung 1**

**1. Aufgabe**

Erstellen Sie eine Klasse zum Testen der Klasse Artikel.

Folgendes soll getestet werden können:

- alle Methoden außer den get-Methoden
- die verschiedenen Konstruktoren

Der Test soll interaktiv möglich sein, d. h. im Dialog mit dem Anwender. Orientieren Sie sich dabei an dem in der Vorlesung vorgestellten Dialogprogramm KontoDialog.

Bei der Lösung soll Ausnahmebehandlung verwendet werden und auftretende Ausnahmen sollen abgefangen werden. In der Klasse Artikel müssen dazu ggf. auch Änderungen vorgenommen werden.