

Das „**Anwendungsprogramm Speiseplan**“ erarbeitest du in der Schule und zu Hause.

Folgende Punkte sind dabei zu beachten:

- 1) Du arbeitest mit einem Kollegen/einer Kollegin gemeinsam.
- 2) Du betreibst PM nach SCRUM
 - a) ein Teammitglied ist SCRUM Master
 - b) es gibt wöchentliche Sprints
- 3) Gestalte eine benutzerfreundliche Oberfläche mit einem modernen und ansprechenden Design (Verwende ListViews!)
- 4) Dein Programm umfasst mindestens folgende Punkte:
 - a) Datenbank für die Speisen (Vorspeise, Hauptspeise, Nachspeise,...)
 - b) Arbeite im Programm mit Klassen, speichere aber in einer Datenbank!
 - c) Anzeige, Neuanlage, Löschen, Ändern der Speisen
 - d) Ein Wochenspeiseplan mit jeweils Vor-, Haupt- und Nachspeise pro Tag (Mo bis Fr) soll „per Zufall“ erstellt werden.
 - e) Die einzelnen Speisen an den einzelnen Wochentagen sollen auch auf Wunsch (schnell bzw. leicht) geändert werden können.
 - f) Der Speiseplan soll auch ausgedruckt werden können.
 - g) Weitere Features, wie z.B. Bewertung der Speisen nach Punktesystem oder mit Sternen sind willkommen!
- 5) Folgende Dokumente sind zu erstellen:
 - a) SCRUM: Product Backlog und Sprint Backlogs
 - b) Dokumentation über
 - Aufgewendete Zeit pro Mitglied (in Form einer Excel-Datei, WAS wurde WANN WIELANGE gemacht -> Tätigkeitsbeschreibung, Gesamtstundenanzahl!)
 - Projektreflexion (Was ist schlecht gelaufen, warum? Was lerne ich daraus? Was ist gut gelaufen? Warum?)
 - Passwörter
- 6) Fertigstellung und Abgabe bis Sonntag, 19.05.2019 (über Teams)
Präsentation Dienstag, 21.05.2019
 - a) Du präsentierst dein Programm mit deinem Kollegen /deiner Kollegin.
 - b) Die Präsentation soll ca. 5-6 Minuten dauern.
- 7) Achte auf ein einheitliches „Erscheinungsbild“ (Design, Layout, usw.) sowohl im Programm als auch in der Dokumentation.
- 8) Kreative Ideen sind wie immer gefragt!!!

Viel Erfolg!