

Johannes HAGSPIEL

Absolvent der Informatik, Internationalen Betriebswirtschaft und Philosophie

 23.02.1996, Bregenz  Weissenreuteweg 12a, 6900 Bregenz  + (43) 650 8119867  @ j.hagspiel@inode.at
 Österreich  johanneshagspiel.com  linkedin.com/johannes-hagspiel  github.com/johanneshagspiel



AUSBILDUNG

August 2021	MSc Business Information Management, Rotterdam School of Management
September 2018	<ul style="list-style-type: none">› These: "The Critical Success Factors of the Stationary Distribution of German Retail Banks given the Challenges of Digitalization and COVID-19"› Spezialisierung: Data Science (Network Data Analysis, Data Science with Python)
Juli 2021	BSc Computer Science and Engineering, Delft University of Technology
September 2018	<ul style="list-style-type: none">› These: "The influence of sequence length on the clustering performance of MalPaCA"› Spezialisierung: Data (Big Data Processing, Data Mining, Computational Intelligence)
Juli 2018	BA Double Degree Philosophy, Erasmus University Rotterdam
September 2016	<ul style="list-style-type: none">› These: "The Culture Industry"
Juli 2018	BSc International Business Administration, Rotterdam School of Management
September 2015	<ul style="list-style-type: none">› Auszeichnung: Summa Cum Laude› These: "On the goal gradient hypothesis"› Auslandssemester: ESADE, Barcelona, Spain
Juli 2014	Allgemeinbildende Höhere Schule, Bundesgymnasium Bregenz Gallusstraße
September 2005	<ul style="list-style-type: none">› Auszeichnung: Matura mit ausgezeichnetem Erfolg (1.0 Durchschnitt)

BERUFSERFAHRUNG

Heute	Gap Year
September 2021	<p>Persönliche und fachliche Weiterentwicklung nach dem Studium</p> <ul style="list-style-type: none">› Erkundung der Städte und Festivals Europas nach COVID-19› Erwerbung eines AWS Cloud Quest: Cloud Practitioner und eines Java Backend Developer Zertifikats› Lösung von über 500 Aufgaben zu den Themen Algorithmen, Datenstrukturen sowie SQL› Erstellung einer persönlicher Website und Umsetzung von lange gehegten Ideen <p>Persönliche Entwicklung Algorithmen & Datenstrukturen SQL Java Spring Boot AWS</p>
Juni 2020	Praktikum, MVRDV NEXT, Niederlande
April 2020	<p>Entwicklung einer Desktop-Anwendung nach der Scrum-Methode als Teil eines vierköpfigen Teams</p> <ul style="list-style-type: none">› Gemeinsames Brainstorming und Ermittlung der Anforderungen einer Software, die verschiedene Stadtbildszenarien generieren und deren Nachhaltigkeit bewerten kann› Integration dreier neuronaler Netze zur Bilderkennung, um Bäume, Autos und Häuser zu identifizieren› Einbindung der zwei meist verwendeten Open-Source-Anbieter von Satellitenbildern› Entwicklung einer GUI, die es den Benutzern ermöglicht erkannte Objekte zu manipulieren <p>Scrum Python Machine Learning Tkinter Git PyCharm Datenvisualisierung</p>
Juni 2015	Zivildienst, VORARLBERGER KINDERDORF, Österreich
Oktober 2014	<p>Assistenz der Verwaltung und der Kinderbetreuung des Vorarlberger Kinderdorfs</p> <ul style="list-style-type: none">› Administrative Unterstützung eines Teams in allen täglichen Belangen, u. a. Verwaltung einer Unterstützerdatenbank sowie Kommunikation mit internen und externen Ansprechpartnern› Zusammenarbeit mit den pädagogischen Angeboten des Vorarlberger Kinderdorfs, wie z.B. Erziehungshilfe für Kinder mit Migrationshintergrund oder wöchentliche Unterhaltung durch den Spielbus <p>Teamarbeit Kommunikation Datenbankverwaltung Kinderbetreuung</p>
2015,	Lagerist, HPA AG, Schweiz
2014	<p>Als Teil eines Teams: Fertigstellung und Verpackung von Wasserkesseln für den Transport</p> <p>Teamarbeit Kommunikation</p>

IT-KENNTNISSE

Programmiersprachen	Python	● ● ● ● ○	Datenbanken	MySQL	● ● ● ● ○
	Java	● ● ● ○ ○		MongoDB	● ● ○ ○ ○
	Scala	● ● ○ ○ ○		Spring	● ● ○ ○ ○
	Node.js	● ● ○ ○ ○		Frameworks & Libraries	● ○ ○ ○ ○
	Haskell	● ○ ○ ○ ○		React.js	● ○ ○ ○ ○
	Bash	● ○ ○ ○ ○		DevOps	● ● ● ○ ○
IDE	C++	● ○ ○ ○ ○	Cloud Computing	Git	● ● ● ○ ○
	PyCharm	● ● ● ● ○		AWS	● ○ ○ ○ ○
	IntelliJ	● ● ● ○ ○		REST API	● ● ○ ○ ○
	WebStorm	● ● ○ ○ ○		Softwarearchitektur	● ● ○ ○ ○
			Software Entwicklungsprozess	Agile Development	● ● ● ○ ○

ZERTIFIKATE

November 2022	AWS Cloud Quest: Cloud Practitioner
Oktober 2022	Java Backend Developer

PROJEKTE

IMMUTABLE X GATEWAY

2022 - 2023

Entwicklung eines Programms um Arbitragemöglichkeiten der "Immutable X"-Blockchain zu identifizieren und zu nutzen.

- › Erstellung eines Systems zum parallelen Herunterladen von Dutzenden von neuen Aufträgen pro Sekunde über eine REST-API sowie von Preisinformationen aus mehreren Quellen in einer Umgebung mit begrenzter Geschwindigkeit
- › Kreierung einer Pipeline zur kontinuierlichen Umwandlung der heruntergeladenen Daten in verwertbare Erkenntnisse über falsch bepreiste Assets
- › Implementierung eines Handelsroboters, der selbstständig unterbewertete Gegenstände mit einem durchschnittlichen ROI von 3 % kauft und verkauft

Python MySQL MongoDB REST API Git Blockchain PyCharm pandas

YET ANOTHER LANGUAGE LEARNING EXTENSION

2022

Erstellung einer Google Chrome-Erweiterung, die die Übersetzung und Erstellung von Lernkarten im Browser ermöglicht.

- › Halbierung der Zeit, die benötigt wird, um ein unbekanntes Wort in eine Lernkartei aufzunehmen
- › Entwicklung eines benutzerfreundlichen HTML-Texteditors, mit dem die Lernkarten angepasst werden können

JavaScript React.js Git WebStorm

G-CODE MODIFIER

2020

Kreierung einer Desktop-Anwendung in einem 5er Team zur Ermöglichung von 3D-Drucken mit nachhaltigen Materialien.

- › Verbesserung der Zuverlässigkeit, des Komforts und der Qualität des Druckprozesses durch benutzerdefinierte Druckbefehlsmodifikationen wie z.B. das Zurückziehen der Spritze am Ende des Drucks
- › Entwicklung einer GUI und Erstellung einer ausführbaren Datei, damit das Programm auch von nichttechnischen Teammitgliedern verwendet werden kann

Python PyQt5 PyInstaller G-Code Git PyCharm

JPACMAN TEST SUITE

2019

Generierung einer Testsuite für das Spiel "JPacman" in einem Zweierteam auf Basis von User Stories.

- › Erstellung von Unit-Tests mit JUnit sowie Mock- und Integrationstests mit Mockito
- › Qualitätssicherung durch Code-Coverage-Tools wie JaCoCo und statische Code-Analyse Programme wie checkstyle, PMD oder SpotBugs

Java JUnit Mockito JaCoCo checkstyle PMD SpotBugs Git IntelliJ

SPRACHKENNTNISSE

Deutsch	● ● ● ● ●
Englisch	● ● ● ● ●
Französisch	● ● ● ○ ○
Spanisch	● ● ○ ○ ○
Niederländisch	● ○ ○ ○ ○

+ PERSÖNLICHE INTERESSEN

- › Mitglied im Debattier-, Tennis- und Consulting-Club in der Rotterdam School of Management
- › [Bücher lesen](#)
- › Für den ersten Halbmarathon trainieren
- › Europäischen Fußball verfolgen