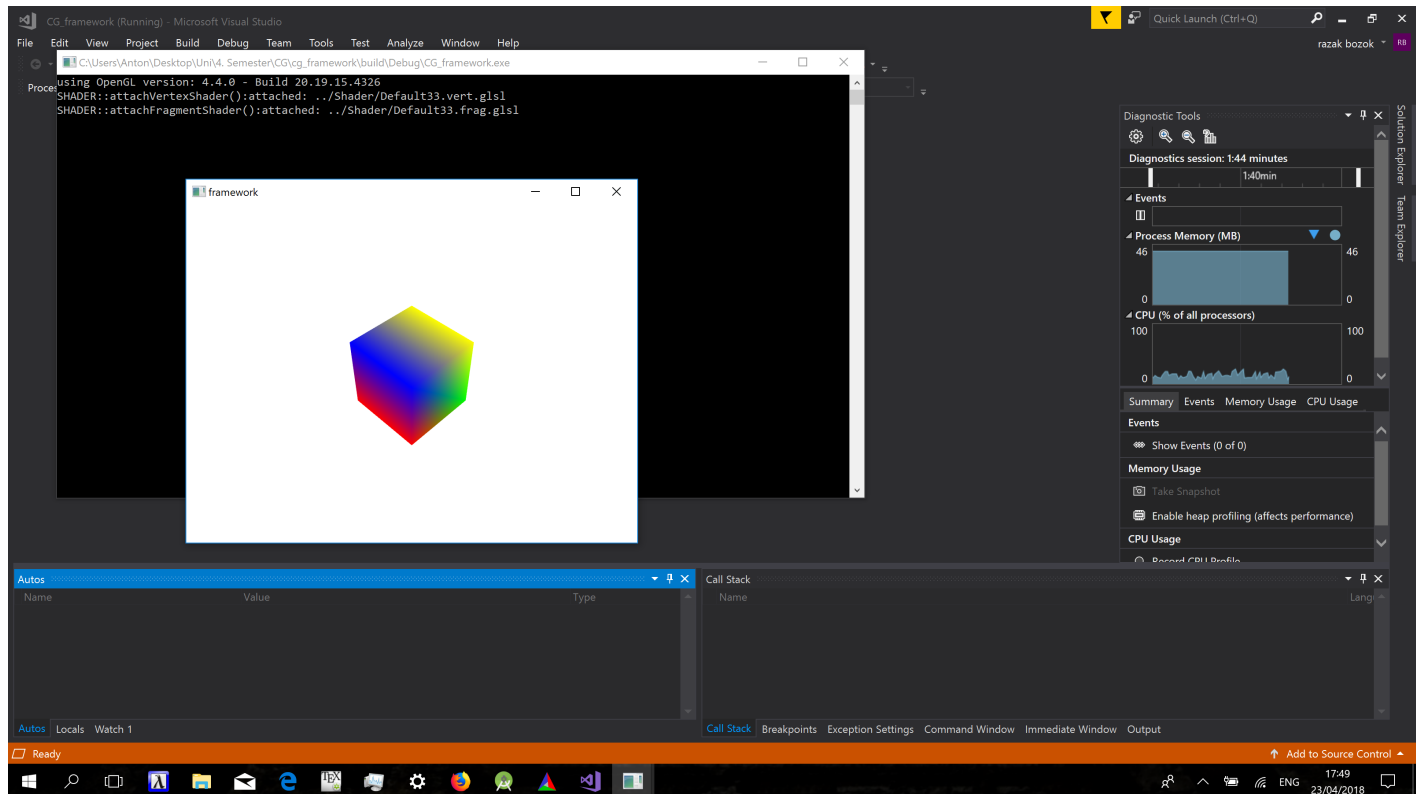


# Computergrafik Blatt 1

Anton Zickenberg, Johannes Gleichauf

## Aufgabe 1



## Aufgabe 2

- a) `int a = 2; //Integer-Variable a`  
`int *pa = &a ; //Pointer auf Variable a`  
`a++; //Was steht in Variable a?`  
 Der Wert der Variable ist nun 3
- `(*pa)++; //Was steht jetzt in Variable a?`  
 Der Wert der Variable ist nun 4
- `*pa = 0; //Welchen Wert hat Variable a?`  
 Der Wert der Variable ist nun 0

```
pa++; //Was bewirkt dieses Statement?  
//Warum ist es problematisch?
```

- b) Ein Pointer zeigt auf den Wert einer Speicheradresse. Eine Referenz (&-Operator) besitzt die Speicheradresse einer Variablen.
- c)

## Aufgabe 3