

Dokumentation

Eppendorf C++ Challenge

Mai 2022

1 Einleitung

Diese Dokumentation soll dazu dienen die Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabe zu beschreiben. Hierbei möchte ich darauf eingehen, wie meine grundlegende Vorgehensweise war und was für mich Schwierigkeiten darstellte. Da die Implementierung sechs bis acht Stunden dauern sollte, wird diese Dokumentation und kurz und eher formlos gehalten.

2 Aufgabe

- Use the data in the provided data.json modify and write it back to a different file. Assume that the conversion may take long and use parallelization, where applicable.
 - Convert the structure to yaml
 - Convert the RGB color values to HSV color values
 - Filter the list to drop devices with broken device health
 - Sort the list by last_used date
 - Add the Euro sign to the price
- It's up to you what technologies/libraries/frameworks you use. The software should be runnable on an embedded device and you should be able to justify your decision.
 - You can use external resources/libraries as you might need/want them.
- Don't concentrate on fully completing the task. Rather focus on clean and reasonable application and code structure keeping in mind that a project might need to scale regarding team and application size.
- Don't invest more than 6-8 hours on the implementation.
- The project should be set up and versioned using a git repository, preferably using Github or similar to give us access to the repository when you are done.

3 Vorgehensweise

Zunächst habe ich mir einen groben Plan gemacht, wie ich die Aufgabe bearbeiten würde. Ich wollte insgesamt möglichst viele bestehende Funktionalitäten nutzen, möglichst STL Algorithmen, falls vorhanden. Dies betrifft das Einlesen und Ausgeben des JSON, bzw. YAML Datenformat und die Manipulationsschritte

4 Schwierigkeiten

4.1 Lernfelder