

## Eintwicklung eines CO2-Messers

#### Mikrocomputertechnik - Bericht

Studiengang Elektrotechnik

Studienrichtung Fahrzeugelektronik

Duale Hochschule Baden-Württemberg Ravensburg, Campus Friedrichshafen

von

Alexander Herrmann Johannes Ruffer Serkant Soylu

Abgabedatum: 19.04.2020

Bearbeitungszeitraum: 01.10.2019 - 19.04.2020

Matrikelnummer: 9859538 x 1011921 x 9964027

Kurs: TFE18-2

Gutachter der Dualen Hochschule: Hans Jürgen Herpel

# Eidesstattliche Erklärung

Gemäß Ziffer 1.1.13 der Anlage 1 zu §§ 3, 4 und 5 der Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge im Studienbereich Technik der Dualen Hochschule Baden-Württemberg vom 29.09.2015.

Wir versichern hiermit, dass wir unsere Projektarbeit mit dem Thema:

Eintwicklung eines CO2-Messers

selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt haben. Wir versichern zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

Friedrichshafen, den 21. März 2020

Alexander Herrmann	Johannes Ruffer	Serkant Soylu
	AUTOREN	

## Kurzfassung

Der Bericht wurde von drei Studierenden an der Duale Hochschule Baden-Würtemberg (DHBW)-Ravensburg Campus Friedrichshafen im Rahmen der Mikrocomputertechnik Vorlesung eigenständig von der Projektplanung, über die Durchführung, bis hin zum Projektabschluss mit Dokumentation durchgeführt.

Ziel der Arbeit ist es, durch die Praxiserfahrung mit Mikrocomputern, Fähigkeiten und Wissen in diesem Bereich zu erwerben. Durch das Vergleichen von anfänglichen Kosten- und Komplexitätsschätzungen mit den späteren Ergebnissen in der Umsetzung können die Studierenden ein Fazit ziehen, inwiefern diese übereinstimmen. So werden auch Fähigkeiten im Bereich des Projektmanagements weiterentwickelt.

# Inhaltsverzeichnis

1.	Einleitung	1
2.	Anforderungen	3
3.	Kostenplan	5
4.	Arbeitsplan	7
5.	Entwurf	9
	5.1. Schaltungslayout	9
	5.2. Gehäuse	10
6.	Softwareimplementation	11
	6.1. Arduino vs. Raspberry PI	12
	6.2. Arduino	12
	6.3. CCS811	13
	6.4. Mikro-SD	16
7.	Hardware	17
8.	Testing	19
9.	Handbuch	21
10	. Installationsanleitung	23
11	.Fazit	25
Ve	erzeichnis verwendeter Abkürzungen und Formelzeichen	27
Lit	teraturverzeichnis	29
Ç,	chwartvarzaichnia	20

#### In halts verzeichn is

Abbildungsverzeichnis	31
Tabellenverzeichnis	33
A. Anhang	35
A.1. Weitere Abbildungen	35

## 1. Einleitung

Mithilfe eines Arduinos wurde in diesem Projekt ein CO2-gesteuerter Fensterheber simuliert, welcher dazu dienen soll die Räumlichkeiten bei schlechter Luftqualität automatisch zu lüften. Auch das automatische schließen des Fensters nach Wiederherstellung von guter Luftgüte wird simuliert.

Das Öffnen und Schließen der Fenster wird anhand von einer LED simuliert, welche nach der Überschreitung eines bestimmten Grenzwertes aufleuchtet. Sobald nach ausreichendem Lüften die Luftgüte unter einen Schwellwert gerät, soll die LED wieder aus gehen.

Damit dies möglich ist, wurde die Entwicklung von Software-Code, sowie ein Schaltungslayout und der 3D-Druck des Gehäuses selbständig vorgenommen.

Der folgende Bericht dokumentiert die Vorgehensweisen und Umsetzung von der Projektplanung, über die Implementierung von Hardware und Software, bis hin zu durchgeführten Tests und den Projektabschluss.

# 2. Anforderungen

Damit die Bewertung des Projektes erfolgreich wird, müssen zu Projektbeginn Anforderungen erarbeitet und festgelegt werden. Diese sind unveränderbar, da das Ergebnis sonst verfälschen würde.

Nummer	Anforderungen	Verifikationsmethode
1	Echtzeitmessung der Luftgüte	Measurement
2	Mindestmessbereich von 400 ppm bis 5000 ppm	Review
3	Visualisierung der Luftgüte mithilfe von LEDs	Test
	(gut, mittel, schlecht)	
4	Ausgabe der Luftgüte mithilfe von	Test
	LiquidCrystal Display (LCD)-Display	
5	Ansteuern eines Fensterscheibenmotors mithil-	Test
	fe einer LED simulieren	
6	Bei schlechter Luftgüte: Fenster öffnet sich	Test
	(LED an)	
7	Bei guter Luftgüte: Fenster schließt sich (LED	Test
	aus)	
8	Speichern im CSV-Format	Test, Analysis
9	Zugriff auf Messdaten über SD-Karte	Test
10	Benutzer kann zwischen drei Messprofilen aus-	Test
	wählen (Messprofil: Abtastrate)	

Tabelle 2.1.: Anforderungen an das Projekt

Eine Anforderung muss messbar und/oder überprüfbar sein, um deren Umsetzung später objektiv bewerten zu können. Somit wird auch eine sogenannte Verifikationsmethode festgelegt, mit der die Anforderungen später überprüft werden kann.

Es gibt sechs verschiedene Verifikationsmethoden:

• Similarity: Suche und Abgleich mit bereits vorhandenen Lösungen [Hel, S. 122]

- Insparity: Soll- und Ist-Abgleich von Ein- und Ausgängen nach einem formalen Ablauf (Ein- und Ausgangskriterien sind vorher definiert) [Pet09, vgl. S. 308]
- Review: Soll- und Ist-Abgleich von Ein- und Ausgängen ohne formalen Ablauf (Ein- und Ausgangskriterien sind vorher nicht definiert) [Pet09, vgl. S. 317]
- Measurement: Durchführung einer Reihe von Operationen, die das Ziel haben, einen Wert einer quantitativen oder kategorialen Darstellung eines oder mehrerer Attribute zu bestimmen [Dep, vgl. S. 395]
- Analysis: Basiert auf Heuristiken und Statistiken [...] [, die man] sich als starke Compiler-Typisierung [...] im Rahmen einer ausführlichen Datenfluss-Analyse vorstellen [kann] [Jay, vgl. S. 4]
- Test: Prüft und bewertet Software auf Erfüllung der für ihren Einsatz definierten Anforderungen und misst ihre Qualität [Wik20a]

## Kostenplan

Die Kosten des Projektes belaufen sich, wie in 3.1 nachzuvollziehen ist, auf 73,14€. An dieser Stelle muss jedoch angefügt werden, dass es sich hierbei nicht um die reinen Materialkosten für das Projekt handelt, da beispielsweise das Arduinoset einiges mehr, als nur die benötigten Materialien geboten hat. Somit kann man sagen, dass sich die Kosten bei einer Bestellung mit Einschränkung auf die benötigten Komponenten senken würden.

Einkauf	Kosten
Arduinoset	27,95€
CO2-Sensor (CCS811)	8,50€
MikroSD-Modul	3,50€
LED-Fassung	4,59€
Mechanische Bauteile	24,99€
Sonstiges	4,56€
Gesamt	73,14€

Tabelle 3.1.: Aufgewendete Kosten für das Projekt

## 4. Arbeitsplan

Damit wir zu jedem Zeitpunkt einschätzen können, ob wir im Zeitplan sind, haben wir zu Beginn des Jahres den in Abbildung 4.1 zu sehenden Projektplan erstellt. An diesen Ablauf inklusive den Daten, hat sich jedes Gruppenmitglied zu halten. Eine Verzögerung in der Entwicklung, bedeutet eine Verschiebung der Abwicklung des Projektes. Davon hängt somit die Fertigstellung, als auch der Erfolg des Projektes ab.

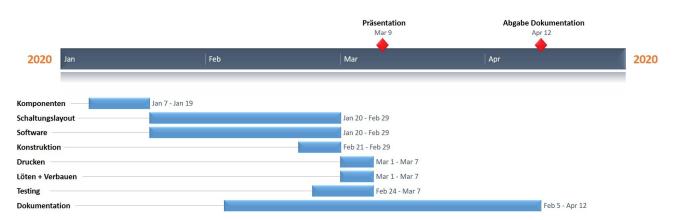


Abbildung 4.1.: Ablauf des Projektes von Januar bis April

Auch, wenn die Abgabefrist erst vier Wochen nach Semesterende abläuft, haben wir uns, wie in Abbildung 4.1 zu sehen ist, den 12. April als Meilenstein für die Abgabe des Projektes gesetzt. Die Begründung für diese Entscheidung liegt zum einen darin, dass wir bei Problemen bezüglich der Abgabe einen gewissen Puffer haben. Zum anderen beginnt ab Anfang April die dritte Praxisphase für alle dualen Studierenden, in welcher diese ab Mitte des Monats schon in ihrem neuen Projekt vertieft sind und somit weniger Zeit für das Mikrocomputertechnik-Projekt aufwenden können.

#### 5. Entwurf

Bevor es an die Umsetzung von Soft- und Hardware ging, wurden für die verschiedenen Gebiete Zeichnungen und Diagramme angefertigt. Zum einen diente es dazu, das Vergessen von Anforderungen zu vermeiden. Zum anderen konnten die bevor stehenden Aufgaben so besser verteilt werden. Auch die Vorstellungen der einzelnen Gruppenmitgliedern in Bezug auf die Umsetzung des Projektes wurden mit dieser Methode zusammengeführt, um spätere Differenzen zu vermeiden.

#### 5.1. Schaltungslayout

In Abbildung 5.1 ist das Schaltungslayout des Projektes zu sehen, welches wir mithilfe von Fritzing angefertigt haben.

Das LCD-Display ist an sechs Pins mit dem Arduino verbunden. Zudem benötigt es eine Versorgungsspannung von ca. 5 Volt. Der Eingang V0 ist dabei über einen Widerstand auf Masse geschalten. Je nach Höhe des Widerstandes ändert sich der Kontrast des LCD-Displays.

Darunter befindet sich in Abbildung 5.1 der CO2-Sensor CCS811, welcher über zwei Pins an den Arduino angeschlossen ist. Einen extra Anschluss an die Versorgungsspannung benötigt dieser nicht, da er die maximal benötigten 3.6 Volt über den I<sup>2</sup>C-Anschluss bekommt.

Unterhalb des Co2-Sensors ist das SD-Karten-Modul zu sehen, welches eine Versorgungsspannung von 5 Volt auf Masse benötigt. Die restlichen vier Anschlüsse sind mit den Pins 8 bis 11 am Arduino verbunden.

Zwei von den oben zu sehenden Taster dienen für die Menüauswahl auf dem LCD-Display. Einer soll dabei für das Wechseln innerhalb des Menüs dienen, der andere ist für die Bestätigung der Auswahl zuständig. Damit die Schaltung auch ein- und ausgeschaltet werden kann, ohne die Versorgungsspannung zu kappen, haben wir einen dritten Taster eingebaut. Die Vorwiderstände aller Taster belaufen sich auf  $2k\Omega$ .

Die vier LEDs sind, wie in den Anforderungen definiert, für die Visualisierung der Luftgüte

zuständig. Dabei dienen die Farben Grün, Gelb und Rot für gute, mittlere und schlechte Luftgüte. Die blaue simuliert den angeschlossenen Fensterscheibenmotor. Für die Vorwiderstände der vier LEDs haben wir jeweils  $330\Omega$  gewählt.

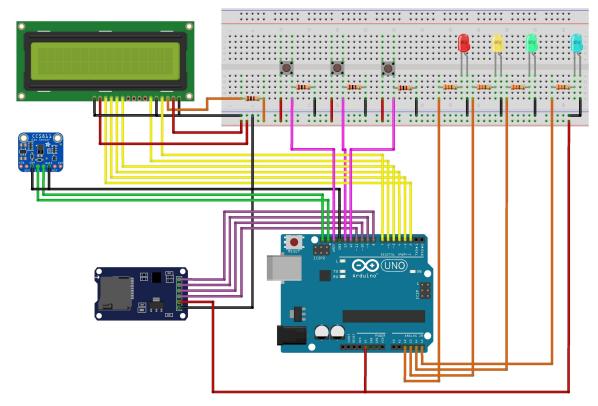


Abbildung 5.1.: Entwurf des Schaltungslayouts mithilfe von Fritzing

#### 5.2. Gehäuse

## 6. Softwareimplementation

Für die entgültige Struktur der Software waren mehrere Anforderungen ausschlaggebend.

Zunächst wurden drei verschiedene Messprofile definiert und implementiert, sodass der Benutzer zu Beginn zwischen einer Echtzeit-, Stunden- und Tagesmessung wählen kann. In den Messprofilen ist definiert, in welchen Abständen und wie lange Messungen durchgeführt werden sollen. Somit konnten Anforderung Nummer 1 und 10 aus der Tabelle 2.1 gemeinsam umgesetzt werden.

Nach der Wahl des Messprofils muss der Arduino den CO<sub>2</sub>-Sensor ansteuern und richtig konfigurieren. Es muss getestet werden, ob er funktionstüchtig und bereit ist eine Messung zu starten. Zudem kann der verwendete Sensor nicht nur CO<sub>2</sub>-Werte, sondern beispielsweise auch Temperaturen messen, sodass der Arduino die richtigen Werte anfordern muss. Damit dies möglich ist, mussten wir die Bibliothek <Adafruit\_CCS811.h> einbinden. Genaueres zu diesem Algorithmus wird in Kapitel 6.3 erläutert.

Zunächst wird im Setup geprüft, ob der Sensor gestartet werden kann. Falls dies nicht der Fall sein sollte, wird eine Fehlermeldung ausgegeben. Nach erfolgreichem Start ist der Arduino angehalten so lange mit dem Programm zu warten, bis der Sensor zurückmeldet, dass er bereit ist, die Messung zu beginnen.

Auch während dem Programmdurchlauf wird bei jeder neuen Messung kontrolliert, ob der CO<sub>2</sub>-Sensor funktionstüchtig ist. Danach wird mithilfe der oben genannten Bibliothek der CO<sub>2</sub>-Wert gemessen und an den Arduino weitergegeben.

Nach Einlesen der Daten, vergleicht der Mikrocomputer diese mit den gegebenen Grenzwerten. Je nach Bewertung des gemessenen Werte wird eine der grün/gelb/roten LEDs eingeschaltet. Auch die blaue LED, welche die Ansteuerung des automatisierten Fenstersscheibenmotors simulieren soll, wird je nach Messwert an- oder ausgeschaltet.

Zudem werden dem Anwender in Echtzeit die jeweiligen Daten im LCD Display aufgegeben, was durch die Bibliothek <LiquidCrystal.h> möglich ist.

Damit der Verlauf der Messung später auf Excel geplottet werden kann, wird auf einer Mikro-SD-Karte der gemessene Wert im .csv-Format als .txt-Datei abgespeichert.

Der Anwender nach nun entscheiden, ob er eine weitere Messung durchführen möchte oder nicht. Bei positiver Eingabe wird das Programm von vorne durchgeführt, während beim Ablehnen einer weiteren Messung der Mikrocomputer in einen sogenannten Sleep-Mode geht.

#### 6.1. Arduino vs. Raspberry PI

Nach dem Definieren der Anforderungen musste entschieden werden, mit welchem Mikrocontroller oder auch Einplatinencomputer das Projekt umgesetzt werden soll. Hierbei wurden ein Arduino und ein Raspberry PI in Betracht gezogen.

Die Vorteile des Arduinos liegen darin, dass ein sofort einsatzbereites Hardware-/Software-Setup zu Verfügung steht. Des Weiteren hat diser Mikrocontroller eine eigene Entwicklungsumgebung mit plattformübergreifenden Bibliotheken, von welchen wir Gebrauch machen müssen. Zudem ist Arduino eine Plattform, auf Basis von Open-Source-Lizenzen. Dies hat den Vorteil, dass jeder Entwickler sowohl die Quellcodes der Software, als auch die Pläne der Hardware einsehen und für das jeweilige Projekt individuell anpassen kann. [Mir18, vgl.] Nachteile, wie die kostspielige Aufrüstung von Shields sind für unsere Verwendungen nicht von Bedeutung.

Vielmehr überwiegten die Nachteile des Raspberry PI, für welchen man kostenpflichtige Zusatzteile für den eigenständigen Betrieb benötigt. Auch die Vorteile des Einplatinencomputers, wie die Netzwerkfähigkeit und den standardmäßigen High Definition Multimedia Interface (HDMI)-Anschluss, werden in diesem Projekt nicht benötigt und spielen für uns somit keine Rolle. [ION18, vgl.]

All diese Punkte führten letztendlich zu der Entscheidung, einen Arduino und keinen Rapberry PI für das Projekt zu nehmen.

#### 6.2 Arduino

Der Arduino wurde 2005 von den beiden Entwicklern Massimo Banzi und David Cuartielles entwickelt. Der Mikrocomputer wurde nach einer Bar, in welcher sich die Entwickler gerne und oft trafen, benannt. Diese wiederum bekam ihren Namen nach Arduin von Ivrea, welcher von 1002 bis 1014 König von Italien war. [Wik20b, vgl.]

Aufgrund der hohen Anzahl von verschiedenen Arduino-Modellen, mussten wir uns darüber informieren, welches am besten für unser Projekt geeignet ist. Da wir uns selbst am Anfang des Projektes als Arduino-Einsteiger bezeichneten, wurde uns der in 6.1 zu sehende Arduino Uno empfohlen. Aufgrund von Rechercheergebnissen, dass dieses Modell das bekannteste und meist genutzte Arduino Board ist, entschieden wir uns dazu, dieses Modell zu nutzen. Diese

Entscheidung hat den Hintergrund, dass uns so sehr viele Tutorials und Projektbeispiele im Internet zur Verfügung stehen. Diese sollen uns bei anfänglichem Erwerb von Grundwissen und späteren Projektproblemen weiterhelfen. [Gen16, vgl.]

Neben 13 digitalen und sechs analogen In- und Output-Pins besitzt der Arduino einen USB-B-Port, mit welchem das Laden eines neuen Programms ermöglicht wird. Die empfohlene Versorgungsspannung liegt beim Arduino Uno zwischen 7V und 12V. [ser20, vgl. S. 2] Er besitzt, wie in 6.1 zu sehen, DC Pins von 5V und 3,3V DC-Spannung.

Speichermöglichkeiten gibt es auf dem Arduino zum Einen auf dem ATmega328, welcher eine Speicherkapazität von 32KB besitzt. Darauf werden allerdings 0,5KB vom Arduino Bootloader belegt. Zum Anderen verfügt er über 2KB SPRAM und 1KB EEPROM. [ser20, vgl. S. 2] Das ist auch der Grund dafür, weshalb die Daten später nicht auf dem Arduino selbst, sondern auf einer Mikro-SD-Karte gespeichert werden soll.

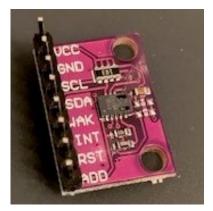


Quelle: https://pixabay.com/de/photos/arduino-computer-cpu-373994/

Abbildung 6.1.: Arduino Uno

#### 6.3. CCS811

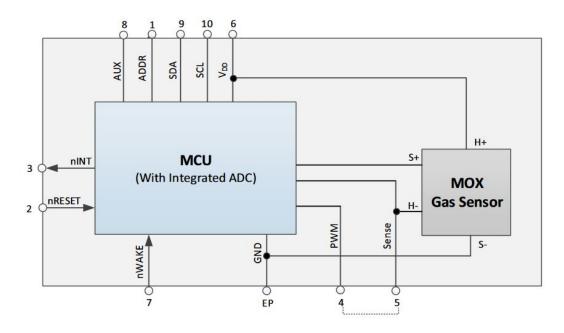
Wir haben den in Abbildung 6.2 zu sehenden CCS811-Sensor verwendet da er einige Vorteile mit sich bringt. Er ist ein digitaler Metalloxid (MOX)-Gassensor mit einem extrem geringen Stromverbrauch. Wie in Abbildung 6.3 zu sehen ist, besitzt er einen Analog-Digital (AD)-Wander und eine I<sup>2</sup>C-Schnittstelle, was dem Entwickler eine leichte Soft- und Hardware Integration bietet. Zudem soll er eine Lebenszeit von über 5 Jahren nachweisen. [ams16, vgl. S. 1]



Quelle: eigene Aufnahme

Abbildung 6.2.: Verwendeter CCS811-MOX-Gassensor

Der CO2-Sensor ist über den Pins SDA und SCL mit dem Arduino verbunden. Pin 7 ist dabei auf Masse kurzgeschlossen. Die restlichen Pins werden in unserem Projekt nicht benötigt.



Quelle: [ams16, S. 3]

Abbildung 6.3.: CCS811 Blockdiagramm

Der Abruf von Messdaten auf dem I<sup>2</sup>C erfolgt über das Master-Slave Prinzip. Dabei nimmt der Arduino die Rolle des Masters, und der CO<sub>2</sub>-Sensor die des Slaves ein. Das bedeutet, der CCS811 darf nur Informationen senden, wenn er vom Arduino die Aufforderung bekommen hat.

Um an die richtigen Daten des Sensors zu gelangen, muss der Arduino in unserem Projekt die ersten beiden Bytes auslesen, da diese die nötigen Informationen über den CO<sub>2</sub>-Gehalt der Luft

zu Verfügung stellen. Die restlichen Bytes werden in unserem Projekt nicht ausgelesen, da wir für diese keine Verwendung haben.

Byte 0	Byte 1	Byte 2	Byte 3
eCO <sub>2</sub> High Byte	eCO <sub>2</sub> Low Byte	TVOC High Byte	TVOC Low Byte

Byte 4	Byte 5	Byte 6	Byte 7
STATUS	ERROR_ID	See RAW_DATA	See RAW_DATA

Quelle: [ams16, vgl. S. 14]

Abbildung 6.4.: Inhalt der 8-Byte-Übertragung des CCS811-MOX-Sensors

In der Softwareimplementierung wird der Co<sub>2</sub>-Sensor mithilfe der Bibliothek <Ardafruit\_CCS811.h>, wie in Abbildung 6.5 gezeigt wird, aufgerufen. Zunächst werden Setups für das I<sup>2</sup>C-Interface und die Hardware durchgeführt. Danach wird geprüft, ob die Kommunikation mit dem Sensor aufgebaut werden kann. Wenn das der Fall ist, wird solange gewartet, bis der Sensor bereit ist, Daten zu lesen. Falls jedoch ein Problem auftritt, wird eine Fehlermeldung ausgegeben und der Arduino geht in eine sogenannte Endlosschleife, bis das Programm neu geladen oder der Arduino ausgeschalten wird.

```
// sensor controll
if(!CCS.begin())[]
Serial.println("Failed to start sensor! Please check your wiring.");
  while(1);
}
// wait for the sensor to be ready
while(!CCS.available());
```

Abbildung 6.5.: Codeausschnitt für das Setup aus dem Quellcode

Die Abfrage der CO<sub>2</sub>-Werten erfolgt über eine weitere Prüfung auf Fehler und einer darauffolgenden Messung. Das in Array dient hierbei zur Zwischenspeicherung der Daten. Anschließend werden die gespeicherten Informationen an die Mikro-SD-Karte weitergegeben. Näheres dazu in Kapitel 6.4.

```
// checks if data is available to be read
if(CCS.available()){
    // read and store the sensor data
    // data can be accessed with geteCO2
    if(!CCS.readData()){
        // measure co2 value
        measurement[i] = CCS.geteCO2();
    }
}
```

Abbildung 6.6.: Codeausschnitt für die Messung aus dem Quellcode

#### 6.4. Mikro-SD

Hier kommt die Mikro-SD rein...

# 7. Hardware

@Serkant: Bitte auch noch das CAD-Modell einbinden!

# 8. Testing

Projekt: CO2-Sensor	Datum:	
ID: CO201	Version: 1.0	
Titel: Visualisierung der Luftqualität auf Basis von CO2-Grenzen		
Items: void ask(int)	TestKfg: 01	
Zielsetzung: Der Test soll zeigen, dass die Software die gemessenen CO2-Werte richtig inter-		
pretieren kann.		
Anforderungen: R01		
Erforderliche Inputs zu Testbeginn: CO2 Werte		

 ${\bf Tabelle~8.1.:~Test beschreibung~Test~1}$ 

Tester:	Beobachter:
Protokolldatei:	
Status:	Problembericht:

Tabelle 8.2.: Testprotokoll Test 1

Projekt: CO2-Sensor	Datum:		
ID: CO202	Version: 1.0		
Titel: Auswahl von verschiedenen Messprofilen			
Items: void ask(int)	TestKfg: 01		
Zielsetzung: Der Test soll zeigen, dass der Anwender zwischen drei verschiedenen Messprofilen			
wählen kann.			
Anforderungen: R03			
Erforderliche Inputs zu Testbeginn: Anwender			

Tabelle 8.3.: Testbeschreibung Test 2

Tester: Alexander Herrmann Beobachter: Johannes Ruffer

#### Protokoll:

Zunächst wurde der Arduino an den Laptop angeschlossen und somit das aktuelle Programm gestartet. Nach Auswahl des Schreibemodus, wurde das Messprofilmenü angezeigt. Nach drei UP-Button-Klicks, wurde der Messmodus 1 (Echtzeitmodus) mit dem Enter-Button bestätigt.

Die anschließende Messung wurde in Echtzeit auf dem LCD-Display ausgegeben. Die abgespeicherten Messungen wurden ebenfalls in Echtzeit gemessen. Anschließend wurde das Programm neu gestartet, um den Modus 2 auszuwählen. Auch dieser wurde erfolgreich mit den richtigen Zeitintervallen durchgeführt.

Der dritte Start des Programms diente dazu, die Tagesmessung auszuprobieren. Auch hier hat die Auswahl und Durchführung in Bezug auf die Testanforderungen erfolgreich funktioniert.

Status: Erfolgreich Problembericht: Nicht vorhanden

Tabelle 8.4.: Testprotokoll Test 2

# 9. Handbuch

# 10. Installationsanleitung

Die folgenden Bibliotheken müssen heruntergeladen sein:

- Adafruit CCS811.h (Arduino driver für den CCS811 Gas-Sensor)
- SPI.h (Ermöglicht die Kommunikation mit dem Serial Peripheral Interface)
- Wire.h (Ermöglicht die Kommunikation über  $I^2C$ )
- LiquidCrystal.h (Zur Integration des LCD-Displays)

In der folgenden Tabelle sind alle Verbindungen zwischen den einzelnen Komponenten mit dem Arduino aufgelistet. In 5.1 ist das enprechende Layout als Zeichnung zu finden.

Nummer	Bauteil	Spezifikation	Anschlusspin Arduino
1	LCD-Display	RS	D7
		RW	GND
		E	D6
		D4	D5
		D5	D4
		D6	D3
		D7	D2
		A	5V
		K	GND
2	LEDs	Rot	A3
		Gelb	A2
		Grün	A1
		Blau	A0
3	Taster	Up-Button	12
		Enter-Button	13
4	CCS811	WAK	GND
		SDA	SDA
		SCL	SCL
		VCC	5V
5	MicroSD-Slot	GND	GND
		MISO	D11
		MOSI	D10
		SCK	9
		CS	8
		VCC	5V

Tabelle 10.1.: Zuordnung der Pins

# 11. Fazit

# Verzeichnis verwendeter Abkürzungen und Formelzeichen

**DHBW** Duale Hochschule Baden-Würtemberg

MOX Metalloxid

AD Analog-Digital

**LCD** LiquidCrystal Display

**HDMI** High Definition Multimedia Interface

### Literaturverzeichnis

- [ams16] AMS AG; SPARKFUN (Hrsg.): CCS811: Ultra-Low Power Digital Gas Sensor for Monitoring Indoor Air Quality. https://cdn.sparkfun.com/assets/learn\_tutorials/1/4/3/CCS811\_Datasheet-DS000459.pdf. Version: 2016
- [Dep] DEPARTMENT OF Research & DEVELOPMENT, DEPARTMENT OF Information TECHNOLOGIES AND Systems (Hrsg.): ADa-ModelISO/IEC15939. QualityMeasurementInformationBasedOnhttps://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/36881777/ ICIQ 2007-A Data Quality MeasurementInfromationModelBasedOnISOIEC15939.pdf?response-content-disposition=inline%3B%20filename%3DA\_ Data\_Quality\_Measurement\_Information\_M.pdf&X-Amz-Algorithm= AWS4-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A%2F20200310% 2Fus-east-1%2Fs3%2Faws4\_request&X-Amz-Date=20200310T081440Z& X-Amz-Expires=3600&X-Amz-SignedHeaders=host&X-Amz-Signature= 68ac8145994178d50baf90ab0a7557af4a341fa239938ed408aba2cd8a3c8e95
- [Gen16] GENERATION ROBOTS (Hrsg.): Wählen Sie das passende Arduino Board aus Leit-faden: Qual der Wahl beim Arduino Board. https://www.generationrobots.com/blog/de/auswahl-arduino-board/. Version: 26.09.2016
- [Hel] HELGA MEYER, Heinz-Josef R.: Projekt management:VonDefinition $\ddot{u}ber$ Projektplanung zum erfolgreichen Abschluss. Bremen Springer Gabler https://books.google.de/books?id=1ho3CwAAQBAJ& printsec=frontcover&dq=projektmanagement+von+der+definition+ %C3%BCber+die+projektplanung+zum+erfolgreichen+abschluss&hl=de& sa=X&ved=OahUKEwi66ufKpY3oAhUF06YKHSFvB7wQ6AEIMjAB#v=onepage&q= projektmanagement%20von%20der%20definition%20%C3%BCber%20die% 20projektplanung%20zum%20erfolgreichen%20abschluss&f=false. **ISBN** 978-3-658-07569-9

- [ION18] IONOS (Hrsg.): Arduino vs. Raspberry PI: Mikrocontroller und Einplatinencomputer im Vergleich. https://www.ionos.de/digitalguide/server/knowhow/ arduino-vs-raspberry-pi/. Version: 2018
- [Jay] JAY ABRAHAM, PAUL JONES, RAOUL JETLEY: Formale Verifikationsmethoden für die Entwicklung von High-Integrity-Software für Medizinische Geräte. http://files.vogel.de/vogelonline/vogelonline/files/3092.pdf
- [Mir18] MIRCO LANG; HEISE ONLINE (Hrsg.): Was ist ein Arduino. https://www.heise.de/tipps-tricks/Was-ist-Arduino-4035461.html. Version: 2018
- [Pet09] PETER LIGGESMEYER: Software-Qualität: Testen, Analysieren und Verifizieren von Software: Prof. Dr.-Ing. 2. Heidelberg: Spektrum Akademischer Verlag, 2009 https: //link.springer.com/content/pdf/10.1007%2F978-3-8274-2203-3.pdf. - ISBN 978-3-8274-2056-5
- [ser20] SERTRONICS (Hrsg.): Arduino Uno R3: Datenblatt. https://www.berrybase.de/Pixelpdfdata/Articlepdf/id/1/onumber/A000066. Version: 19.03.2020
- [Wik20a] WIKIPEDIA (Hrsg.): Softwaretest. https://de.wikipedia.org/wiki/ Softwaretest#Literatur. Version: 01.03.2020
- [Wik20b] WIKIPEDIA (Hrsg.): Arduino (Plattform). https://de.wikipedia.org/wiki/Arduino\_(Plattform). Version: 2020

# Abbildungsverzeichnis

4.1.	Ablauf des Projektes von Januar bis April	7
5.1.	Entwurf des Schaltungslayouts mithilfe von Fritzing	10
6.1.	Arduino Uno	13
6.2.	Verwendeter CCS811-MOX-Gassensor	14
6.3.	CCS811 Blockdiagramm	14
6.4.	Inhalt der 8-Byte-Übertragung des CCS811-MOX-Sensors	15
6.5.	Codeausschnitt für das Setup aus dem Quellcode	15
6.6.	Codeausschnitt für die Messung aus dem Quellcode	16

# **Tabellenverzeichnis**

2.1.	Anforderungen an das Projekt	3
3.1.	Aufgewendete Kosten für das Projekt	Į.
8.1.	Testbeschreibung Test 1	.0
8.2.	Testprotokoll Test $1 \dots \dots 1$	.0
8.3.	Testbeschreibung Test $2 \ldots 1$	. C
8.4.	Testprotokoll Test 2	2C
10.1.	Zuordnung der Pins	24

# A. Anhang

# A.1. Weitere Abbildungen