ingenieur wissenschaften

htw saar

Hochschule für Technik und Wirtschaft des Saarlandes University of Applied Sciences

Einführung reguläre Ausdrücke

Prof. Dr. Helmut G. Folz

Regulärer Ausdruck

- Ein Regulärer Ausdruck (engl. regular expression) ist eine Zeichenfolge zur konstruktiven Beschreibung von Mengen beziehungsweise Untermengen von Zeichenketten mit Hilfe bestimmter syntaktischer Regeln.
- Anwendungen:
 - ⇒ Filterung von Texten: der reguläre Ausdruck wird mit dem Text abgeglichen
 - ⇒ Suchen und Ersetzen: zu ersetzende Zeichenketten können durch reguläre Ausdrücke beschrieben werden.

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

Anwendungen

- In Editoren wie z. B. ed, sed, vi, emacs, ...
- In Skriptsprachen wie Perl, Python, Ruby, ...
- In Programmiersprachenbibliotheken wie C, C++, Java, .Net, ..

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

-3-

Übersicht

Symbol	Bedeutung
Х	Das Zeichen X
•	Beliebiges Zeichen
[abc] [a-z]	Ein Zeichen aus der Menge
[^abc] [^a-z]	Ein Zeichen nicht aus der Menge
^ \$	Zeilenbeginn Zeilenende

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

4-

Übersicht

Symbol	Bedeutung	
*	Wiederholung, 0 oder beliebig viel	
+	Wiederholung, 1 oder beliebig viel	
?	Wiederholung, 0 oder 1-mal	
{n}	Wiederholung, genau n-mal	
{n,}	Wiederholung, mindestens n-mal	
{n,m}	Wiederholung, mindestens n-mal, höchstens m-mal	

Prof. Dr. H. G. Folz Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

Übersicht

Symbol	Bedeutung
XY	Ausdruck X gefolgt von Ausdruck Y
X Y	Ausdruck X oder Ausdruck Y
(X)	Ausdruck geklammert

Prof. Dr. H. G. Folz Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke -6-

Übersicht

Vordefinierte Zeichenklassen

- . Any character (may or may not match line terminators)
- \d A digit: [0-9]
- \D A non-digit: [^0-9]
- \s A whitespace character: $[\t \n\x0B\f\r]$
- \S A non-whitespace character: [^\s]
- \w A word character: [a-zA-Z_0-9]
- \W A non-word character: [^\w]

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

-7-

Beispiele

Regulärer Ausdruck	Bedeutung
[abc] [^abc] [a-zA-Z]	Das Zeichen a, b oder c Beliebiges Zeichen außer a, b oder c Ein Zeichen aus den angegebenen Intervallen
\d+ \d{1,4} [-+]?\d{1,4}	Eine mindestens einstellige Zahl Eine ein- bis vierstellige Zahl Zusätzlich optionales Vorzeichen
(http ftp)	Das Wort "http" oder das Wort "ftp"

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

8-

Reguläre Ausdrücke in der Klasse String

```
boolean matches(String regex)
ermittelt, ob dieser String mit dem angegebenen regulären Ausdruck
übereinstimmt.

String replaceAll(String regex, String replacement)
ersetzt alle Fundstellen, die dem Muster regex entsprechen, durch replacement.

String replaceFirst(String regex, String replacement)
ersetzt die erste Fundstelle.

String[] split(String regex)
spaltet diesen String auf in ein Feld von Teilstrings. Trennstellen sind die
Fundstellen von regex. Diese werden nicht mit zurückgegeben.

String[] split(String regex, int limit)
wie oben, jedoch mit begrenzter Fundstellenzahl.
```

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

-9-

Beispiel MatchesTest

```
public class MatchesTest {
   private Scanner input = new Scanner(System.in);
   public void start() {
       String zeile;
        String regex;
        System.out.print("Regulärer Ausdruck: ");
        regex = input.nextLine();
        System.out.println("Zeilen eingeben bis ende eingegeben");
        do {
            System.out.print("Zeile: ");
            zeile = input.nextLine();
            if (zeile.matches(regex))
               System.out.println(zeile + " wird durch ,,
                                + regex + " beschrieben!");
               System.out.println(zeile + " wird NICHT durch "
                                + regex + " beschrieben!");
        } while (!zeile.equals("ende"));
```

5

Beispiel ReplaceTest

```
public class ReplaceTest {
    private Scanner input = new Scanner(System.in);
    public void start(){
        String zeile;
        String regex;
        String ersatz;
        String neueZeile;
        System.out.println("Zeilen eingeben bis ende eingegeben");
            System.out.print("Regulärer Ausdruck: ");
            regex = input.nextLine();
            System.out.print("ersetzen durch: ");
            ersatz = input.nextLine();
            System.out.print("Zeile: ");
            zeile = input.nextLine();
            neueZeile = zeile.replaceAll(regex, ersatz);
            System.out.println("Alle Auftreten von " + regex
                  + " durch " + ersatz + " ersetzt: \n" + neueZeile);
        } while (!zeile.equals("ende"));
Prof. Dr. H. G. Folz
                           Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke
```

Pattern und Matcher

- java.util.regex
 - ⇒ Package für die Behandlung von regulären Ausdrücken
- Pattern
 - Objekte dieser Klasse kapseln reguläre Ausdrücke, die für eine effiziente Verarbeitung intern kompiliert werden.
 - ⇒ Erzeugung von Pattern-Objekten mittels der compile-Methode

```
Pattern p = Pattern.compile("[a-z]*");
```

- Matcher
 - ⇒ Matcher-Objekte sind die "Engine" zum eigentlichen Suchen von auf einen regulären Ausdruck passenden Zeichenketten.
 - ⇒ Sie werden mit Hilfe der matcher-Methode von Pattern erzeugt

```
Matcher m = p.matcher("ein kleiner Test");
```

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

-12-

Wesentliche Methoden

Pattern	
static Pattern	übersetzt den regulären Ausdruck in ein
compile(String regex)	Pattern-Objekt
Matcher matcher	erzeugt ein Matcher-Objekt zum Überprüfen
(CharSequence input)	des übergebenen Strings

Matcher	
<pre>boolean matches(String input)</pre>	versucht, den ganzen Input mit dem Muster zu matchen
<pre>boolean find(String input)</pre>	versucht, das nächste Vorkommen des Musters im input zu finden
String group()	gibt das zuletzt gefundene String zurück
<pre>int start()</pre>	Startindex des letzten Treffers
int end()	ist der Index des letzten Zeichens des letzten Treffers + 1.

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

Beispiel RegexTestHarness (1)

```
import java.util.Scanner;
import java.util.regex.Pattern;
import java.util.regex.Matcher;

public class RegexTestHarness {
    public static void main(String[] args){
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        while (true) {
            System.out.print("\nEnter your regex: ");
            Pattern pattern = Pattern.compile(input.nextLine());

            System.out.print("Enter input string to search: ");
            Matcher matcher = pattern.matcher(input.nextLine());

            boolean found = false;
```

Prof. Dr. H. G. Folz

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

14-

Beispiel RegexTestHarness (2)

```
while (matcher.find()) {
    System.out.printf(
        "I found the text \"%s\" starting at " +
        "index %d and ending at index %d.%n",
        matcher.group(), matcher.start(),
        matcher.end());
    found = true;
}
if(!found){
    System.out.printf("No match found.%n");
}
}
}
```

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

-15-

Beispiel EGrep (1)

```
* Eine einfache Klasse, um über reguläre Ausdrücke Dateien
  auszuwerten
  @author Folz
 * @version 2015
public class EGrep {
   private File[] fileTab;
    private Scanner input = null;
    private Pattern pattern;
   private int totalNumberOfMatches = 0;
    public EGrep(String[] args) {
        System.out.printf("Searching %s ...%n", args[0]);
        pattern = Pattern.compile(args[0]);
        fileTab = new File[args.length - 1];
        for (int i = 0; i < fileTab.length; ++i) {</pre>
            fileTab[i] = new File(args[i+1]);
        }
```

Beispiel EGrep (2)

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

-17-

Beispiel EGrep (3)

Prof. Dr. H. G. Folz

Programmierung 1: Reguläre Ausdrücke

-18-

Beispiel EGrep (4)

```
} catch (Exception e) {
        System.out.println(e);
    } finally {
        if (input != null)
            input.close();
        if (numberOfMatches > 0) {
            totalNumberOfMatches += numberOfMatches;
            System.out.printf("%s: Number of matches: %d%n%n",
                         file.getName(), numberOfMatches);
        }
    }
public static void main(String[] args) {
    if (args.length > 1)
        new EGrep(args).start();
    else
        System.out.println(
                       "Gebrauch: java EGrep regex datei1 ...");
}
```